昭和61年9月5日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第13号(通巻18号) ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

夏休み合併特大号

3大ゲーム攻略法

ワルキューレの冒険
ゴーストバスターズ
キングスナイト

新作カセット

北斗の拳／スーパーピットフォール／じゃじゃ丸の大冒険／バナナ／六三四の剣

メトロイド

キャラクタ アイテム 必勝法

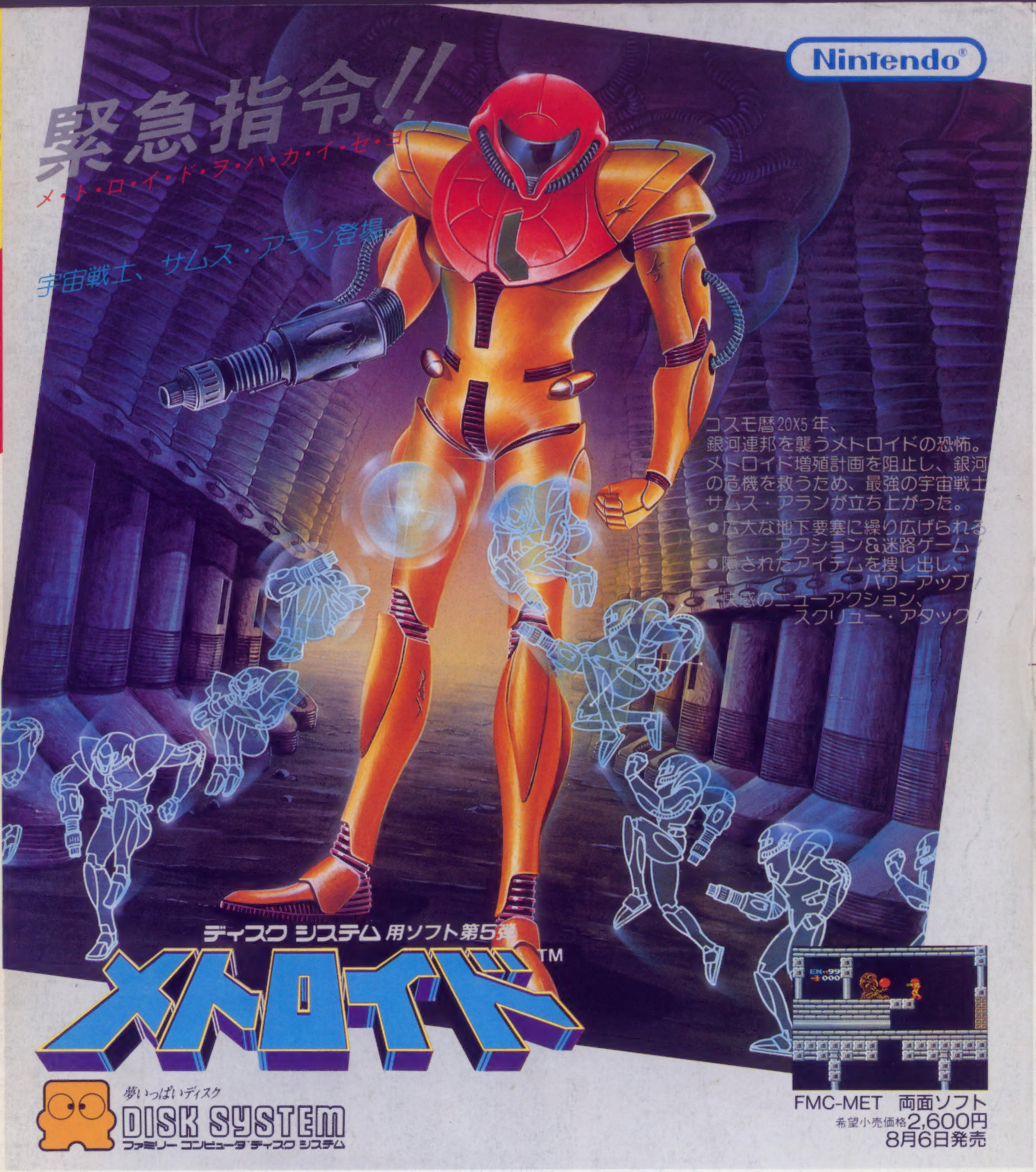
超技100+1

ウルトラ テクニック クイズ付

8月15日 9月5日 合併号

1986 NO.13

Magazine
1986 NO.13 8月15日 9月5日 合併号
昭和61年9月5日発行 第2巻第13号(通巻18号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代)
特別定価 320円



任天堂株式会社

■本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　(075)541−6113
■東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22　(03) 254−1781
■大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32　(06) 245−4155
■名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号　(052)571−2506
■札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地　(011)621−0513
■岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号　(0862)52−1821

雑誌 27711—9/5
© by Tokumasyoten 1986
印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年9月5日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第13号(通巻18号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

320 YEN

夏休み合併特大号

3大ゲーム攻略法
ワルキューレの冒険
ゴーストバスターズ
キングスナイト

新作カセット
北斗の拳/スーパーピットフォール/じゃじゃ丸の大冒険/バナナ/六三四の剣

メトロイド
キャラクタ アイテム 必勝法

超技100+1
ウルトラ テクニック クイズ付

8月15日 9月5日 合併号
1986 NO.13

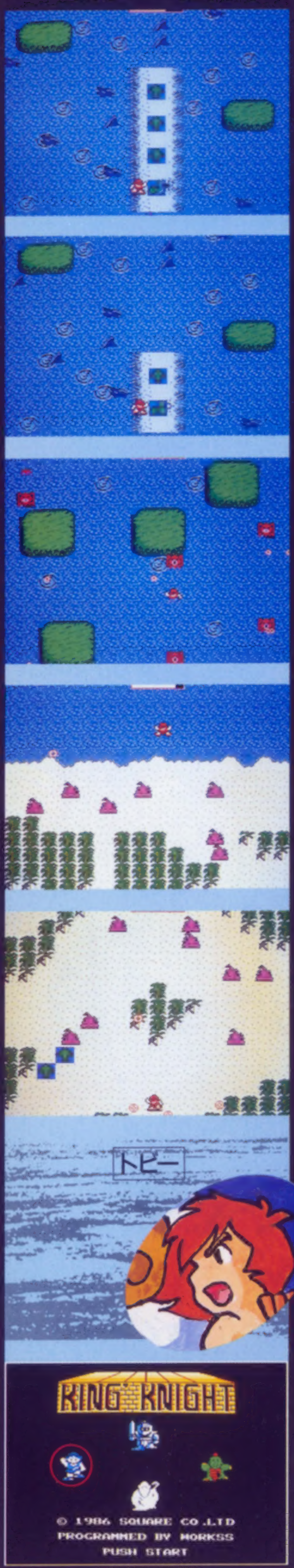
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

➡ステージ1は、魔法の森。不気味な森の中から現れる魔女やゴーレム、君は、うち勝てるか！

➡ステージ2は、ドラゴンによって廃墟となった街。大敵ドラゴンは、平和な街を一瞬にしてゴーストタウンにしてしまった。

➡ステージ3は、夜の森。霧の立ちこめる森、月の影が映る湖、群をなす狼、暗闇の中でうごめく魔物たち！

➡ステージ4は、限りなく続く砂漠、そして海。砂漠に身を沈めるモンスター、海面を泳ぐ怪物どもを打ち倒せ！



ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519（AM9:30～12:00 PM1:00～6:00）

SQUARE スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL03-545-3519

This is KING' KNIGHT.

これが、君のまえに広がる ファミコンゲーム「キングス・ナイト」のすべてだ。

KING' KNIGHT™ キングス・ナイト
©スクウェア

誰かが俺を呼んでいる
俺は運命にたぐられて
3人の勇士に出逢うだろう
俺の名は、正義のKNIGHT"レイジャック"
かわいいクレアがさらわれた
牙をむき出したドラゴンに

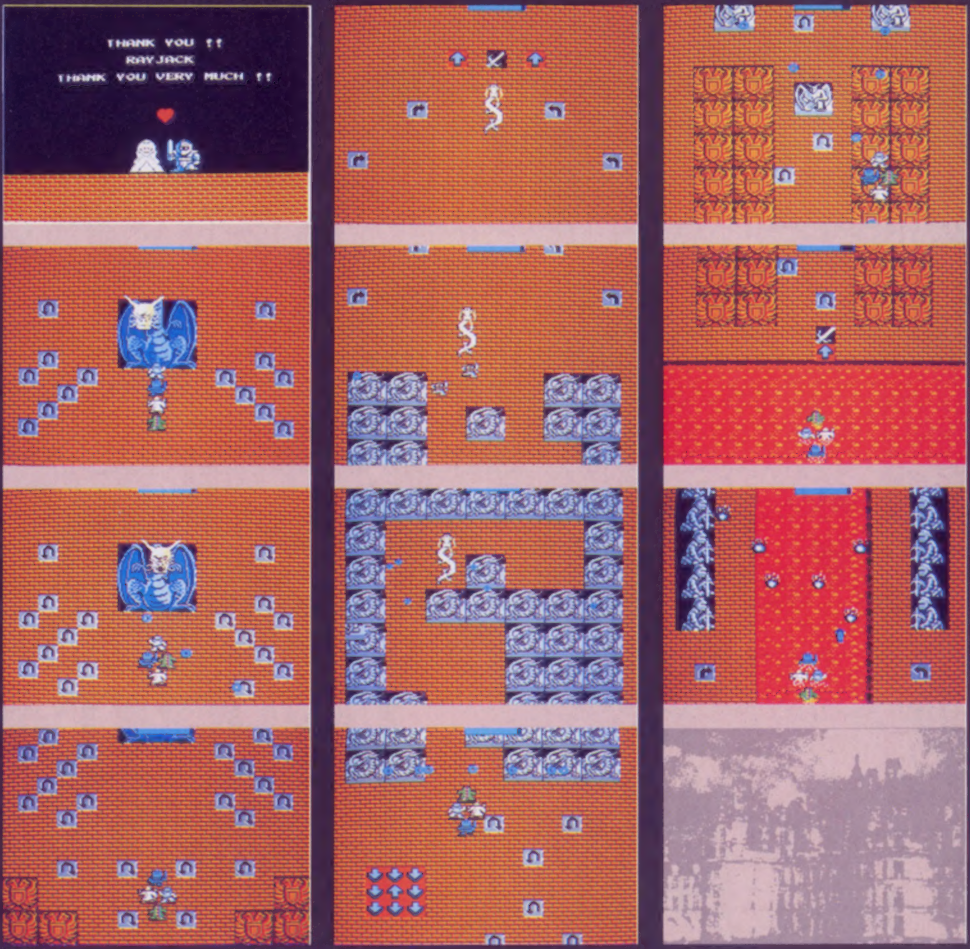
ヘルプ　ミー
古城に捕われたクレアが叫んでいる。

レイジャック!
トビー!
カリバ!
バルーサ!

勇士よ!
フォーメーションを組んで
ドラゴンを打ち倒せ!

★4人の勇士が4つのステージから現れて
フォーメーションパーティーを作るんだ。
★隠れキャラの数は、ステージ1〜4までで320! 驚くほど多いんだよ。

⬇ステージ5は、ドラゴンの居城。奥深い古城には、色々な仕掛けやワナが……、そしてクレアは果して何処に捕われているのか!



同名タイトルゲームブック
「キングス・ナイト」
好評発売中!
価格680円

標準小売価格4,900円
(ロムカートリッジ)

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

なお、8月3日まで編集部はお休みさせていただきます。

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

NO.13 1986 8月15日・9月5日合併号

77 充実速報 ●巨大機械生命体・マザーブレインを破壊せよ!
メトロイド キャラクタ アイテム 必勝法

146 ●裏ゼルダをちょっぴりのぞいちゃえ
From京都任天堂
ゼルダの伝説Q&A

109 ● ひやっ 100個もあってど～しましょう!? クイズ付
超ウルトラ技100+1
優勝技●〈スーパーマリオブラザーズ2〉逆さ土管に入れたのだ/魔界村・はしごで無敵になるパートIIが発見されたぞ/スーパーチャイニーズ・ブレイクタイム50万点だよぉ/スクーン・敵と戦う前にいきなり3UPをしてしまう/スターソルジャー・5面にもクジラが出てきたんだよ/ソロモンの鍵・コンティニューが、わかったんだぜ!!/スパイVSスパイ・おぉっとマップに家具が突然出現/東海道五十三次・裏街道への行きかたを教えてあげる/ゲゲゲの鬼太郎・水晶玉の秘密で得点が倍になるぞ!/ベースボール・ホームランはいいけど音がうるさいヨ/スーパーマリオ・変な画面にまっとうに行ってみるか ほか

61 ●ドラゴンクエストで決着つくか?
最終回 ウル技DJ
まんが/山田ゴロ

73 ●ファミリーベーシックプログラム集
カチャカチャ打ちこんでRUN
★デス・ゾーン

93 ●ディスクの書き換えはここで!
ディスクライター設置店

102 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

151 ●ゲーム大会のもようをバッチリ!
ファミマガJournal

154 ●テレビとゲームがドッキング
なんたってファミコン

156 ## ゲームベスト10

166 ## 新作カレンダー

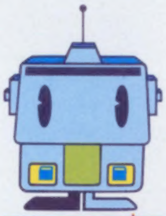
ゲーム別さくいん

アトランチスの謎	135
キングスナイト	89
グラディウス	138
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	138
ゴーストバスターズ	6
じゃじゃ丸の大冒険	14
スーパーチャイニーズ	119, 120
スーパーピットフォール	26
スーパーマリオブラザーズ	128
スーパーマリオブラザーズ2	110, 112, 140
スクーン	122, 131
スターソルジャー	123, 124, 130, 136
スパイVSスパイ	130, 143
セクロス	128
ゼルダの伝説	129, 135, 146
ソロモンの鍵	130
チョップリフター	136
東海道五十三次	133, 135
ドラゴンクエスト	61, 109, 126
謎の村雨城	137
バナナ	31
バベルの塔	139
B-ウイング	136, 140
ベースボール	139
ポートピア連続殺人事件	139
北斗の拳	34
ボンバーマン	132, 142
マイティボンジャック	133, 134, 142
魔界村	114, 116, 118
六三四の剣	20
メトロイド	77
4人打ち麻雀	141
ルナーボール	137
ワルキューレの冒険	85

超新作コーナーのゲームは含まれていません。

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・髙垣聡・中村洋司・三浦昭彦・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・桜井雅義・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/今野文恵 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/青木雅・河行勝美・萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・岩崎隆介・住田博幸・鈴木俊明 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



もくじ〜!

夏休み合併特大号 ファミリーコンピュータMagazine

夏だし新作大特集!!

14
●帰ってきたじゃじゃ丸の大活躍♡
じゃじゃ丸の大冒険

20
●VSモードで楽しさ2倍じゃあ!
六三四の剣

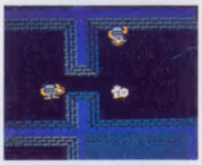
26
●こんなに広いマップのゲームはめったにない!!
スーパーピットフォール

31
●愉快なラブリーパズル
バナナ

34
●ユリアを救え、北斗神拳さく裂!!
北斗の拳

3大ゲーム攻略法

6
●オバケ退治のコツを教えちゃおう
ゴーストバスターズ

85
●地下迷宮の謎と秘密を大公開!!
ワルキューレの冒険


89
●謎が謎を呼ぶ、FRP
キングスナイト

158
超新作ゲーム先取り大作戦

スーパーゼビウス/ラビリンス/戦場の狼/高橋名人の冒険島/アイギーナの予言/キャッスルエクセレント/闘いの挽歌/スーパースターフォース/レイラ/怒

ニューヨークの街を救えるのは キミだけだ！

チクッと違うゲーム展開

ゴーストバスターズは「マネーアドベンチャー」というチト聞き慣れないゲーム。ニューヨークの街を舞台にキミたちが、あちらこちらに発生するゴーストを退治しながらお金を貯め、そのお金でよりよい装備をととのえつつ、最後の敵であるズールにいどむというストーリーだ。今回はその稼ぎかたを徹底的に分析するゾ！　キミの稼ぎヒトツで、ゲーム展開が変わってくるという、ちょっとシビアなゲームを見事クリアできるカナ!?

ゴーストバスターズはこんなゲーム

BUSTERS
バスターズ

©1984 A Columbia Pictures,Inc.
©1984 Activision,Inc.
©1986 TOKUMA SHOTEN

9月上旬発売予定
徳間書店
価格未定 カセット

GHOST ゴースト

ゴーストバスターズ
GB設立！まずは品物をそろえよう

さて、ゴーストバスターズを開業するにあたって、まずしなければならないのがオバケ退治のための道具を揃えることだ。ゲームが始まったとき、下のほうにある〝オバケ禁止〟マークを、道路にそってショップまで移動させる。

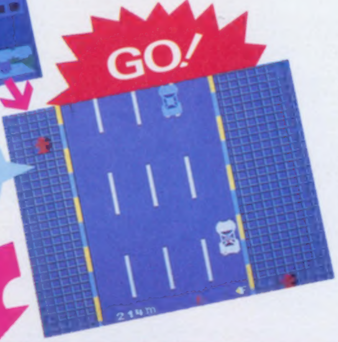
このときにキミたちが目的地に着くまでの道すじが決まるが、とりあえずは気にしなくていいだろう。

さて、無事にSHOPの下にたどり着いたら、SHOPの方向の十字ボタンとⒶボタンを押すといいんだ。

◎ゲームのベースとなるマップ。縦横に走る道を移動するGBたち

SHOP(お店)に着いた。目的地決定は、その方向の十字ボタン+Ⓐボタンだヨ

マップで指定した道のりを、ロード面で走っていくわけなのだ

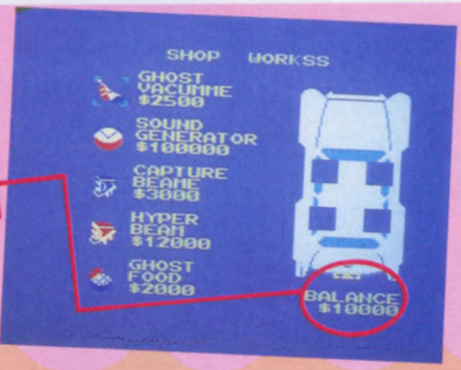


さて…

お店ではこんなモノを売っているのだ

お店で売っている品物は9種類。それぞれ便利なシロモノだが、お金には限りがあるし、キミたちの車には、4種類の品物しか積むことができない。また不要になったものを売ることもできるが、売値は買ったときの価格より、かなり安いものになってしまうので注意しよう。

◎車の下に表示されているのが所持金。どう使うかで運命が決まる



品物の買いかたと売りかた

◇売るとき◇

Ⓑボタンでカーソルを車側に移動させ、売りたい品物に十字ボタンでカーソルをあわせⒶボタンを押せばOK。品物が車から取りはずされるヨ。

◎まちがえて必要な品物を売ってしまわないように！

◎売り値はかなり安くなるので注意することが必要だ

◇買うとき◇

左の品物の中で欲しいものに十字ボタンでカーソルをあわせ、Ⓐボタンで買う。カーソルが車側にあるときはⒷボタンを1度押すといいのだ。

◎他のもカーソルを上下に動かし続ければ出てくるヨ

◎買った品物はこんなふうに、車に積みこまれるのダ

CAPTURE BEAME $3000	SOUND GENERATOR $100000	GHOST VACUMME $2500
キャプチャービーム	サウンドジェネレータ	ゴーストバキューム
ビルや家にすみついたゴーストを、トラップに誘導するために必要	ズール寺院の中のゴーストたちを音でゴマかし、攻撃を弱められる	ロード面で出会ったゴーストを、吸いこんでやっつけられる
GHOST ALARM $2000	GHOST FOOD $2000	HYPER BEAM $12000
ゴーストアラーム	ゴーストフード	ハイパービーム
遠くの場所からでも、ゴーストが住みついた所を知ることができる	ズール寺院内のゴーストをこれに引きつけ、攻撃を分散させられる	キャプチャービームの改良型。ビームが長いので誘導しやすい
SUPER TRAP $6000	CAPTURE TRAP $1000	ANTI-GHOST SUIT $20000
スーパートラップ	キャプチャートラップ	アンチゴーストスーツ
改良・大型化したもので、何回でも作動させることができる	ゴーストたちを捕えるワナ。1回だけ作動できるごく普通のものだ	ズール寺院内でのゴーストたちの攻撃がやわらげられるスーツ

画面は開発中のもので実際とは異なることがあります。

GHOSTBUSTERS ゴーストバスターズ

ロード面では 衝突注意！安全運転でネ

マップ上の場所から場所へ移動するには、ロード面──つまり道路で車を走らせていかなければならない。だけどそこは大都市ニューヨーク。車がビシバシと走っているのダ。

十字ボタンでスピードと左右をうまくコントロールしてやらないと、他の車にぶつかったりなんかして罰金をとられちゃうからネ!!

○ウワー‼ 400ドルとられてしまったョ〃

○おっと、と、こらあハバ寄せするなよォ！

○ワーン‼ そんなにとらないでくれぇ

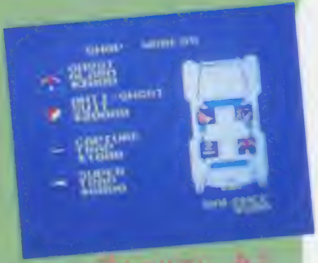
○600ドルもとられたら食事ヌキだよォ

○200ドルだから、とっちゃっていいワケ!?

ゴーストバスターズ GB手引き① 絶対必要アイテムはこれだ！

お店で売っているモノはよくわかったと思うけど、実際に何を買うかということになると、かなり迷うんじゃないだろうか。そこでコッソリ、最良の品物揃えを紹介しよう。

はじめの所持金1万ドルで買うのは、ゴーストバキューム、ゴーストアラーム、キャプチャービーム、キャプチャートラップの4つだ。アラームは最短経路を取るのに必要だし、バキュームがないとロード面でお金を稼ぐことができないからネ。

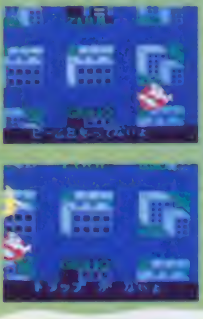


○ロード面をクリアし、みごと1品目を買い揃えたところ

○トラップだけは1つか2つにいつも積める。ここは揃えたい

注意 ビームとトラップを忘れるな

ビームとトラップは持っていないと、ゴースト退治にいけないので、忘れずに買おう。またキャプチャートラップは使用することにGBHQに戻り、ゴーストを貯蔵庫に移してこないとダメだぞ。



○持ってないとゴースト退治に行ってもこうなってしまう

New York City Map ニューヨークシティマップ

ゴーストバスターズの舞台となるニューヨーク。今まさに魔王ゴーザが現れようとしているのだ。あちらこちらに出没するゴーストたちを素早く退治するためにも、ニューヨークの街並をよオく知っておかなくちゃいけないゾ。

ガソリンスタンド
○車のガソリンがなくなったら、ここに来て補給する

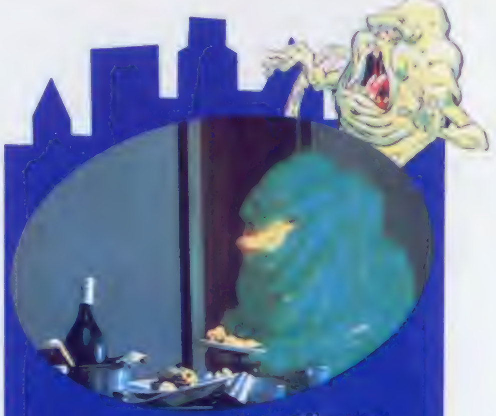
お店
○いろいろと便利な品物を売っているところなのだゾ

PKエネルギーメーター
○街の妖気エネルギーを現す。9000を越えると……

ズール寺院
○ゴーストたちはここへ集まってくる。最終の目的地はここなのだ

ゴーストバスターズ本部
○トラップを使い切ったり、やられたり、ここへ戻れ

現在の所持金
○増やしてより良い品物を買い揃えるのだゾ



ゴースト出現！出動せよGB(ゴーストバスターズ)!!

街並のビルのひとつが、赤く ピカピカッと点滅したら、それがゴースト出現の合図だ。街の人々が、有能なゴーストバスターズであるキミの助けを求めているんだ。

ビームとトラップの準備が万全なら、いよいよ出動となる。ニューヨークの街並を走りぬけ、ゴーストに攻撃されている家やビルに向かえ!!

素早く判断しないと、ゴーストたちは建物を壊して逃げてしまう。それまでに到着して、ゴーストたちを捕まえてしまわなきゃいけないゾ。

○すぐ近くのビル内にゴーストが出現したらしいゾ。急げ

○ゴーストが出現したトコは、こういうふうに点滅！

○十字ボタンの右とAボタンを押せば、ゴーストバスターズ出動だ

GB(ゴーストバスターズ)手引き② ゴーストを阻止せよ！

マップの四隅から現れるゴーストたちは、ジワジワと中央のズール寺院に集まってくる。小刻みに増えているPKエネルギーだが、ゴーストが寺院に入ると、80もドドンと増えてしまうのだ。

"オバケ禁止"マークをゴーストの近くに移動させ、寺院へ向かうのを阻止しよう！

ゴーストたちは四隅からズール寺院に向かって集まってくるのだ！

○ゴーストたちを足止めしながら目的地へ向かうのがいいのだ

○こんなときも下のゴーストのほうまで車を走らせ足止めだゾ

ロード面では 街中をうろつくヤツはバキュームで吸え!!

マップで足止めしたゴーストたちは、そのあとのロード面に現れる。ここでゴーストバキュームを使って、吸いこんで退治しちゃうというわけなのだ。

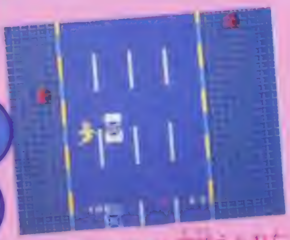
キミの車の上下にゴーストをとらえたらⒶボタンを押そう。ゴーストバキュームが作動し、捕えることができるゾ。お金ももらえるから、余裕があるときはバシバシ捕えよう。

○右のほうのビルにゴーストがいるが、まずはマップのゴーストをつかまえよう

○左の2匹がまもなくズールに入る。新しい2匹を待つことにしようか……

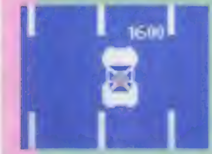
○新しく出てきた2匹をつかまえて目的地へ

○ロード面の長さは通った道のりに比例して長くなる



○バキュームに1度捕えられたゴーストは車に引きよせられる

やった！ 400ドル報酬



これほかにも1600ドルまでの報酬をもらえちゃうゾ。ドンドン捕えろ!!

ゴーストバスターズ GHOSTBUSTERS

現場到着！ ゴーストバスターズ GBの見せどころダ！

妖気が漂う現場は、不気味な雰囲気に満ちあふれている。4匹のゴーストたちが、ビルをとり巻くようにウロウロしているゾ!!

ここでキミは、ビームをうまく使ってゴーストをトラップの真上まで誘導し、捕えるんだ。ゴーストはビームに触れると、そのままくっついて動かなくなってしまうゾ。

ただし、あまり時間をかけすぎるとゴーストたちは逃げてしまう。そうなるとキミは住人に任務を果たせなかった罰金を払うハメになるのダ。

○ウヨウヨとゴーストがいるゾ。うまく退治して、お金をビシバシと稼いじゃうのだヨ!!

ゴーストをつかまえるには…

①現場到着 ○まずトラップをどこに置くか、十字ボタンで移動させる

②トラップを設置 ○場所を決めたらAボタンでトラップを設置してしまおう

③GBたちの位置をきめる ○まず左側のGBの位置を決める。Bボタンを押して…… ○移動させるのを右側のGBに変え、同じように移動する

④ビーム発射！ ○2人の場所が決まったらAボタンを押すとビームが出る

⑤ゴーストを誘導 ○左右で移動したり上下でビームの角度を変えたりできる ○Bボタンで移動するGBを切り換えトラップの横に集合

⑥トラップ作動 ○Aボタンをもう1度押せばボヨヨ〜ンとトラップが作動

2人をトラップの左右に集める前にⒶボタンを押しちゃうと、ビーム上のゴーストがムダになるゾ!! またビームを交差させるとヤラれるのダ!!

ゴーストバスターズ GB手引き③ トラップはうまく使え

ビームに全てのゴーストをくっつけて連れてくるには時間がかかる。あらかじめゴーストが集まっているトコロにトラップを置けば、その手間がはぶけてイイゾ!!

○右側に3匹も！ こ〜ゆ〜ときはすぐにトラップを設置せよ

また1度にゴーストをたくさんつかまえると、1匹あたりの報奨金が高くなる。これを逃す手はないネ！

○4匹とも捕えれば合計3000ドルも稼げる。これはとてもライ

ゴーザが来る！GB（ゴーストバスターズ）がするべきことは？

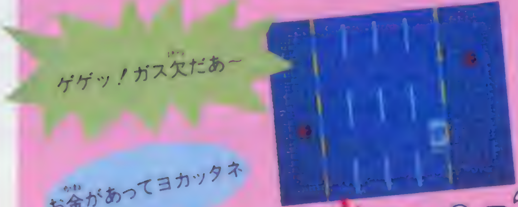
ゴーストバスターズたちがいくらガンバっても、ニューヨークのゴーストたちはいっこうに減らない。それぱかりかPKエネルギーは増し、ゴーストたちはドンドンとズール寺院に集まっていくではないか!!

ニューヨークのゴースト騒ぎは、やはり魔王ゴーザを倒さなくては鎮まらないんだ。えっ!? じゃあサッサとゴーザを倒しにいこうって？ ダメダメ!! まだ魔王ゴーザは人間界に姿を現してはいない。でも彼の出現を止められなくなった今、キミたちは戦いに備えてさらにオバケ退治を続けるんだ。街を走り、人々の信頼を得ておこう!!

ロード面では ガス欠にはご用心ご用心

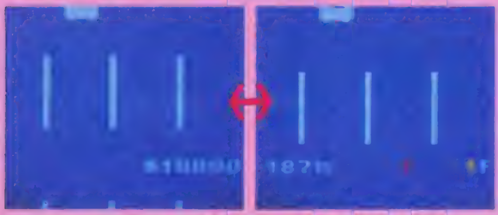
○ガソリンは路上のドラム缶を取っても補給ができちゃう

ロード面の途中で車のガソリンがなくなると、車を押してスタンドに行くハメになる。少しだけどお金も取られちゃうゾ。もしお金がなくなると、ゲームオーバーなのダ！



○おかげで2人は車を押して行くハメに……

状態をよくたしかめよう



○Ⓑボタンを押せば、所持金もチェックできるのダ

○ガス欠にならないためにも下の表示をよく見ようネ

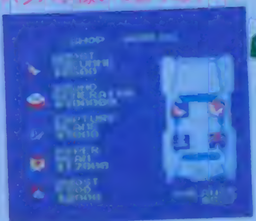
お店で品物を売れ

お金が貯まってきたら、品物を買いかえていこう。そのためにはまず、不要になる装備を売り払わなければいけない。所持金が品物の値段を越えたらお店へGO！だ。

○マップで[illegible]ボタンを押すと持ち物が見られる

○ハイパービームを買うためにキャプチャーを売るゾ

○ハイパーは1万2000ドル。これで買うことができるネ



○チト[illegible]金が[illegible]くなったが、バシバシ稼いで取り返すのダ

GB（ゴーストバスターズ）手引き④ 高い品物でドンドン稼げ

高い品物はそれだけに性能がいい。ハイパービームの長いビームは、ゴーストをくっつけやすいし、スーパートラップは何度も使えるので、残してしまったゴーストを捕えなおすことができる。仲間がやられなければ、GBHQに帰る必要もなくなるのだ。

○[illegible]

○[illegible]

GHOSTBUSTERS
ゴーストバスターズ

PK（ピーケー）はいま限界（げんかい）…
GB（ゴーストバスターズ）ついにズールに突入（とつにゅう）!!

○ついに魔王ゴーザが現実世界にやってきる。ズールへ急ぐんだ!!

○ああっ!!　PKが9000を超えてしまうゾ!!　いったいどうすればいいんだ

ニューヨークの街の空が、どす黒い雲に包まれた。不気味に轟くイナズマに、人々の不安はつのるばかりだ。

今やニューヨークを救えるのは、人々の信頼を得て、ゴーストとの戦いの経験を積んできたキミたちだけなのだ。

“ズールにはいりなさい”

ついにその指令を受け、寺院にキミたちは向かう。だがそのズール寺院は、実に23階建てのビルの屋上にあるのだ！

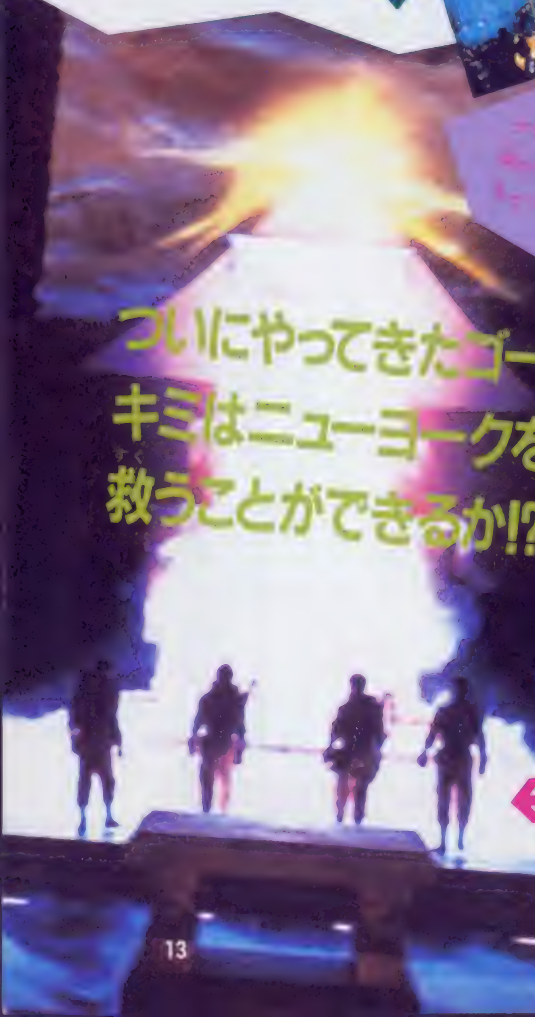
ビルのエレベーターは既に止まっている。キミは23Fまで階段をかけ登らなくてはならない。ひたすらⒶボタンを連打し先を急げ!!

ビルの各階にあるドアのむこうには、キミたちを助けるナニかも隠れている。しかし、ビルの中は、集まってきたゴーストたちでも満ちているのだ!!　ゴーストに倒される前に、屋上の寺院まで行かなければ……!!

○Ⓐボタンをひたすら連打だっ！　こりゃタマランノ、疲れちゃうよォー

○Bボタンを押すとドアが開き、そして一!?

○右上を押しながらⒶボタンで階段を登っていくのだ



ついにやってきたゴーザとの対決。キミはニューヨークを救うことができるか!?

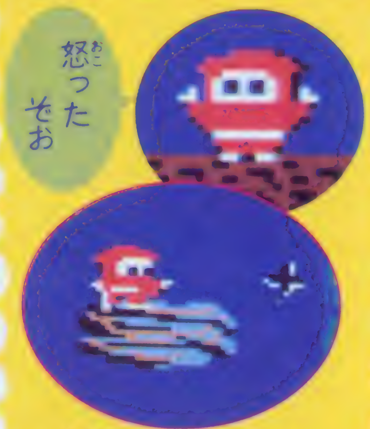
忍者シリーズ第3弾は、人気キャラクタ「じゃじゃ丸」くんが主人公の痛快明朗時代劇ゲーム。以前よりちょっとは大人になったじゃじゃ丸くんが、さくら姫を救出に再び大あばれ。グレードアップした彼の活躍にアツ〜い応援をしてネ。

8月22日発売予定
ジャレコ
4900円 カセット

今度こそ姫を助けに行くのだ!!

時は戦国時代。主人公のじゃじゃ丸くんは怒っているんだ。なぜって、前作で助け出したさくら姫が、なまず太夫のしくんだ替え玉(お人形)だったから。「バーロー、ゆるせねエ」ってわけで、今度こそなまず屋敷から本物のさくら姫を救出すべく旅立った。彼の行く手には、前よりパワーアップした妖怪軍団となまず太夫直系の敵、四天王が待ちうけているぞ。最後の戦いに、じゃじゃ丸よ行け!!

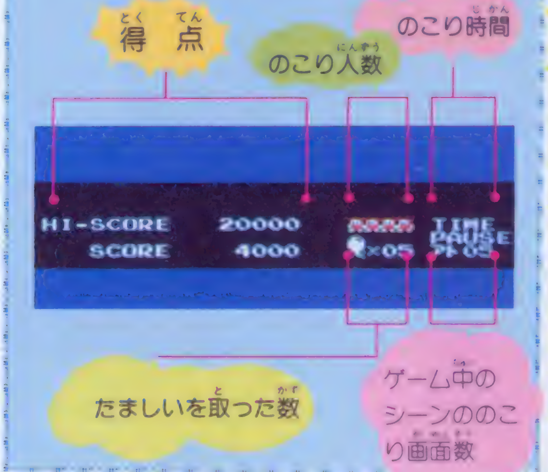
ボクがそのじゃじゃ丸さ



手裏剣がボクの武器。アイテムを見つければもっと強くなれるヨ

スコアはこう見る

さくら姫救出作戦に向かう前に、ちょっとスコアの見方をお勉強しておこう。画面数は各シーンによって違うから、初めに見ておくといいよ。



©ジャレコ

赤い忍者服のじゃじゃ丸くんがたくましくなって帰ってきたぞ!!

キミの行く手はきびしいのだ!!

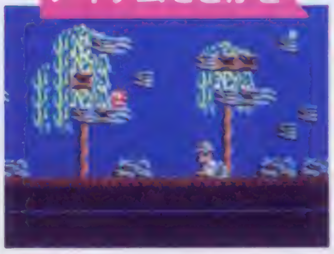
なまず屋敷までの道のりは、9つのシーンで構成されているんだヨ。子分妖怪をけたおし、アイテムをさがし出して有効に使いながら旅を続けよう。各シーンの長さは2〜12画面分あるから、のこり時間に注意してゲームしようネ。

妖怪をたおせ

○子分妖怪はしつこい性格が多いのだ

○妖怪をやっつけるとたましいが飛ぶよ。50個集めると1UPする

アイテムをさがせ



○色の違うブロックにはアイテムが!!

強敵は四天王だ

○親玉妖怪とも言える四天王は強いぞ

1つのシーンをクリアするごとに、最強の敵・四天王との戦いが待っているぞ。

9シーン全部をクリアして、いよいよなまず太夫に挑戦できるってワケだ。うーん。先は長い…。

私がアワレなさくら姫

くすん くすん

おトクなアイテム 使おう!! 必殺忍法

武器が手裏剣だけってのはイマイチ心細いけど、隠されたアイテムを取れば大丈夫。色の違うブロックを頭突きでたたきながら進んで行こう。忍法だって使えちゃうんだ。

スーパー手裏剣

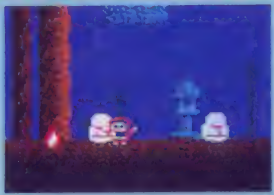
○普通の手裏剣よりずーっと遠くまで飛ぶよ。相手をつらぬくパワーがあるから、特に敵が並んだときに有効だぞ

○一定の時間だけ使える強力な手裏剣

小丸くん

○こいつを取るとじゃじゃ丸くんが1人増えちゃう

透明薬



○取ると一定の時間無敵でいられる。敵とこんなふうに重なってもぜんぜん平気

○あまりひんぱんに出ないけど効果は大きい

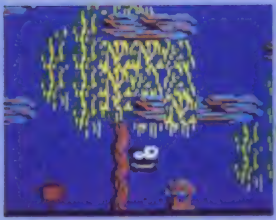
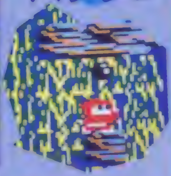
トロッコ

○こいつに乗るとスピードがやたらと速い。しかもぶつかっただけで敵はやられてしまうのだ。バクダン以外は怖いものなし!!

○前作にもあった便利なアイテムだヨ

バクダン

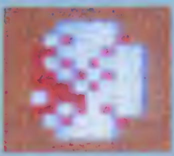
だめ マイナスアイテム

○ちょっとでも触れたら、こんな黒こげになって、サヨナラ～

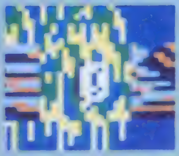
○これは唯一のマイナスアイテムだ

大ダイヤ　小ダイヤ



○得点アップのために数多く取ろう。小ダイヤが200点、大ダイヤは500点です

大判　小判



○小判は200点で大判の500点。わりとあちこちのブロックから出るんだ

忍法木の葉隠れ

○バクダン以外のアイテムならどれでも3種類そろうと、じゃじゃ丸の体を木の葉が舞って敵を巻き込むヨ

○木の葉はぐるぐると回転して、とばされた敵にぶつかってやっつけちゃう。ただし、じゃじゃ丸自身が敵に当たるとダメ

忍法フラッシュ

○使用したいときにAとBボタンを同時に押す

○すると一定時間敵は動けなくなり、いとも簡単にやっつけられるワケだ

○一見ちくわみたいなアイテムだけど、敵を金しばりにすることができるぞ

忍法ガマパックン

○この大きな口で敵をパクパクと食べてくれるぞ。たのもしいんだから

パックン

○ヘヘヘ、前作でもずいぶんじゃじゃ丸の助けになった、カエルのパックンでい

なまず太夫の手下たち

○だるま　上からゆっくり落ちてきて、じわりじわりと近寄ってくる

○ヘドボン　こいつもおゆきと同様、前作からの復活だね。武器の骨には要注意！

○おゆき　前作でも見た女の子の妖怪。氷剣を投げつけてきて、逃げ足は速いのだ

○のっぺら　こいつは黒いバクタンを、じゃじゃ丸めがけて飛ばしてくるぞ

○疫病神　一番最初に出てくる敵。動きは速くないから、速攻でやっつけよう

○ハチ　じゃじゃ丸より小さいけれど、必ず向かって飛んでくるいやなヤツ

○むしばらす　そんなに強い攻撃はしてこないけど、とにかくしつこい敵なのだ

子分妖怪

じゃじゃ丸のじゃまをする子分妖怪は、突然フッと出現して、いきなり目の前に立ちはだかることが多いんだ。たぶつかっただけだとやられないけど、投げてくる武器に当たっちゃうとアウト。いっぱいいる妖怪のうち特に性格のインケンなヤツの顔を並べてみた。中でも㊟印のついたヤツは本当にしつこいから、顔と特徴を覚えて、出てきたらすぐに攻撃してしまおう。

○大舌　はじめの場面によく出る注意すべき敵キャラ

注

○赤い舌をペロッと出して、じゃじゃ丸をなめようとする。意外に長い舌だから、なるべく近くに寄らないで

○鬼ギリ　ニコニコしてるけど、こいつの歩いた所は危険なのだ

注

○上から降りてくるついでに、火をつけていくというやっかいな敵。火にさわっちゃうとおだぶつ

○バクタンは高く遠くへ飛ぶので、近寄って攻撃。手裏剣を16発当てるとやっつけられるのさ

注

○テロ　じっとして動かないが、頭からバクタンを3発も発射する

だめ さわったら死んじゃう

子分妖怪の中には、じゃじゃ丸がさわっただけでやられちゃう手強いヤツがいるんだ。

へび丸

○上から降りてくるけど、スピードはあまり速くない

ろくろ首

○そばに寄ると首を前方に伸ばすというやっかいな敵だ

提灯

○[illegible]、ゆっくりと止まっている

キツネコウモリ

○なんとなくかわいいけれど、こいつの攻撃はしつこい

きびしい修行をつみ、忍法を使えるようになっても、次から次へと出てくる敵と戦いながらの旅は、やっぱりつらいのだ。

なまず屋敷にたどりつくまでは、力をつけて、攻撃の練習もしておきたいね。いったいどんな場所を戦いぬいていくのか、ここでチラッと紹介しよう。戦国時代にしては意外にキレイな所があったりするけど、はたしてのんびりながめる余裕があるかな?

冒険の道のりは長かった…

1 柳街道

まず最初は柳街道だ。空中に浮かんでいるブロックに上手に飛び移って、妖怪たちをまいちゃえ。

次のシーンへ

シーンの最後にあるドアに入れば面クリア

最初の四天王の武器は赤いハクダン。右へ左へと動くスピードはメチャ速い

四天王その1 虚無僧

面クリアしたら四天王と勝負!!

ドアを抜けたあとには、それぞれ四天王が待っている。横に2画面分スクロールするぞ。

2 春の鎮守の森

ここは木がうっそうと繁っている森林地帯。そろそろアイテムを取り出して確実に得点をかせごうネ。

こいつのイナズマ攻撃はメチャクチャ。小さいじゃじゃ丸が倒れちゃう!!

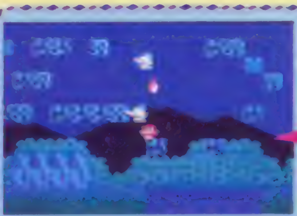
四天王その2 カミナリパンツ

四天王と戦うときだけ手裏剣が上に飛ぶんだけど、真下で待ってると必ず攻撃を受けてしまうんだ

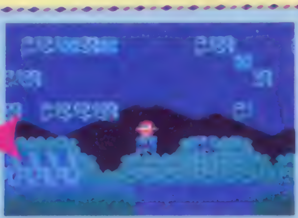
攻撃方法はよく考えて

じっとしてちゃだめヨ

のんびり休んでると炎が追ってきて大変なさわぎになる。



炎が飛んできた。とにかくずっと追ってくるんだこいつが……うえーん、やだよお〜



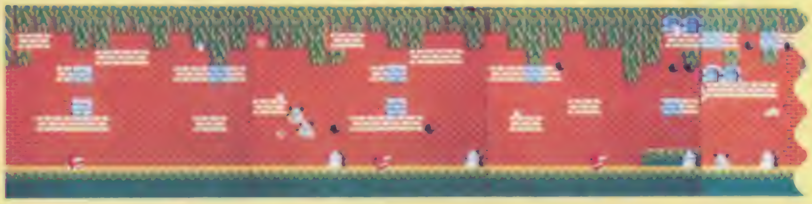
どのブロックに移って進んで行こうか。なんてゆっくりしてると、ホラホラ

3 春のザビエルパーク

戦国時代とは思えない、きれいな風景だ。でもこのへんからちょっとやそっとじゃ倒せない敵が出現するゾ。四天王のザビエルの攻撃は、合ってのお楽しみ。

4 ザビエル館

そろそろ敵をかわしたりやっつけたりするのも上手くなっているころかな。ここに出てくる敵は追っかけがしつこいから、イッキに走り抜けた方がかしこいネ。



5 田舎道

四天王をやっつけてたどりついたけど安心しちゃダメ。池があるからうっかり飛び降りれないのだ。

子分妖怪を簡単にたおせても、四天王を攻略するのはやっかいだよ。なんとかこの田舎道までクリアすれば、あとは最終目的のなまず屋敷まで直行だ。最初からすんなり進まなくても、じっくり妖怪をやっつけるチャンスがあったほうが、なまず太夫と決戦するときの練習にもなるぞ。確実にテクニックを身につけて戦って行こう。

大きくなったなまず太夫をやっつけろ!!

「田舎道」までをクリアすれば、いよいよなまず屋敷に到着。今まで使えたアイテムや忍法は全く効かなくなってしまうのが悲しいよ。

カエルのパックンの背中に飛び乗り、口から火を吹いて攻撃だ。憎いなまず太夫は前作よりもっと大きく動きもす速くなっているぞ。

ワクワクドキドキの熱血剣道アクションだ

岩手の虎と呼ばれた名剣士の夏木栄一郎6段と、東北の鬼ユリと呼ばれた女剣士の佳代の間に生まれた、たくましき超野性児六三四！

このゲームでは、その六三四が、全国大会で宿敵修羅を倒して優勝することを目標に、画面せましと大奮闘するゾ。面数は、全4面。面が進むにつれゲームの中の六三四は3歳から4歳、6歳、8歳と成長する。ステージ1からステージ3は、六三四が修行にはげむ横スクロールの面。ここで六三四は、野を越え山を越え谷を越え、さらに道場破りと剣の猛修行。そして、ステージ4では、いよいよ六三四が全国大会に出場。ここで六三四が活躍できるかどうかは、それまでの修行しだいだゾ!!

またVSモードでは、友だちと2人で、六三四陣対修羅陣の団体戦を楽しめるヨ！

○修行を積んで、強い剣士になるんだあ！　十一などに負けねえぞ

○VSモード、六三四陣武者と、修羅陣日高の対戦なのだ

C村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン
C TAITO CORP.

1PLAYERモード

全国大会の優勝めざす 六三四のムチャ修行だ

ステージ1〜3では、六三四は犬の十一といっしょに修行にはげむ。十一に後れをとって先にゴールされてしまうとミスになってしまうけど、だからといって、ただゴールへと急ぐだけではダメなんだ。

ステージ4の全国大会で勝つためには、剣の修行を積んで、強い剣が使えるようになっておく必要があるゾ。

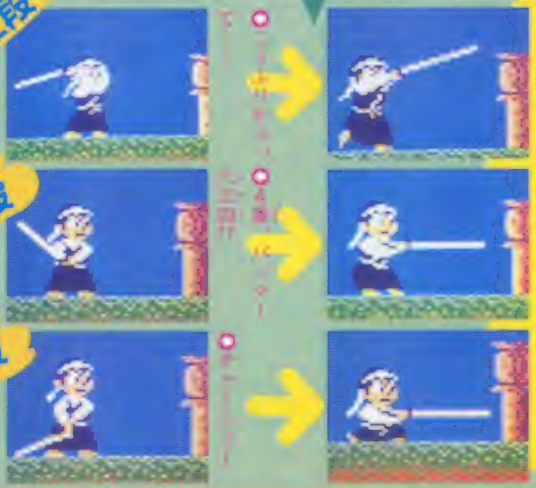
六三四の修行は、巻きワラやつるし木、その他とにかくたたけるものは何でも竹刀でたたいて、剣のアイテムをできる限り多く集めること。修行中に集めた数が、大会で使える得意技の数となるからネ。

他にもイロイロ役立つ隠れキャラがたくさんあるゾ。

十一と元気に修行。十一は、隠れキャラのほねをとるとひと休み

上段でたたけば上段、と打ちこんだのと同じ剣のアイテムがでる

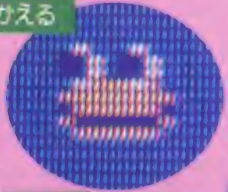
オラの剣さばきを見てけろ！



パワーアップアイテムじゃあ！

取ると六三四のパワーは1個につき10UP

ワープできるけど、修行の道には反するヨ



ジャンプ力UP、空中アイテムが楽に取れる

六三四のスピードがぐーんとUPするゾ！

こいつを取れば15秒間だけ無敵になるのダ

このほかにも、思わぬ所で思わぬ隠れキャラが見つかるかも!? それはヒミツだョ！

画面の見かただぁ(ステージ1〜3)

コントローラ操作のしかただぁ

Ⓐボタン…剣をふる
Ⓑボタン…ステージ1−3ではジャンプ。ステージ4とVSモードでは得意技を使う

※十字ボタンの上または下を押していない時は剣は中段になる

オラやだあ、こんな敵キャラってありけえ!!

オラ、おったまげただぁ！ こんなの、あんまりじゃあ！ なんて六三四を嘆かせるような、シビアでユニークな敵キャラが、ステージ1～3でゾクゾク出てくるゾ。よけそこなってぶつかれば、六三四はダウン。竹刀で打ちこんで撃退しよう。六三四の剣の修行は、めちゃくちゃきびしいトレーニングの連続なのだ！

特訓編・荒修行編

○地面をとことこと歩いてくる[illegible]ちゃん♡

○のそのそと地面をはいまわる火なんてネ

○竹林や[illegible]で、空からナナメに降ってくる

○空からコロコロと落ちてきてアブナイ！

○歯をむき出してイガ笑いのイガ

○ロケットみたいな、ヤな矢だゾ

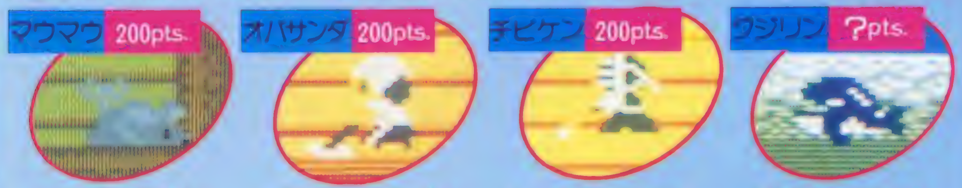
○ぽんぽんとはね回ってイジワル

道場破り編

○道場の中や外にいるぶたさん！

○バケツに足がはえて何が何だか

○空から降ってきてぴょんぴょん



○たたき出すと穴から出てくる隠れ敵キャラ

○バケツとともに現れるおそうじオバサン

○ぴょんぴょんあちこち動きまわるマメ剣士

○池の中で[illegible]メダカのようなヤツ

ステージ1 特訓編
スーパーボーヤ六三四見参だあ!!

この面では、3歳の六三四が大自然の中で剣道の特訓だ。野山を走り、お堂をすりぬけ、竹林をつっきり、谷を越え、トレーニングにはげもう。この面は、敵キャラの攻撃もそれほどではなく、剣のアイテムをとりやすいから、集められるだけ集めておこう。隠れキャラのかえるとくつをとると修行が楽だヨ。最後の、丸太が降ってくるところは難関だゾ！

○お堂のわきの石灯ろうをたたけば、おやっ、?マークがとび出たゾ！ コリャ一体何かな

○つるし木を竹刀でたたいておにぎり登場！ おにぎりを取れば、六三四は元気モリモリ！

○空中のGマークに飛びついてゴール！ 各ステージのゴール付近は、どのステージも難関だ

○[illegible]

六三四/3歳

○[illegible]

六三四の剣

ステージ2 荒修行編
武者修行はシビアじゃあ！

この面では、4歳になった六三四が、やはり大自然を相手に荒修行に取り組むゾ。ここは、宙に浮かんだ橋やブロックを飛び石づたいに渡り、谷を飛び越え、やたらジャンプが多い面だ。矢が飛びかう中での連続ジャンプ、岩が次から次へところがってくる中をくぐり抜けての谷渡りと、難関が多い。アイテムも取りにくいし、成長しただけ修行もシビアだゾ。

○空中ブロックの場面では、ブロックをあちこちたたいてみよう。剣のアイテムがかせげるゾ

○まずはタイヤをたたく修行から。このあたりは[illegible]

○最後の谷の場面は、岩をよけるのがツライ。こんな谷間の思わぬところにも隠れキャラが!!

○空中の橋の場面では、矢がつぎつぎと飛んできてタイヘン。タイミングよくジャンプだゾ！

六三四/4歳

○1歳の時から[illegible]

ステージ3 道場破り編
岩手山、オラの勇姿を見てける!!

どひゃあ〜！ハッキリ言って、今までのどの面よりもはるかにムズイ。道場の中では、チビケンたちが雨あられのように六三四を襲い、掃除のオバサンやバケツまでもが湧き出るように現れて、六三四の行く手をはばむんだ。道場を出れば出たで、くじらのシオ吹きなど難所だらけ。だけど、岩手山が見えれば修行を終える時も近い。気合いでがんばろう。

○鼻ちょうちんみたいなシオを吹くマメクジラがいる池を、ぴょんぴょんと飛び越していく

○そうじのオバサンをやっつけるなんて、ちょっと気がひけるけど、これも修行のためなのダ

○岩手山が見えればゴールは目前！ だけど油断するナ。アカケンがワンサカと待っているゾ

○道場の外でも、チビケンが屋根からワンサカ。[illegible]

六三四/6歳

○いかにもやんちゃ坊主という感じだネ！

ステージ4 大会編

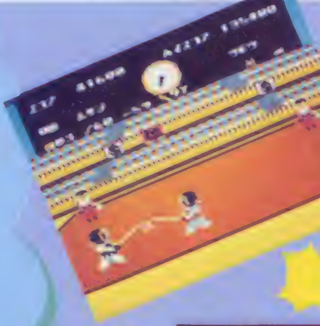
優勝するのはオラだぁ!!

やっとの思いで出場できた全国大会。だが、決勝で待つ修羅と対決するまでに、4人の強者を倒さねばならない。ステージ3までに剣のアイテムをたくさんとっておかないと、勝ち抜いていくのは至難のワザだゾ！ さあキミは、修羅を倒して六三四を優勝させることができるカナ!?

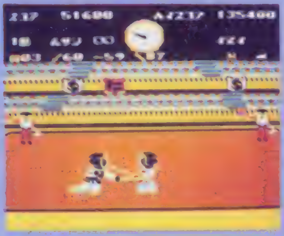
修羅との決戦じゃあ

オラ、この時がくるのを待ってただぁ！ 試合前の、胸が高まる瞬間だ

メーン！ 六三四の得意技、上段からの片手面をくらい、はじけとぶ修羅



有働との息づまる熱戦！ かわす竹刀と竹刀に、火花がとび散る



スキあり！ みごとに六三四のとびこみ胴がきまった瞬間だ

上段の六三四に対するは下段の修羅。さて、勝敗はどちらに

六三四、全国大会優勝！ 父ちゃん、オラついにやったぞオ！

六三四/8歳

対戦相手表

一回戦	有働
二回戦	乾
準々決勝	大石
準決勝	日高
決勝	修羅

白熱！大技続出!!

上段からの片手面打ち。六三四と、六三四の父っちゃん、夏木栄一郎の得意技だゾ！

修羅のするどい突き。突きの動作はすばやく、かわすのは困難だ！

修羅の下段からの片手胴。下段で有利に戦えるかは、キミの腕しだいだ

に登場する剣士たち

相手の得意技を頭において戦いを工夫するのがポイントだ。

修羅陣(チーム)

東堂修羅

六三四の生涯かけてのライバル。天才的な剣さばきは親ゆずりだ

東堂国彦

息子の修羅にきびしく剣をしこんだ天才剣士。夏木栄一郎の宿敵

乾俊一

暗い過去を持つ男。六三四への執念に燃える、てごわい相手だ

日高剣介

九州は鹿児島出身。薩摩隼人の魂をやどす居合いの名人だ

有働大吾

九州は熊本出身の剣豪。雄々しい剣で六三四の前に立ちはだかる

六三四の剣

2PLAYERモード 六三四陣VS修羅陣のお楽しみVSモード

コントローラⅠとⅡを使って、六三四陣と修羅陣の団体戦が楽しめるモードだゾ。まず、互いにコントローラで自陣の選手の出場順序を決める。そして、先鋒、次鋒……大将戦と5試合行い、勝者の多い陣が優勝だ。各選手には強弱や、それぞれ得意技があるから、各選手の特徴をよく考えて作戦をたてて戦おうネ！

じっくり作戦をたてよう

十字ボタンとⒶボタンを使って、選手の出場順序を決めていく。お互いが選び終えるまで対戦順序はヒミツ

たとえばこんな組み合わせでは…

さあ、対戦順序が決まったゾ！　結果がどうなるか、楽しみだ

先鋒戦 大石VS有働

まずは、六三四陣大石の勝ちィ！　やったぜ、と大石クン

次鋒戦 武者VS日高

おつぎは、修羅陣の勝ち。ボーゼンとした表情の武者だ

中堅戦 嵐子VS乾

今度も、修羅陣の勝ち。オラがばん回してやる

副将戦 六三四VS修羅

どうだ！　オラ、また修羅陣に勝ったぞ。父っちゃん、勝ってくれよ

大将戦 夏木VS東堂

トホホ、負けちゃった!!　なんて情ない親父だ父っちゃ！

修羅陣の勝ちィ

3対2で修羅陣、優勝だ。[illegible]

六三四陣の勝ちィ

ホラみろ、オラの陣が勝ったゾ。また負けたなんてダメな父っちゃ

今度は組み合わせをかえて対決じゃあ

大会編とVSモード

剣士にはそれぞれ得意技がある。それを有効に使い、また、

六三四陣

● 夏木栄一郎

上段からの片手面打ち

六三四の父っちゃ。岩手の虎と呼ばれる剣豪で、頼もしい男！

● 夏木六三四

上段からの片手面打ち

われらがヒーロー。剣に、でっかい夢をたくしてわが道をゆく

● 武者潔和

マシンガン突き

六三四の先輩。竹刀を持つとセイカクが変わるというかわり者

● 大石巌

片手突き

夏木6段の弟子で六三四の指導者だが、大会では六三四の敵役だ

● 轟嵐子

下段打ち

六三四の幼なじみ。女の子だけど、なかなかの名剣士だゾ

SUPER PITFALL
スーパーピットフォール

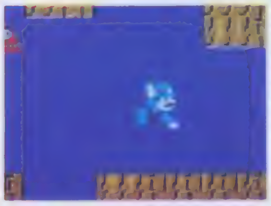
全部で約300画面分もある広大な洞窟を大冒険だ!!

9月5日発売予定
ポニー
5500円 カセット

ハリーの大冒険

探険家ハリーは「失われた洞窟」にいる。ここは広〜くて深〜い洞窟と地下王国面、さらに謎のワープによって行ける少し小さめの洞窟によって構成されている。広い広いと思ったら、1Mのロムだったのだ。

○ハシゴを登ればどんどん上へ進む!……



○水中だって泳いですいすい進むぞ!

○ひぇ〜! 針千本の穴に落ちてしまった!

目的はこれらを探す事だ!

ハリーは3つも目的がある。巨大な宝石「ラージのダイヤモンド」、イタズラネコの「クイッククロー」、そしてめいの「ロンダ」。めいを真っ先に探しに行けばよさそうなのだが、最後にした方が攻略はカンタンなのだ!?

○ラージのダイヤモンド。洞窟に落ちている

○クイッククロー、オリにつかまっている

○ロンダ。魔法で石像にされている

©Activision／ポニー

得点の基本は金塊だ！

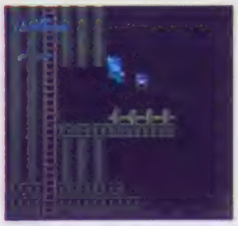
地底のあちこちに落ちている金塊。1個で3000点も得点されるので、これを集めるとどんどんスコアは伸びていくよ。

3個や6個ずつまとまっているものはさらに高得点だ！

○○金塊1個で3000点。左のもののように3個かたまっていれば9000点になる

ジャンプでアイテム発見

ゲームを攻略していくにあたって、アイテムを発見するにはジャンプが必要。何もないところでジャンプすると、突然隠れキャラが出現するというわけ！



○ビューン！　と、ジャンプして出てきたのは指輪

すべての敵はよけられる

もともとはこのゲーム、パソコン版だったのだ。この後紹介するピストルはファミコン版で初めて登場したんだ。

そんなわけで、ピストルで敵をやっつけなくても、どんどんよけちゃえば先へ進めるんだ！

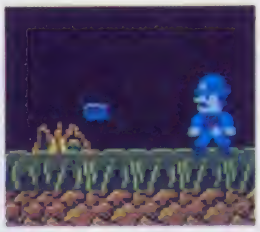
○上下にゆれながら飛んでくる敵は、タイミングを合わせてくぐりぬける

○地面をはっている敵は、ジャンプで飛びこえてしまえばOK

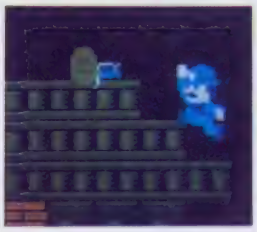
ピストルをうまく使え

ファミコン版で初めて登場したピストル。これを使えばほとんどの敵をやっつけることができる。この中には20発しか弾が入ってないが、いろんなところにスペアのピストルが隠されているので、ジャンプして見つけよう。うまく使えばラクラク攻略だぜ！

○これがスペアのピストル。20発だけ弾が出る



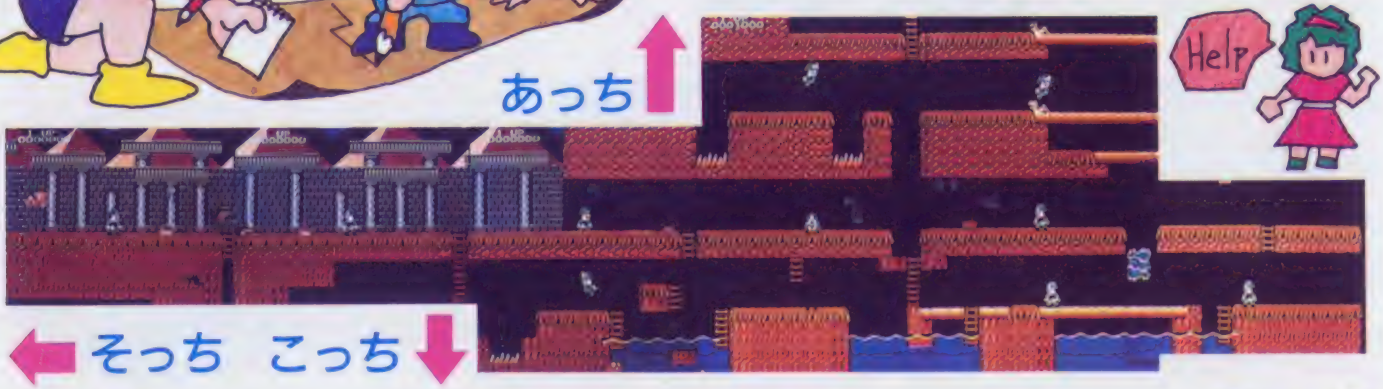
○高さが合わなければ、ピストルでやっつけられない



○このように高さを合わせればやっつけられるよ！

マップを作ってみよう

下のマップを参考にして、自分でマップを作ろう。このゲームは、どこに何があって洞窟がどうつながっているかがわかれば攻略できちゃうぞ！



攻略法

の攻略法を伝授しようではないか

敵キャラはこんなに!?

洞窟の中は危険な小動物がうようよとうごめいている。でも、田舎の方によくいるやつばかりだからあんまり怖くないな～。(そうでもない変なやつもいるけど!?)

○地上をノロノロ動いている。飛びこえちゃえば平気

○すばやく動き時々かま首をもたげる。その時にピストルで撃て！

○同じ所を行ったり来たりしているものと、どんどん追ってくるものがいる。ピストルでやっつけちゃえ！

○天井にぶらさがっているがハリーが近づくと飛んでくる

○ハリーが近づくと急にスピードを増して追ってくるので注意！ジャンプでよけた方がいい

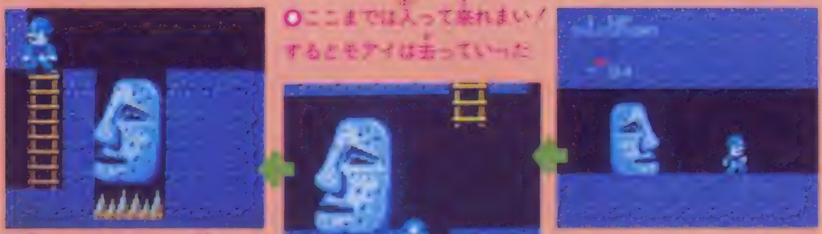
○ゆっくりと飛んでくる。ワープに関係があるというが…

○よくわからないキャラ。特定の場所にしか現れないので何か秘密が…

○こいつも、水中にいるのでよけるしかない

○水中に生息しているので、やっつけられない。ひたすらよけよう！

おっとこれはでっかい顔面だ。何だろうと思ってぶつかるとやられてしまいました。つまり敵だったんだな～。ピストルを何発当ててもやっつけられなかったぜ！



○でたー！ これはもうどんどん逃げるしかない!?

○ここまでは入って来れまい！するとモアイは去っていった

○追いかけてみたら、穴にはまって出られなくなってたぜ！

洞窟面

まずは危険がいっぱいの洞窟の面

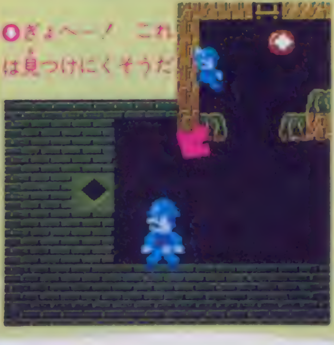
岩扉を開けるには

ここから先へは進めないよ〜とイジワルする岩扉なのだ。これを開けるにはそれぞれの岩扉に付いているマークと同じマークの水晶玉を持っていなければいけないよ！

○水晶玉を取るとこのように表示される。これは全部持っている状態

○クローバーの岩扉にはクローバーを

○こんなところに隠れておったのか…

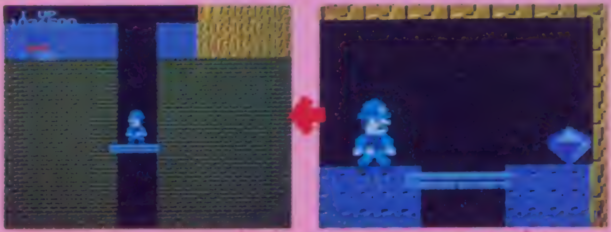


○ぎょへ〜！ これは見つけにくそうだ

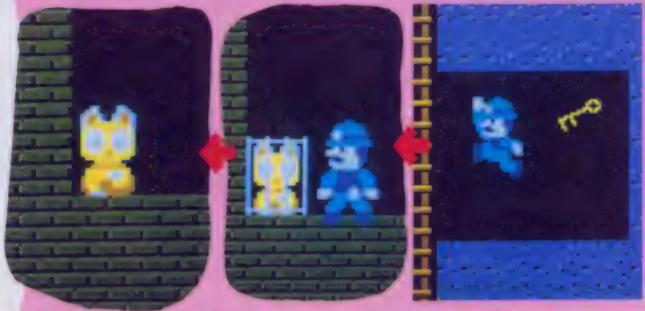
○水晶玉があっても岩扉までが回り道だ

見〜つけた

洞窟内をウロウロしてやっと見つけたぞ〜。まずはラージのダイヤモンド。こいつはただ取ればいい。次に、クイッククロー。このイタズラネコはオリに閉じ込められているので、その前に隠れキャラのカギを取っていないと助けられないよ！



○ラージのダイヤモンドを取ったらしずしずとエレベータで降りるのだ



○まずはカギを探し出していないとクイッククローを助けられないのだ

人数増やし

ゲームスタート時にハリーは3人しかいない。洞窟内は危険がいっぱいだから、どんどんやられちゃう。そこで人数をどんどん増やしてしまおうというわけで、それには3つの方法があるのでよく研究してくれ！

○50000点、80000点で1UPなので金塊も全部取れ

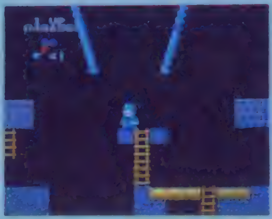
○突然の隠れキャラ。取ると1UPなのだ

○カエルの大群だ〜！ カエルだけじゃなく、ハリーも増やせるらしいが!?

難関突破だ

洞窟内にはわなや仕掛けがいっぱい。ここでは3つだけ紹介しよう！

○風せんを利用して高い位置へ…



○ロープからロープへと飛び移らなければ行けない場所もある

○ギャッ！ 天井が落ちてきた！

地下王国面

ダイヤモンドとネコを見つけたらロンダのいる地下王国へ突入だ

敵キャラ

地下王国の敵は不気味なやつばかり。しかもやっつけにくいのだ！

地底人ガイア

○ピストルの弾を5発も当てないとやっつけられない！

地底人ノーム

○こいつには4発。矢印のようなものを投げてくる

アルマ

○2発でやっつけられる。火の玉を口から出して攻撃する

ヤドカリ

○地面をのそのそと歩いてるだけ。ジャンプでよけろ

ネコホネ

○ネコみたいなホネだからネコホネ。ウロウロしてる

アンモナイト

○くるくると転がって動き、時々止まって顔を出す

ラトドン

○はしごを登っていると急に横から飛んでくるので注意！

ドクロラトドン

○ラトドンの顔がドクロになっただけ

ドクロシャツ

○足もとに飛んでくるので要注意!!

隠れアイテム

この面にはピストルの他に、3つ隠れキャラがある。高得点や一定時間内無敵になるキャラだけど、探しまわらないでロンダを見つける方が先だ。ジャンプした時に偶然出てきたものだけ取ったほうがいいよ。

○十字架。10000点のボーナスになる

○ヒランヤ。取ると10秒ほど無敵状態になる

○ルビーかサファイアの指輪は20000点だ

ロンダ救出！

最終目的のロンダを救出するには、とんでもない遠くにある薬を持ってなければだめなんだ。そして救出してもゲームは終わりじゃない。ロンダをつれてスタート地点まで戻らなければいけないぞ。先はまだまだ長い！

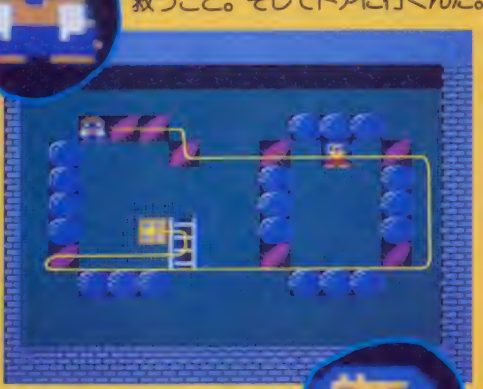
○みんなをここに連れ戻ったぞ！

○おお！ 隠れ部屋で魔法が解けたぞ

○まだまだゲームは終わりじゃなかった

STAGE 1

ステージクリアの条件は、ステージ中の全てのたべものを食べること、かあさんモグラのキーコを救うこと。そしてドアに行くんだ。



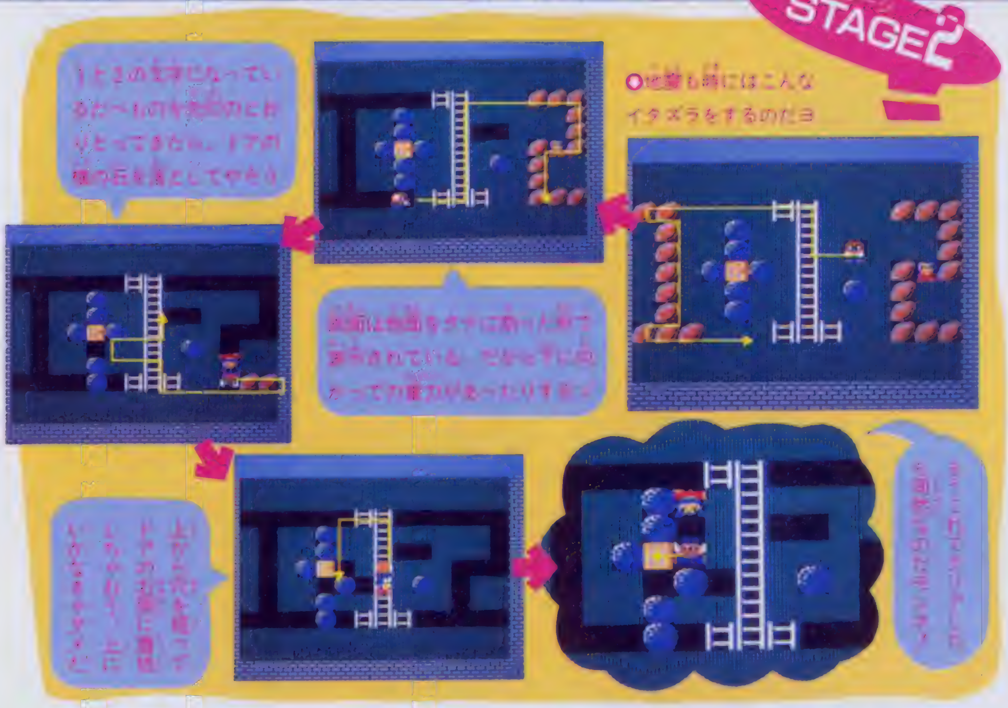
とつじょ起こった大地震。モール親子は地の中に

きょうはとってもいい天気。野原へピクニックに出かけてきました〝モール〟〝キーコ〟〝ナビ〟のモグラの親子。かあさんキーコの作ったオムスビを、おいしそうにほおばっておりました。

ところが突然!! 大地震が起こっちゃった。地を裂くような地鳴り……いえいえ本当に地面が裂けてしまったからサア大変!! 大きな裂け目にのみこまれ、モグラ親子は地の中へ――アーメン☆

ちょっとまて！ モグラはもともと土の中。やられちゃうわけがない。土の中にのみこまれちゃって、バラバラになった親子3人が、再び出会って家に帰れるように、穴を掘り、たべものを食べて、お家のドアまでたどりつけ!!

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.



○地震も時にはこんなイタズラをするのだヨ

モールの試行錯誤がはじまったのだヨ！

ステージ1はただ食べればOKだったけど、次のステージからはそうはいかない。土の中はもう地震の余波でグッチャグチャ。通り道をうまーく考えないと、キーコを助けて、家に帰るナンテ不可能なんデス。落ちてくる岩はモールの通った道をふさいじゃうし、穴には落ちるし……ネ。

動きに注意しないとハタンしちゃうゾ！

ステージ2では、ソロソロひっかかったコもいるんじゃないカナ。モールはなんといっても、タダのモグラなんだから、バシュンと弾を撃ったり、岩をパンチしたりなんてふつうはできないゾ。ステージをクリアするには、とにかくウマくパズルを解くのみなんだ。

そのためにもモールの動きの特徴をよオく覚えてネ。さてそれでは次にいこう。

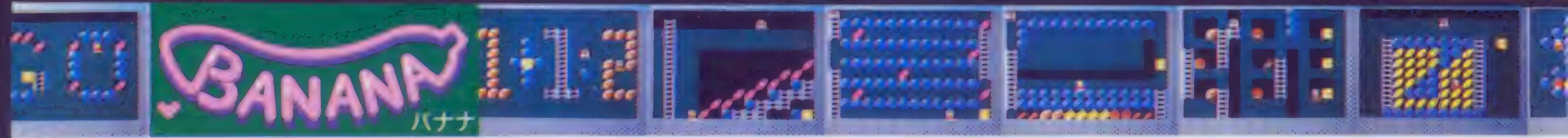
自作面も作れるヨ

エッ！ キミはもう全面解いちゃったの？ じゃあコンドは、自分でバナナのステージを作っちゃおう。岩やたべもの、ハシゴなんかを置いて、イロンな形を作っちゃえ。

今までのモノと違って、4画面ぐらいあるヒローいパズル面も作れるゾ。友達と交換したりすればイイかもネ。

○とりあえず"モール"という文字を作ってみた。他にも作ってみヨ

○こんなにたくさんのメニューがある。ど・れ・に・し・よ・う・カ・ナ



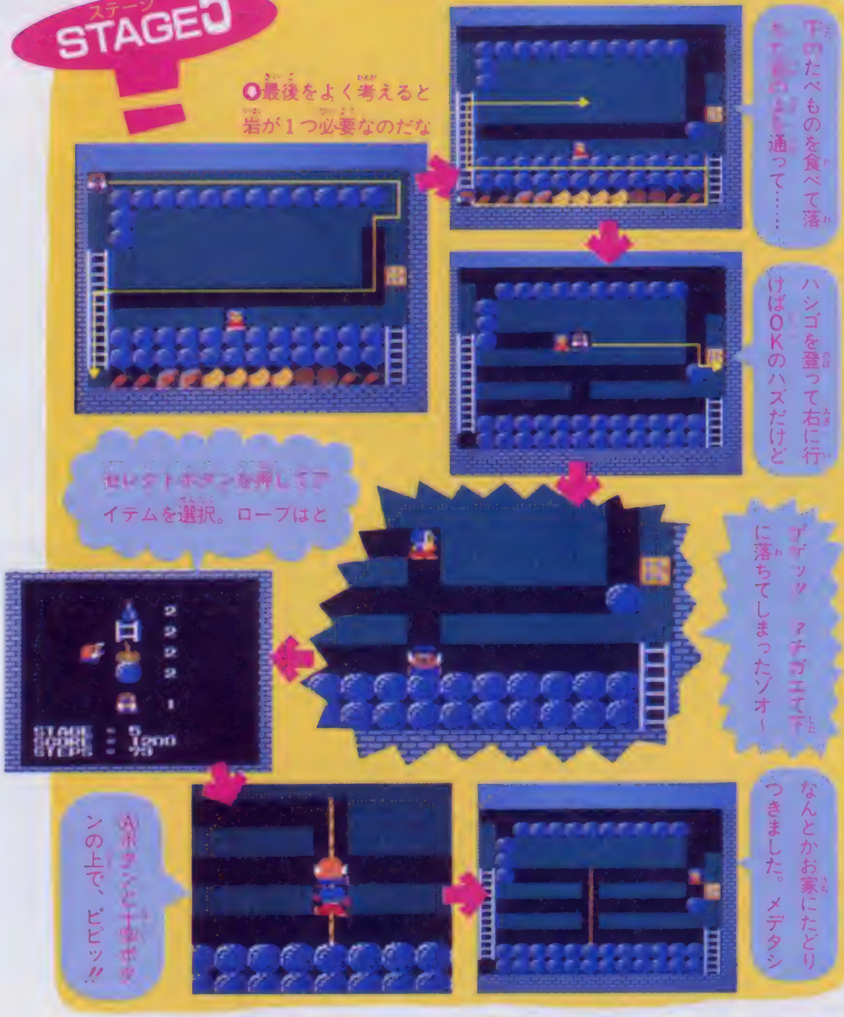
バナナを食べて、パワーとアイテム!!

かあさんキーコのおべんとうには、取れたばかりのバナナが入っていた。土の中に埋まっているこのバナナを食べたモールには、ふしぎなパワーがやどるのデス。

ふさのバナナでスペシャルアイテムが、皮のむいてあるバナナを3つ食べると、愛の力でモールは変身。スーパーパワーを身につけて、すごい力持ちになっちゃうんだゾ。

でもネ、本当は全部の面とも、バナナのパワーを使わなくても解けるようになっているんダ。イザというときのために、アイテムは残しておいたほうがいいみたいだヨ。

STAGE5 ステージ



○最後をよく考えると岩が1つ必要なのだな

下のたべものを食べて落……通って……

ハシゴを登って右に行けばOKのハズだけど

ゲゲッ!! マチガエテ下に落ちてしまったゾオ〜

イテムを選択。ロープはと

Ⓐボタンと十字ボタンの上で、ピピッ!!

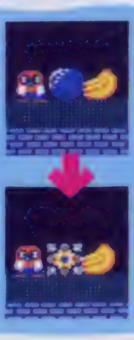
なんとかお家にたどりつきました。メデタシ

でスーパーパワー!

皮のむいてあるバナナを3本食べると、Ⓑボタンと十字ボタンで岩が壊せるゾ。5つまで壊して進めるんだ。

ーを身につけた をたたきコワせ

でアイテムが使えるヨ



ジャマな岩に仕掛ければ、コワして先に進むことができるようになるヨ。

空洞になっているトコに設置すれば、ハシゴがひとつできあがりナノダ。

上に地面や食べ物があるとこで、ピピッとのばせばOK。上に登れるゾ。

左か右にポコッと出せば、穴をふさぐことができちゃうゾ。ヘンなトコロに置かないよう注意しよう。

STAGE101 ステージ

○うわ〜〜っ! こんなに大きい

○よし、選択できる最後の面、101面を見てみようカナ

まだまだメンイッパイ!

なんとかコツをおぼえたモールとうさん。だけどこの先にもたくさんのステージが待っている。1画面じゃおさまりきらずに、スクロールしちゃうステージだってあるんだゾ。でもネ、実はタイトル画面で、十字ボタンでスタートするステージを5面ごとに選択できちゃうんだヨ。

北斗神拳の伝承者ケンシロウには、南斗聖拳の流れをくむ美しい恋人ユリアがいた。2人は相思相愛の仲だったが、その仲も、南斗の男シンによって引き裂かれてしまったのだ。シンは、ケンシロウの胸に7つの傷をおわせ、いやがるユリアを連れ去った。さあ、ユリアを連れもどせ! ケンシロウが燃えたぜい!

○ケンシロウがユリアと再会できるかは、キミの腕しだいだぜ

目標はただ一つ "ユリア"救出だっ!

©武論尊・原哲夫・集英社・フジテレビ・東映動画・ショウエイシステム

華麗なるゆえに恐怖 北斗神拳

2千年もの歴史がある、一子相伝の"北斗神拳"。それは冷酷かつ残酷な、暗殺拳ともいわれる究極の奥義だ。敵の秘孔（マッサージするときの、ツボのようなもの）を突くことで、体を内部から破裂させてしまう拳法の伝承者ケンシロウは、ほとんど無敵って感じだぜっ！ あべしっ！

ゲームの中の拳法のほどはっていうと、これもまたスゴイぜ。コントローラのⒶボタンで"つき"ができ、Ⓑボタンで"けり"がキマル。また、十字ボタンの上を押せば、ケンシロウが跳躍して、くみあわせれば"跳びげり"や"づき"がキマルぜっ！ うまく操ろうぜっ！ あたたたたっ！

北斗の"つき"を見せてやろうか、あーたたっ！ てなもんだぜ

こんな"ザコ"には、拳をやるのも、もったいないぜ。あたっ！

おわわっ！ 敵が裂けてしまうとは

"けり"がキマッた。飛んで消えろ

敵の叫びでパワーが上がるぜ！

"拳王侵攻隊"が出現したら必ず倒せ！ コイツを倒すと出てくる叫び声"あべし"にヒミツがある。跳躍力が上がったり、連続つきやけりも可能だ。ひと味違うぜ！

愛の闘気が服をも引き裂く！

星は生命力だ！

ほいやあ！ また1人地獄に落ちたぜっ！ オレに勝つにゃ10年早い、おっとキザかな？

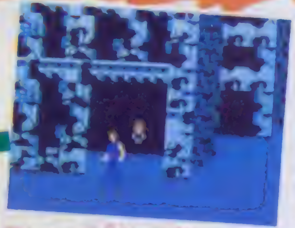
最強になると服が裂ける。上半身ハダカのケンシロウの動きはこれまで以上だ

"あべし"が出たぜ。これにはヒミツが……

出たあっ！ コイツがオレのパワーを上げてくれるヨイコかな!?

リンの幻が俺を導く…

荒れ果てた町を歩いていると、突然廃虚の入り口に"リン"の姿が…。ケンシロウを呼んでいるのか、それともこれは、敵のワナなのか!?



シンの居場所を追求するため歩いていたら"リン"の姿が…

十字ボタンの上と、Ⓐ Ⓑボタンを同時に押せば廃虚の中に…

おっ、ここは廃虚の内部だ！ はたして、シンに近づいたのか!?

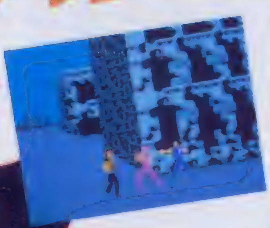
3-D画面を突き進もうぜい!

愛しのユリアを救出するには、全部で5つのステージをクリアしなきゃならないぜ。1つのステージは、何重にも重なり、奥へ奥へと突き進むように構成されている。ヘタに進むと迷ってしまうかもしれないぜっ。まずさきにパワーアップして、動きやすくなってから行動していこうぜ。気をつけていくんだぞ!

第1の敵"ハート"

ユリアを奪い去ったニクキ強敵、シンとの戦いの前に1人倒さなければならぬヤツがいる。暴力組織KINGの大ボス"ハート"だ。デブのくせに素早いぜ!

○"ハート"が横移動するときは注意だぜ!



○霧が深い町だ。さっそくザコだな。おあたっ!

○ケンシロウのつきにハートやぶれたりっ!

○うす暗い廃墟の内部。上から敵が降ってくるぜ

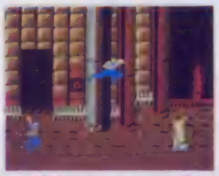
○コイツラを倒せば、いよいよハートとの戦いだ!

第2の敵"シン"

いよいよシンとの戦いに決着をつけるときがきた。南斗聖拳を使うこの強敵は、拳の先から真空波を出して、北斗神拳に挑戦してくる。胸の7つの傷が燃えるぜ。

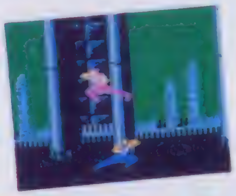
○真空波で対抗してくる"シン"。南斗に負けるな、ケン!

○あたっ! あべしっ。うしろにも1匹いるぞ



○左右にはさまれた場合は跳躍がいいぜっ!

○無敵! 北斗神拳。シンもついに破れたり



○上対下、勝敗は—微妙な動きをよめば勝ち!

○ボケッとしてると、上からつきをかませるぜい!

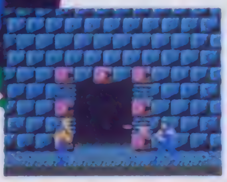
第3の敵"ジャギ"

ユリアが拳王に連れ去られたことを知り、さまよい歩くケンシロウに、つぎは義兄"ジャギ"の影が忍び寄る。あた!

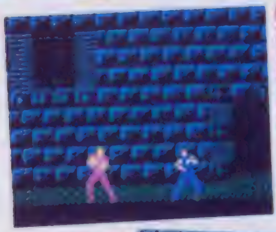
○ナイフを投げるヒレツなヤツだ!

○ユリアはいなかった。燃えたケンはコワイぜ

○義兄を倒した悲しみは、だれにもわかるはずがない……



○ナイフは打ち返せ。当たれば…!?



○オレの前では、オマエはただのハゲにすぎない

○矢だけが飛んでくる。はたして敵はどこに?

©村上もとか・小学館・テレビ東京・エイケン
ファミコン用ソフト
新登場
六三四(ムサシ)の剣(けん)
ただいま修行中
テレビ東京系にて、
絶賛放映中!
(毎週金曜日 午後7時より)
オラと勝負じゃあ〜!
敵どもをやっつけろ。
めざすは、剣道日本一だ。
VS
ムサシ シュラ
ファミコン初のVSモード採用
修羅陣(チーム)
東堂修羅
片手突き
六三四陣(チーム)
夏木六三四
上段からの片手面打ち
8月8日(金)
新発売
VS(2PLAYERSゲーム)
東堂国彦
片手突き
乾 俊一
片手面打ち
有働大吾
片手面打ち
日高剣介
跳び込み胴
夏木栄一郎
上段からの片手面打ち
大石 厳
片手突き
武者潔和
マシンガン突き
轟 嵐子
下段打ち
ファミコン初のVSモードを採用。全国大会は、六三四陣(チーム)と修羅陣(チーム)、5対5の団体戦だ。先鋒は誰でいく?大将は?そして相手の得意技は…すべてを読みながら、作戦を立てるのはキミ。六三四の大技がキマルか、修羅の華麗な技が勝つか。日本一のゆくえは、キミの腕しだいだ!
ムチャ修行に耐えぬいて、
強くなれ六三四!
ステージ1
元気いっぱいころんだって、ヘッチャラさ。立派な剣士になるぞ一幼き少年、六三四の心は野山をかけめぐる。
ステージ3
腕だめし、そして度胸だめしの道場やぶり。いったい、どんな敵が待ちかまえているのか?気をぬくな、やられるぞ!
(道場やぶり編)
1PLAYERゲーム
ステージ2
竹やり、岩、矢など次々と襲ってくる大自然の障害物。立ち向かえ、六三四。もっともっと剣の腕を磨くんだ!
ステージ4
苦しい修行の成果をためすとき。ライバルたちを打ち倒せ。5人勝ち抜けば優勝。ただし、最後の相手は、宿敵修羅だ!
(大会編)
"飛んでるジョイパット"プレゼント!!
いま買えば、スペシャルチャンス。
画面からはなれて、ファミコンを自由自在にラクラク操作。この新開発"飛んでるジョイパット"をド〜ンと1,200名にプレゼントします。
●応募方法 「六三四の剣」の箱のふたについている"六三四VS修羅"のシールを封筒に入れ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずに書いてご応募ください。●あて先 〒102東京都千代田区平河町2-5-3 ㈱タイトー "飛んでるジョイパット"プレゼント係 ●締切 昭和61年8月31日(金)当日消印有効 なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。
VS
毎週400名、
総計1,200名に当る!
©TAITO CORP. 1986
●全国の百貨店、玩具店、専門店でお買い求め下さい。
"ファミリーコンピュータ"は任天堂の商標です。
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
新開設
ファミコン情報局 ☎03-239-1068
●ホットで耳よりなファミコン情報がいっぱい!
本社:東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-3590(代表)

ファミリーコンピュータ™用カセット
ニチブツファミコン 03 テラクレスタ
TERRA CRESTA™
分離形態や弾の発射方向が自分で決められる!
フォーメーション
デザイン機能付
9月中旬発売予定!
1M(メガ)大容量ROM(ロム)搭載
希望小売価格 ¥4,900
巨獣魔境に侵入、2機分離
フォーメーションでビーム攻撃
敵中型母艦(CHUBO)出現
3機フォーメーションで破壊
格納庫破壊、味方機奪還。2〜5号機合体完了!
フォーメーションで、バリエーションあふれる攻撃!
4種類の分離形態により、ワイドに攻撃が拡がる。
君の頭脳プレイを見せてくれ……
合体→分離・フォーメーションが
ボタン1つでOK!
敵の首領マンドーラー出現
無敵の火の鳥に化身して一騎打ちだ!
敵の機械化心臓部へ…!
遺跡の町へ、敵エレキング来襲!
4機フォーメーション拡散ビームで突破
© 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
PRESENT
パスワードキャンペーン実施中!!
「テラクレスタ」のテーマ曲を集めた
ミュージックカセットをプレゼント!
「テラクレスタ」には敵、固定物の中に3種類の英文字が隠されています。
それを発見してくれ!! 正解者の中から抽選で1000名様にプレゼント!
●応募方法 ハガキに住所、氏名、年令、電話番号、答えを書いて応募して下さい。
●応募先 〒530 大阪市北区天神橋1−12−9
日本物産株式会社 企画・開発部「テラクレスタ・プレゼント」係
●しめきり日 昭和61年10月31日(必着)
■ファミリーコンピュータインフォメーション(06)351−3841
NEW SOFT
超高層ビル、屋上へ脱出。
空からの救出作戦開始!!
第4弾
CRAZY CLIMBER™
04 クレイジークライマー
この商品は開発中のものです。
© 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
絶賛好評発売中!!
戦え!マグマックス!合体パーツでロボットに変身!! ワープで地下、地上とワイドに攻撃が拡がる。
01 マグマックス
希望小売価格 ¥4,900
© 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
絶賛好評発売中!!
謎の基地に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃!! 激走、クラッシュと大迫力のスペースバイクチェイス。
02 セクロス
希望小売価格 ¥4,900
© 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7221
[ご注意] 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ポニーのファミリーコンピュータ®用カセット

PONYCA

スーパーピットフォール

いよいよ、ピットフォール・ハリーの300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャーが始まる。舞台は「失われた洞窟」。洞窟の中はまるで迷路だ。右か左か、上か下か?きみの進むべき道はきみが判断するのだ。きみが探し出さなければならないものは全部で3つ。この広い洞窟内で、見つけ出すものはわずか3つ。これだけでも、この冒険のむずかしさをわかってもらえるだろう。そのうえ、いろいろな生物、いろいろなしかけがきみを待っているのだ。サァ、きみも大冒険に出かけようぜ。

R55Ⓥ5903 ¥5,500

★開発が遅れてゴメンなさい。

© ACTIVISION/PONY

安心して選べるPONYCAのソフト 充実した内容と良心的価格がポニー[illegible]

株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

●「ファミリーコンピュータ」「ファミコン」は任天堂の商標です。

PONYCA PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

SPACE SIMULATION GANE
Z
MOBILE SUIT
GUNDAM
Z
HOT SCRAMBLE
遠藤雅伸(27歳)
えんどうまさのぶ
さい
遠藤 雅伸(27歳)株式会社ゲームスタジオ代表取締役社長。昭和33年2月23日生。千葉大学工学部卒業後、株式会社ナムコ入社。ゲームプログラマーを経て、ゲームデザイナーとなる。代表作として「ゼビウス」「ドルアーガの塔」「グロブダー」などを作製。
'85年8月ナムコ退社後、株式会社ゲームスタジオ設立。現在、社員6名。趣味、音楽、映画観賞。
日本初のゲームデザイナーの第一人者として、業界注目の人である。最新作「機動戦士Z-ガンダム ホットスクランブル」では、
テレビゲームにおいて画期的な3D戦闘シミュレーションと3D立体画像、ならびにアドベンチャーをミックスしたゲームを作製。
今年の夏、最大の話題作を手がけています。
8月末発売予定!!
この夏、最大の話題作いよいよ登場!!
全国的に大ブームをまき起こした、あの「機動戦士Z-ガンダム」が、いま、スペースシミュレーションゲームになって、きみの前にあらわれた。プログラムICに1メガビット、キャラクターICに256キロビットを採用。
今年の夏、Z-ガンダムに乗り込むのは、きみだ。
スペース・シミュレーション・ゲーム
機動戦士Z-ガンダム ホットスクランブル
ファミリーコンピュータ™用カセット
標準価格 ¥5,300(予定)
ファミリーコンピュータ™ ファミコン™ は任天堂の商標です。
C 創通エージェンシー・日本サンライズ
●全国の有名デパート、玩具店でお買い求めください。
BANDAI
株式会社バンダイ
TEL.03-843-7000

燃えろハンバーグ
燃えるのは、あぶないので、絶対マネしないでください。
あ、由貴ちゃんが燃えてる といって、みなさん、すぐマネしないでください。アイドル由貴ちゃんの笑顔はいつもみんなの熱い視線を浴びてるから、だいじょうぶなんです。ふつうのみなさんには、明星から新発売の「燃えろハンバーグ」があります。でかでかハンバーグ入りで、おいしく燃えられます。
新発売。
青春という名のラーメンから。
青春という名のラーメン
燃えろハンバーグ
青春という名のラーメン
翔んでるナゲット
翔んでるナゲットも、新 発 売。
「燃えろハンバーグ」と「翔んでるナゲット」、おいしいラーメンが2コもできちゃって、さて、どっちを新発売しようかと思ったのですが、こんなにおいしいんだから、エーイ、やっちゃえやっちゃえ……と、2コ同時に新発売。どっちも、ボリュームあって、とてもおいしいですよ。
明星食品

新作ディスクソフト
9月新発売!!
デッド★ゾーン
DEAD ZONE
"わな"を突破！君の知性はコンピュータを超えるか!?
ある日突然、マリーが建設した最新型のスペース・コロニーで非常じたいが発生した。
狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!?
カークよ、ただちに出動せよ！婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ!!
知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。
いま、君の頭脳がショートするとき。
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント
おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう！先着順にステキな品をプレゼントするよ。なお、今回の賞品内容はヒミツです。楽しみにまっててね。
＊くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
＊当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
★先着にもれた方をさらに抽せんするダブルチャンスもあるよ。
緊急指令！今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
男いっぴき旅道中
ドカーンと一発かんしゃく玉で
大あばれ!
SUNSOFT第5弾
絶賛発売中!!
大好評のタフルチャンスプレゼント実施中！
締切は8月末。キミも急いで応募しよう！
あぶない！しごとにんがひそんでいる。
あさくさだ。すみだ川まであといっぽ。
かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次
標準小売価格
4,900円
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社／愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

アイレムのファミリー コンピュータ™用ゲーム・カートリッジ

海底救助船
SQOON
スクーン™

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」! 魔の手は君のそばにも迫ってきている。

スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

好評発売中

ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円

10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

＊開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
© 1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 © IREM CORP

しよう。
RPGっておもしろい。
おもわずマニアしそうなボク。
RPGってメチャメチャ楽しい。ハイドライド・スペシャルをやるまでは、シューティングやアクションものが多かったけど、これからボクもRPGマニアのひとりだヨーン。ところでバラリスってどうやったら死ぬの???
オトナのボクも夢中だヨ…!?
ファミコン上級生のボクたちにとっても、ミステリーの謎をひとつずつ解決していく気分で楽しめる。しかしそれだけじゃない。たとえばタイムトライアル(何分でできるか)、いっきエンド(一度も死なずに最後までクリアー)など、いろんな遊び方があるんだヨ。
生駒大壱さん(28歳)
ハイドライド・スペシャルは
RPGのチャンピオンだ!
RPGってファミコンでは少ないんだ。だから愛機PC-88でがんばってるボク。でもハイドライド・スペシャルはファミコン初のマルチウィンドーや、セーブ・ロード機能も使える本格的なソフト。パソコン友だちの間でも、大人気。
目黒章央くん(12才)
ITEM
SAVE
LOAD
SPEED
SP.A
SP.G
PUSH BUTTON
使いたい機能を瞬時に呼び出す「マルチウインドー」
最強の敵、悪魔バラリスとの対決これをクリアーすれば最終画面だ
Active Role Playing Game
松本奈穂ちゃん(7歳)
HYDLIDE SPECIAL
ハイドライド・スペシャル
どんどん
強くなっていく
ジム君、ガンバッテ!!
はじめのうちは、ちょっと頼りないジム君だけど、敵とたたかっているうちにどんどん強くなっていくの。魔法をつかえばコワーイ敵だってへっちゃら。画面がきれいでウレシイヨー。
原作者の内藤さん
プログラマーの加藤さん
東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND
■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145 東京支店03(843)5081 関東支店03(843)3751 横浜支店045(314)1941 大阪支店06(376)4131 名古屋支店052(221)8226 福岡支店092(713)1251 仙台支店0222(27)8211 広島支店082(264)0245 札幌支店011(241)3713
ハイドライド・スペシャル
ファミリーコンピュータ
FS-2002G(TFS-HS)
希望小売価格¥4,900
©1986 T&E SOFT

東芝EMIの
任天堂ファミリーコンピュータTM用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
感動のフェアリー・トライアングル、そしてラストシーン。
フェアリーを全部みつけると「フェアリー・トライアングル」が出現。そしてアン救出に成功すると感動の最終画面が見られる。バグさがしや、かくれキャラも楽しいヨ。まあなんといっても、判断力と反射神経の勝負ってとこじゃないかな。
フェアリーを全部見つけ出すと、ジム君をバラリス城へといざなう「フェアリー・トライアングル」
田中十里木くん(10歳)
猪腰貴洋くん(13歳)
でっかい顔して、熱中
RPGマニアの合言葉ハイドライド・スペシャル!!
石川朝子ちゃん(10歳)
おもしろさがどんどん成長していく。
RPGって最初わかりにくいけど、やってるうちにおもしろくなるみたい。はやく最終画面を見たいヨー。でもウォーター・ドラゴンのやっつけかたがわからない。ジム君ガンバッテ!!
佐藤剛くん(15歳)
おめでとう！キミが、いちばん最初に最終画面の写真を送ってくれました。
なんたってボクがNo.1。
やったネ!! NO.1認定証はボクがいただき。とりあえずマップを頭にたたき込むことが大切。そして最初は弱い敵とたたかう。それからじっくりあせらず、強い敵に挑戦しよう。それが最終画面にたどりつくコツなんだ。
NO.1
パソコン人気No.1ソフト「ハイドライド」をさらにパワーアップしたのだ!
パソコン人気NO.1ソフト「ハイドライド」のパワーアップバージョン、それがハイドライド・スペシャルだ。RPGってちょっとジミなイメージがあるけど、このゲームはそうじゃない。明るく楽しいアクティブ・ロールプレイング・ゲームってとこかな。やればやるほど楽しくなるハズだよ。
PACHICOM
パチコン
18歳未満大歓迎!!
本日開店。240台大開放!!
PACHICOM
パチコン
FS-2001G(TFS-PC) 希望小売価格￥4,900
©1985 東芝EMI／J.P.M
バード・ウィーク
家族みんなで出来る
メルヘンタッチのほのぼのゲーム
バード・ウィーク
BIRD WEEK
FS-2003G(TFS-BK) 希望小売価格￥4,900
©1986 東芝EMI／㈱レナール

EXCITE'86
ザナドゥでおなじみの日本ファルコム ビッグイベント
SUNDAY
8・31
0101
丸井新宿店
XANADU
■と き…8月31日(日) P.M.1:30〜 P.M.4:00〜
■ところ…丸井新宿店
ファッション館店頭 イベントコーナー
テクノ館2F パソコンコーナー
(雨天の場合は一部プログラムを変更することがありますのでご了承ください。)
ファッション館店頭
イベントスペース
フジテレビ"モーニングワイド"でおなじみ
司会…きゃん ひとみ
■きゃんひとみと日本ファルコムスタッフの生のトークでキミの知らなかったゲームの魅力を吸収しちゃおう。
日本ファルコム ソフト紹介
■だれよりも早く//ソフト新作発表
■ミス・ザナドゥと…撮影会
■ファルコムオリジナルグッズが当たる//
抽選会
テクノ館2F
パソコンコーナー
この手でさわってワクワクしちゃおう!
■ソフト実体験
■オリジナルグッズ紹介
■ソフト新作発表
■プレミアム交換
スタッフ募集
正社員およびアルバイト
●パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
●アミューズメント商品の企画・制作
●出版(編集・執筆・企画・制作)
●音楽担当(ゲームミュージックの作編曲、効果音の作成他)
Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501代
日本ファルコム EXCITE'86
オリジナルグッズ
抽選券
FCマガジン

JALECO
ファミリー コンピュータ™用 カセットシリーズ
忍者シリーズ
第3弾
じゃじゃ丸の大冒険
JF-09 ¥4,900
新登場！
スーパーヒーロー
あのじゃじゃ丸くんがパワーアップして帰ってきた!!
前作「忍者じゃじゃ丸くん」で、じゃじゃ丸が救出したさくら姫はニセ物だった!!!
じゃじゃ丸くんと死闘を演じて、滅びたと思われていたなまず軍団は、本物のさくら姫を連れ去り、ひそかに反撃の時を待っていたのだ！
そしてついに決戦の日がきた！
パワーアップしたなまず太夫に必殺のガマパックンは通じるのか!? 決死の覚悟でなまず屋敷にのり込むじゃじゃ丸くんの運命やいかに？ じゃじゃ丸の大冒険が今、始まる…。
かつてじゃじゃ丸くんと死闘を演じたなまず太夫が、強力な四天王を従えて戻ってきた！
はたして、パワーアップしたなまず軍団にじゃじゃ丸くんの忍法は通じるのか!?
ガンバレ パックン！ それ行け じゃじゃ丸くん!!
©1986 JALECO LTD ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
頭を科学する
JALECO® 株式会社ジャレコ
（本社）〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271
（大阪）〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスヒル1F ☎06-203-0081

株式会社HAL研究所

見たか やったか はなれ技。

君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

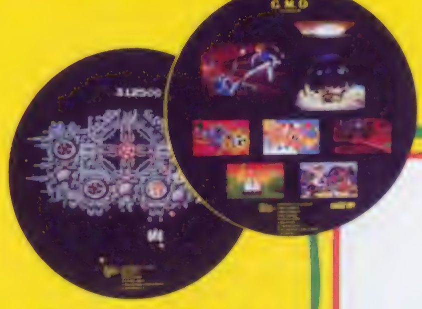
スゴイはなれ技を持ったヤツが出た。その名はジョイレーダー。これを君のファミコンにつけるだけで、なんとテレビへ電波がピッピッと飛ぶのだ。もうファミコンとテレビの間にコードはいらない。めんどうな配線もいらない。いつでも好きな時、好きな場所でゲーム開始。これで家中のテレビで興奮できるぞ。見たか、やったか、ジョイレーダーのはなれ技。家族もよろこぶ、カンゲキものの新登場だ。

任天堂ファミリーコンピュータ™専用

JOY RADAR

ワイヤレスパック（ジョイレーダー）¥5,500　新発売

ハドソン・ゲーム・ミュージック
これを聴けばパワーアップだ‼



◀初回プレスのみ両面ピクチャーディスク!!

GMOレーベル第3弾!好評発売中。

ご存知「スターソルジャー」をはじめ、「チャレンジャー」「ボンバーマン」「ロードランナー(チャンピオンシップ)」など、ハドソンのゲーム・ミュージックが満載。しかも片面はオリジナル7曲、片面はアレンジ・バージョンが5曲も入っている。過激にアレンジされたスターソルジャーも聴けるぞ!その上レコードは"初回プレスのみ両面ピクチャーディスク"片面にキャラクター・イラスト、片面にあのビックスターブレインがデザインされているぞ!(カセット・CDには初回特典としてピクチャー・ディスクA面と同じデザインのイラストステッカーが付きます)

収録ゲーム・ミュージック!

●オリジナルサイド ①スターソルジャー ②ナッツ&ミルク ③バイナリィランド ④ボンバーマン ⑤バンゲリングベイ ⑥チャンピオンシップ・ロードランナー ⑦チャレンジャー ●アレンジサイド ①ボンバーマン ②ナッツ&ミルク ③バイナリィランド ④チャンピオンシップ・ロードランナー ⑤スターソルジャー

LP:ALR-22903 ¥2,200 カセット:ALC-22903 ¥2,200 CD:28XA-87 ¥2,800
(CDのみ8月25日発売)

SINGLE
8月25日発売!!

スターソルジャー・アレンジ・バージョン

スターソルジャーのメインBGMを過激にアレンジしたスマッシュ・シングル。(LP収録のアレンジ・ヴァージョンをリミックスしたもの)これを聴いてゲームをすれば、パワーは2倍アップだ!! ● 初回特典:キャラクターステッカー付き
B/W チャンピオンシップロードランナー・アレンジ・バージョン ALR-798 ¥700

HUDSON SOFT

[ハドソン・ゲーム・ミュージック]の次はこれだ!!

GMOのゲーム・ミュージック・シリーズも好評のうちに、いよいよ第4弾の登場だ!「魔界村」「戦場の狼」「1942」他を収録した「カプコン・ゲーム・ミュージック」がそれだ。8月25日の発売だから、君の耳を夏バテさせないで、もうしばらく待っていてほしい。

G.M.O.
RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ

GMOレーベルではゲーム・ミュージックを演奏する個人、グループをさがしている。デモ・テープと君(たち)の写真・経歴をアルファレコードまでドンドン送ってほしい。期待してるぞ!! ただし、送ってもらったテープ、写真などは返却できないので、ソコントコあらかじめ了解してね。
〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード㈱GMO係

Alfa™ アルファレコード株式会社 発売元 ワーナー・パイオニア株式会社

ファミリー コンピュータ™ 用カセット

お知らせ

情報電話だよ!

SNKテレホンサービス

毎度おさわがせ♡SNKテレホンサービスです。もう皆さん聞いた? すでに聞いた人も油断しちゃあイケマセンゾ! あのSNKですから。7月の〝ASOアーマー情報〟に続き、あまりウマくないキミ、そこのキミ!! のための〝チョビテク情報〟もやります。

電話番号

06-338-2570

あっ!そう(ASO)キャンペーンに参加しよう。

ついにゲームセンターからワープしてファミコンカセットになったASO! ただファミコンになっただけじゃなかったんだ。ビックリ! ハラハラ♥アレーッ♡の隠れキャラ・スーパーアイテムがドッサリ10個。これ全部見つけた人に無条件であげちゃうSNKグッズ。10個ぜんぶ見つからなくても5個以上見つけたら迷わず応募しよう。抽選で当たるかも(先着3000名)。ただし、ゲームセンターのASOになくてファミコン版にあるものだから、もとのASOを知らないとキビシイね。

【応募の方法】答えがわかったら官製ハガキのうらに、ファミコンASOの使用説明書の最後のページにあるブクマークを貼って郵便番号、住所、名前、年令、答えを書いて下のSNKエレクトロニクス広報課まで送って下さい。しめきりは10月10日、当選したらSNKグッズが届きます。

〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号
丸萬ビル602号
株式会社SNKエレクトロニクス 広報課
ASOキャンペーン係

株式会社 エス・エヌ・ケイ(旧社名 株式会社新日本企画)
本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
TEL.(06)338-7007(代) FAX.(06)338-7150
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F
TEL.(03)356-9361(代) FAX.(03)356-9365

SNK
SNK GROUP

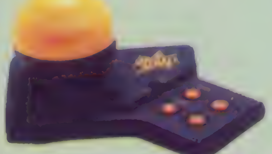
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
namcot
ワルキューレの冒険
時の鍵伝説
プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載
8月上旬新発売
17 ワルキューレの冒険
君の知恵と勇気が戦力だ!
女戦士ワルキューレよ、悪の化身ゾウナをやっつけて平和をとりもどせ!究極のアドベンチャー& ロールプレイングゲーム。
¥3,900
好評発売中
BABEL
プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載。
16 バベルの塔
インディーよ、君にこの謎が解けるか?!
正統派パズル&アクションゲーム。
¥3,900
2001年の大人(クリエイター)たちへ。
THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?
ファミリー コンピュータTM用
カセット好評発売中。
01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ
07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム
12スターラスター 14ディグダグII 15スーパーチャイニーズ
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください
*ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です
01 ボードゲーム『ザ・タワーオブドルアーガ』
黄金の騎士「ギル」となって盤上に次々と出現する魔物と戦うのだ。ボードゲームならではの魅力満載だよ。
¥3,600
02 ボードゲーム『パックランド』
2~6人(5人は除く)までみんなでプレイできるよ。ゲームに参加した君がパックマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をかっとぼう!!
¥3,600
はげまし人形 龍馬くん
さみしいとき、ちょっと気分が落ち込んだときは龍馬くんの言葉に耳をかたむけてみよう。元気づけてくれるよ。
心はいつも太平洋ぜよ。
¥2,300
「遊び」をクリエイトする――株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL.03(756)7651

BANANA
本格的熱中思考型ゲーム
バナナ
9月上旬発売予定！ 希望小売価格4,900円
発売元：ビクター音楽産業株式会社
本社 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル) 〒150 ☎03-405-5151代
頼りになるものは君の頭脳だけ
気が遠くなる程の多くの面
(画面サイズもいろいろ、スクロール型採用)
自分で面を作って遊べるエディット機能付き
時間に追われずに楽しめる!
たまには頭も使いたい。
ボーナス・キャラ、隠れキャラも一杯
ここは楽しいモグラ・ランド。
仲良く暮らしているモグラの親子。
ところがある日突然、大きな地震に見舞われた。
大地に鋭い亀裂が走り、親子はそのなかに
吸い込まれてしまった。さぁ！大変。
お父さんモグラは、行方不明になってしまった
奥さんのキーコや可愛いい子供のナビを
助け出さなければなりません。
お父さんモグラの命がけの冒険は、こうして始まった。
画面は開発中のものです。
「バナナ」に関する情報は03-236-5200まで
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ）通信販売

（ ）の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。



¥3,980〈H-101〉

ジョイボール

ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用）
¥3,980〈S-101〉
②タイプⅡ（2人目用）
¥3,800〈S-102〉

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

まきまきバスタオル

（60×118cm 綿100%）

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点（¥3,200）以上でお申込み下さい。

（①スーパーマリオブラザーズ〈TM-114〉 ②スパルタンX〈TM-115〉 ③マリオブラザーズ〈TM-116〉 ④エキサイトバイク〈TM-117〉 ⑤F-1レース〈TM-118〉 ⑥サッカー〈TM-119〉 ⑦ドンキーコング〈TM-120〉）

ジュニアタオルケット

（130×180cm 綿100%）

各¥3,800

（①スーパーマリオブラザーズ〈M-101〉 ②スパルタンX〈M-102〉 ③エキサイトバイク〈M-103〉）

毛布

各¥4,500

（①サッカー〈M-104〉 ②F-1レース〈M-105〉 ③マリオブラザーズ〈M-106〉）

スーパーマリオブラザーズ ウォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。

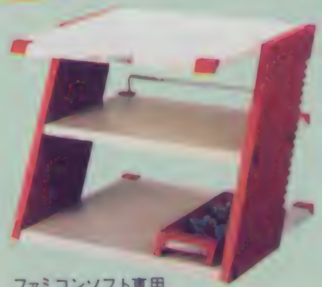
写真の商品（黄色〈TT-106〉）の他に、赤色〈TT-107〉もあります。

各¥4,500

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・ウォーツ目ざまし時計

各¥4,300
〈TT-108〉
直径100cm、キルティング底

スーパーマリオブラザーズ ビニールプール



ファミコンソフト専用収納トレー付 ¥5,980〈TE-101〉

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

タオル4点セット

バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%

各¥3,300

（①スーパーマリオブラザーズ〈M-107〉 ②サッカー〈M-108〉 ③F-1レース〈M-109〉 ④ドンキーコング〈M-110〉 ⑤スパルタンX〈M-111〉 ⑥エキサイトバイク〈M-112〉 ⑦マリオブラザーズ〈M-113〉）

購入方法（こうにゅうほうほう）

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン8/1）　　通信販売期間 9月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合） ㊞				性別 男・女
住所 〒	TEL.				年齢 歳
商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ8/1係

君のファミコンを洗え！
きみ
あら
画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、
バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!
画面がきたない？
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。
画面が出にくい？
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。
音が出にくい？
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。
ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件は解決！
トラブル
かいけつ
パルテック　ファミコンクリーナー
おそうじ探偵君
たんていくん
ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100（クリーニング液VF-1付）
¥680
PALTEC
おそうじ探偵君
洗え
¥680
こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。
こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
※汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。
しんはつばい
新発売
発売元　株式会社 PALTEC
〒164 東京都中野区南台5－25－6 真和ビル2F ☎(03)380－8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399－7361

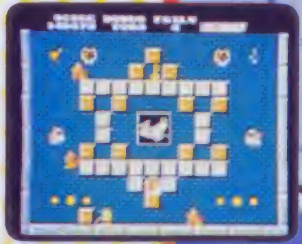
TECMO SOFT

TECMO テクモの ファミリー コンピュータ™用カセット

CREATIVE SOFT TECMOLAND テクモランド

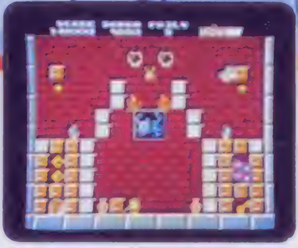
そなたに魔法を授けよう

好評発売中



魔法で石を出したダーナ。後ろからサラマンダーが迫ってくるぞ！

迫るデーモンズヘッドに向ってファイアーボール発射。



急げダーナ！頭上から2匹のサラマンダーが君を狙って落ちてくるぞ。

悪霊たちは復活した。地下の星座宮の魔法書「ソロモンの鍵」が、何者かの手によって破られたのだ。世界はカオスと化し、闇の王国が出現した。世界を修復できるのは、善なる精霊の宿る魔法使いダーナだけだ。魔力の渦巻く閉じられた秘境で、ダーナは無事「ソロモンの鍵」にたどり着き、再び世界に光を取り戻せるのだろうか!?

ソロモンの鍵™

KAGI

第3弾 9月発売予定

スーパースターフォース SUPER STAR FORCE™

時空暦とは？暗黒星ゴーデスの正体は？今、ファイナルスターは謎に向かって時が渦巻く時空宇宙を切り裂いて翔ぶ！

第4弾 12月発売予定

アルゴスの戦士™ 好評発売中

マイティボンジャック™

アルゴスの戦士がさらにグレードアップして帰って来る！戦士はまた新たなる戦いに挑んでいった。12月いよいよ登場！

TECMO テクモ株式会社

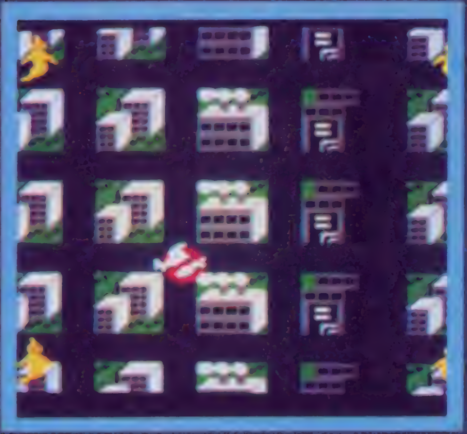
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2

須田町藤和ビル7F、8F

☎テクモホットライン 03(256)2525 ニゴロ ニコニコ

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

ターズ™



＊画面は開発中のもので変更する事があります。

TOKUMA SOFT

主人公は君。
まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば
強い武器を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると……
恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?
これが噂のマネーアドベンチャーゲーム,
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 5,200円(予価)
9月上旬発売予定

★好評発売中★

超浮遊要塞
EXED EXES
エグゼド エグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

Lot Lot
ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…㈱徳間書店
●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

ファミリーコンピュータ™

ゴーストバス

GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision, Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリーコンピュータ™（ファミコン™）は任天堂の商標です。

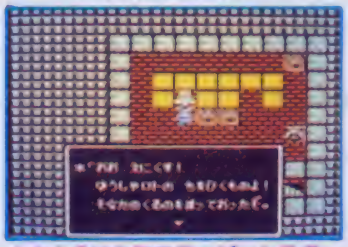
ファミリーコンピュータ用カセット
ポートピア連続殺人事件
★ファミリーコンピュータゲーム初の本格サスペンスアドベンチャーゲーム★
●ある夜、おこった密室殺人……。
●キミは部下のヤスを引きつれ捜査にのりだす。
●次々に死んでゆく容疑者達……!?
●ナゾはナゾを呼び……、
●港神戸を発端に、舞台は京都から、淡路島へ……。
「ボス、ボクがあなたの
ヤスと呼んで下さい。」
謎を秘めて
好・評・発・売・中
定価5,500円
まさか、社長が殺されるなんて!?
文江
確かにうちがわからカギがかかって密室状態でした。
小宮
あの時間は舞台に立ってたわよ。
オコイ
殺人現場
なにか しらべろ
もちもの
たたけ
なにか とれ
すいり しろ
でんわ かけろ
そうさ やめろ
真犯人は誰だ!?
なんで、オレが、おじきを殺さなきゃなんないんだよ!!
トシユキ
※この他にもいろいろな人々が登場します
アタイは関係ないよ。いいかげんにしてよ!!
由貴子
ドアドア
好評発売中
君の頭脳とテクニックがものをいうファンタジー思考型反射ゲーム
定価 4,900円
アドベンチャーゲームとは、あなたが主人公になって物語をすすめるゲームです
この ポートピア連続殺人事件 では、あなたは腕ききの刑事です
ファミリーコンピュータ本体だけでできます。
シナリオ 堀井雄二　プログラム チュンソフト
※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号
TEL 03−371−5581

ファミリーコンピュータ
超本格大冒険ロールプレイングゲーム

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、２つの城と６つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

★お城を出たら、町で武器をそろえ、いよいよ冒険の旅に出発！★



⬆主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！

⬆戦いで傷ついたら、町の宿屋に泊まろう。「ウーン！」一晩寝たら、身体は完全回復したぜ。

⬆キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

ローラ姫

★登場人物100人以上との楽しい会話型ロールプレイングゲーム！★

公表！おもしろ会話集

登場人物の言葉には、かならず、耳をかたむけよう！

ナゾあり、笑いありの愉快な会話が存分に楽しめるよ。では、ここで、そのいくつかを紹介しちゃうぞぉ！

- ローラ姫を助けたなら、そのまま、宿屋に泊まってみよう。
- リムルダールの女の人に話かける。おもわずニヤッとしてしまうぞ。
- リムルダールの宿屋の下の方にいる戦士と話す。戦士の指輪をはめている時とはめていない時と両方ためしてみよう。

この他にも、まだまだいっぱいあるぞ。あとはキミの力でさがそう！

ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

C1986 エニックス
C1986 アーマープロジェクト
C1986 バードスタジオ
C1986 チュンソフト

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
「ご注意」違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません

ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスビル7F
TEL03−371−5581

SHARP
これが、
合体(がったい)ファミコンだ。
カセットもディスクも、
両方、楽しめるぞ！
ついに出た、シャープの合体ファミコン。
これなら、ディスクカードがいきなり使えます。
これから出てくる新しいソフトがますます楽しみだ。
デザインもすっきりコンパクトでかっこいい。
ビデオ端子につなげるから
画面が鮮やかだ！
ゲームの背景も大好きなキャラクターも、
くっきりはっきり。テレビのアンテナ端子に
つなぐより、きれいな画面で楽しめます。
もう、隠れキャラだって、見のがさないぞ。
高橋名人
新発売
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
AN-500 B(ブラック)・R(レッド) 標準価格 32,000円
「ファミリーコンピュータ」「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」
お求めは一信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号
シャープ株式会社

ファミコンの
女王決戦!?
ウル技DJ
テク
ディー ジェー
まんが／山田ゴロ
最終回
ドラゴンクエストで
決着つくか?

ううむ
な、なによ てるちゃん
やっぱ あだじの ほうが 美人だべ
でも ファミコンの 女王は わたしよ
バカこくで ねえだよ! 女王は あだじ だよ!
それじゃ ドラゴン クエストで 勝負よ!
おう 勝った方が 女王ね

ウル技(テク)DJ(ディージェー)

おしゃべりDJ

〈ドラゴンクエストってどんなゲーム！〉その昔、平和なアレフガルドに魔の竜王がやってきた。竜王ロトが光の玉で閉じこめた怪物を解き放ち、光の玉を奪ってアレフガルドのどこかへ隠れてしまった。勇者となり竜王をさがし出して、平和と光の玉を取り返すのはキミの使命だ！（エニックス　5500円）

〈てる子〉とうとう主役の座を取ってしまった。元気な子だ!!

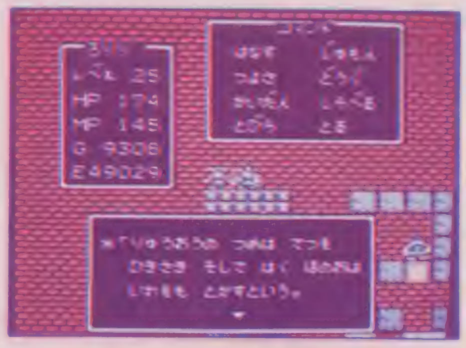
〈ミコ〉とっても美形なのに、人気はいまいち。かわいすぎたかな

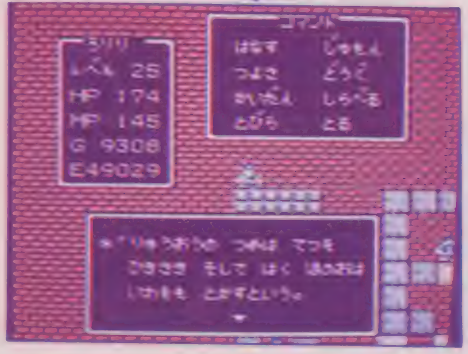
フン お金なんて バケモノを ドッカン ドッカン やっつければ どんどん たまるわよ！
こいつ おれたちより おそろしい 顔をして なまいきな やつだ！
やっちまえ！
まけない わよ！
うげ！ うげっ
くそっ ちょっくら やど屋に とまって パワーを 回復じゃ！
ハァ ハァ

〈DJ〉彼のカッコよさにひかれる女性ファンもたくさんいたよ!

〈アシュラ西沢〉最後には、とうとうセリフのない役になったぜ!

小結技





メルキドの町の左上の兵士を外に押し出すと、姿が消えてしまうけど、話はできるし、そのまま進むとぶつかってしまう。キミが、1度町の外へ出るまでこの状態は続く。左上の屋根のほうに連れていける人だったら、ほかの人でも同じようになると思うよ。

奈良県／山本裕嗣クン

〈まさとし〉彼も、セリフがないのによ〜くがんばってくれたね!

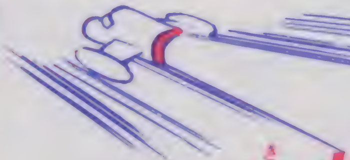
さあ いよいよ リュウオウの 城よ！ ぜったいに わたしが やっつけて みせるわ！
うべべ あだじ だってばさ！
リュウオウ 出てこい！
リュウオウで おま！
なまいきな ガキんちょ どもめ ブッ殺して やる！
キャッ

おしゃべりDJ

〈ど〜もでした〉ず〜っと読んでくれてありがとう！ ファンレターをくれた浅沼隼人クン、椋本英樹クン、唐木雄一郎クン、高野美和子クン、三宅智子クン、出口誠治クン、丹羽伸治クン、河本圭司クン、押領司クン、中村慎也クン、渡辺喜一郎クン、その他たくさんのみんなも本当にど〜もありがとうございました!!

てる子、ミコ死んでしまうとはなに事じゃ!
ほんとになさけない!
わたしだってなさけないわよ!
もうちょっとでファミコンの女王だったのに
つぎのゲームでかならずあんたに勝つからね!
残念ながらそれは無理じゃ
ウル技DJは今回が最後だからのう
エ〜
また会えるように復活のじゅもんを教えよう
「ゴロゴロカムバック」これをメモしておくんだぞ
と、いうわけでウル技DJはこれでおしまい
みなさんまた会う日までさようなら
ゴロ
プ
ケツ

デス・ゾーン 打ちこんでRUN

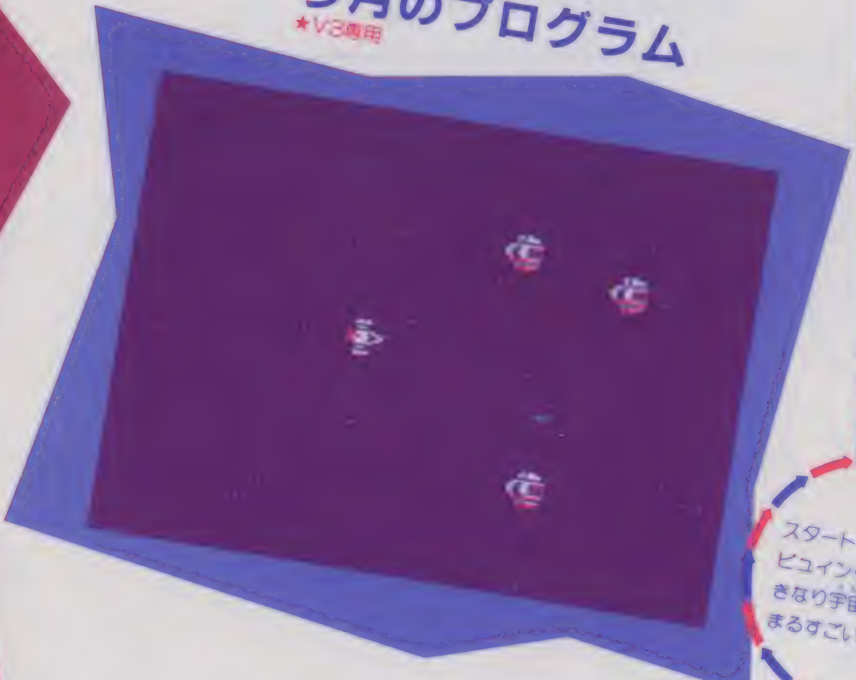


(イラスト/山[illegible])

作・ARTS TEAM

ついに来たぞ!
こんなゲームをボクたちは待っていたんだ!

今月のプログラム
★V3専用



スタートしたとたん、ヒュインッと飛んでいきなり宇宙戦争がはじまるすごいゲームだ!

えー、これでファミベのゲームなの? すごい!

いやあ、すごいゲームが来てしまった。今まで投稿されたファミベのゲームのなかではダントツにはやいし、音がカッコイイし、さらにウル技までついているし、おまけに面のおわりに出てくるボス・キャラがいかしてる。

このゲーム、カンッペキなシューティングゲームなのだ。

まず、プログラムを打ちこんでRUNさせて、スタートボタンをヒョイッと押すと…ピュイインてな感じですごいスピードで右のほうへ飛んでいくのだ。

う〜む、すごい。これはすごい。ファミベでこんなことができるなんて。じつは、ファミマガとは従兄弟の間柄にある『プログラムポシェット』というパソコン雑誌に載っていたテクニックを利用したそうだけど、いやあ、それにしてもうまい!

敵をやっつけていくと、最後に大型要塞が出現！

ちょっとのあいだ、宇宙空間を飛んでいると、敵が出てくるので、十字ボタンで自機を操作しながらⒶ、Ⓑボタンでビーム発射。ピンピンやっつけていると、大型要塞がヌッと出てくる。

このキャラはスプライトをいくつか組み合わせたものだけど、なかなか雰囲気が出ているね。さて、ところがこいつは1発ではもちろん倒せない。画面下に出ている棒グラフがなくなるまで、ビーム攻撃を続けなければならないのだ。本格的でしょ。めでたくこいつを倒せば2万点プラスで面クリアだ。

次の面に進むとちゃんとキャラが変わるし、色によって何発かうちこまないとやっつけられない敵なんかが出てくるよ。白がいちばん弱くて、灰色、緑、茶色の順に強くなるのだ。

1 現在待機中、すぐに飛び出すぞ～！

2 しばらくのあいだは宇宙空間をスーッと航行していくのだ

ウルトラテクニックまでついている、えらい！

ちょっと冗談っぽいけど、おもしろいウル技までついている。

■ウル技その①～1発もムダにしないで面クリアするとファイターが2機増える。(これは難下技かな)

■ウル技その②～ビームをうった直後にやられて、その流れ玉を要塞にあてて破壊する

打ちこむまえに ちょっと 見てね！

打ちこむときの注意！

60行の変なキャラクタは、あらかじめ、

KEY1, CHR$(198)
KEY2, CHR$(197)+CHR$(197)+CHR$(197)+CHR$(198)
KEY3, CHR$(255)+CHR$(255)+CHR$(255)+CHR$(238)

としておけば、F1、F2、F3キーでそれぞれのキャラクタが一発で打ちこめます。

また、130行の"あ"のところは、本当は"■"です。これは、

KEY4, CHR$(254)

として、F4キーで打ちこんでください。

主な変数の説明です

A, B……フェイズ用。
D……要塞残りシールド。
E……動作する敵の番号。
F……やられてからの時間。
H……連射用変数。
P, Q……BGM用。
R……エリア(面)数。
T……ビームのデータを書きこむアドレス。
U……シールドなどのデータを書きこむアドレス。クラッシュ代入。
V, W……要塞の座標。
X, Y……自機の座標。
Z……自機残り数。

プログラムのかんたんな解説

このプログラムはちょっと難しいので、あんまり詳しく説明することができないけれど、だいたい、次のようになっているよ。

10～30行	背景とハイスコア。
40行	マシン語を書く。面、自機の数を決める。
50～60行	キャラクタ設定。
70～120行	タイトル。
150行	変数、色決定。
160～170行	BGMとスクロール用計算。
180行	ダメージメータの表示。
190行	スクロール。
200行	要塞用BGM。
210～240行	要塞の移動、ダメージなど。
250～300行	ファイターの操作。
310行	敵移動へ。
320～330行	衝突判定。
340～410行	スコア、面クリア、ギブアップ表示、ボーナス加算。
420～440行	自機衝突、残り数計算。
450行	ゲームオーバー。
460～500行	ゲーム再開。
510～700行	各種サブルーチン。

ほえ～、難しくてぜんぜんわかんないよ。プログラムの書き方もずいぶん節約した書き方をしているので、打ちこむときはよく見て慎重にやってね。

と5万点。しかもファイターの数は減らない。(ウ〜ン、なんかよくわからんけど、十両技クラスかな)

■ウル技その③〜8面以降、要塞が出てきたらスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すとそのままで要塞にダメージが与えられる。(ウ〜ム、大関技!)

■ウル技その④〜タイトル面のとき、コントローラⅠ、Ⅱ両方のⒶ、Ⓑボタンを押しながら、片方の十字ボタンを上、もう片方を下(どちらでもよい)に押してさらにマイクに音を入れる……すると、ファイターが無敵になるのだ。

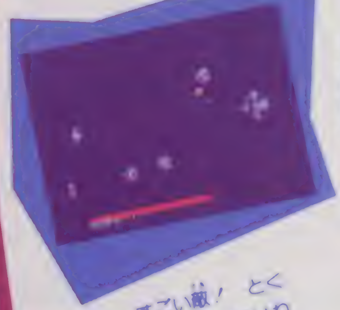
(ガビーン、意味がないほど凝っていてすごい! プログラムをいじくれば無敵はかんたんなはずだけど、あえてこういう技を入れておくなんて……。横綱技! いや、禁じ手かな?)

ファミべの未来は明るいぞ! お便りちょうだい!

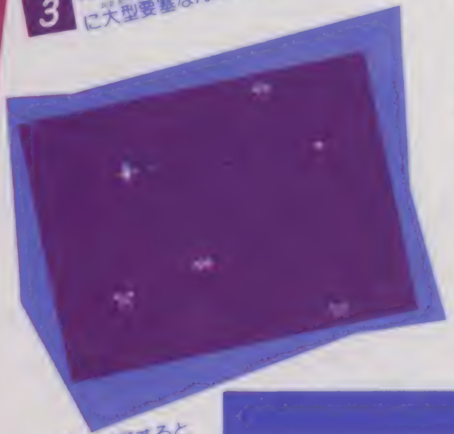
ほかにもなにか秘密がありそうなこのゲーム、担当のともみちゃん(私のことです)はカンドーしてしまいました。そこで! いきなり『ともみちゃんクラブ』というのを思いついた。ファミべの質問やゲームのアイデア、そのほかファミべでプログラムを作っているキミたちのお便り、なんでも募集します。

あて先は、プログラム募集と同じところ、『ともみちゃんクラブ』係までヨロシクね。

ファミマガのはぐれページ『打ちこんでRUN』に愛のお手紙を!



3 わー、すごい敵! とくに大型要塞なんかいいね



4 面クリアすると敵キャラもいろいろ出てくるぞ

デス・ゾーンのBASICプログラム

```
10 POKE&H4015,0:SCREEN0,1CGSET,1PALETB 0,13,32,22,33PALETB 1,0,33,0,0IFSCR$(0,0)="S"GOTO30
20 CLS:POKE&H480,4,176,84,71,83:PRINT"SC.        00 HI.   00":FORI=4TO63:LOCATERND(28),I/3PRINTCHR$(RND(2)+205)::NEXTFORI=0TO26:I=I+1COLORI,0,1NEXT
30 C=PEEK(&H480)*256+PEEK(&H481):LOCATE15,0PRINTRIGHT$("    "+STR$(C),5):FORI=0TO2:LOCATEI+23,0PRINTCHR$(PEEK(&H482+I)):NEXT
40 POKE&H320,169,144,141,0,32,169,0,141,5,32,169,0,141,5,32,96:FORI=&H48BTO&H499:POKEI,0:NEXTR=1Z=3SCREEN0:VIEW
50 DEFMOVE(0)=SPRITE(10,0,3,6,,1)DEFMOVE(1)=SPRITE(0,0)DEFSPRITE0,(0,1,0,1,0)="ドデビバ"FORI=4TO7:DEFSPRITEI,(0,1,0,0,0)=""NEXTPOKE&H690,239,152,164,144,166,146,239,154,167,239,121,165,123,167,165,239
60 GOSUB320:LOCATE0,7PRINT"PRESS":PRINT"START":PRINT"BUTTON":PRINT"═":PRINT"▬▬▬":PRINT"■■■|":PRINT"■■■|":PRINT"▬▬▬":PRINT"═"
70 LOCATE0,22PRINT"DEATH ZONE BY":PRINT"©JANUARY 18,1986 ARTS TEAM.";:SPRITEONSPRITE0,16,120
80 IFSTICK(0)+STICK(1)=15ANDSTRIG(0)ANDSTRIG(1)=12AND(PEEK(&H4016)AND4)=4CAN0:GOTO100
90 IFSTRIG(0)MOD2=0GOTO80
100 PALETB 1,0,13,0,0FORI=7TO9:LOCATE0,I:PRINT"",:NEXTLOCATE0,22CALL&HB6B1
110 PAUSE40POKE&H4015,15:POKE&H400C,15,3,5,15:FORX=16TO120:SPRITE0,X,120NEXT:FORI=0TO154:POKE&H326,I:CALL&H320NEXTVIEW
120 FORJ=1TO3:FORI=0TO250STEP2:POKE&H326,I:CALL&H320NEXTNEXT
130 PALETB 1,0,13,0,0VIEWERA0:SPRITEONA=0E=3F=0L=0Q=4P=4X=120Y=120POKE&H4015,&HF:A$=""FORI=1TOR+14:A$=A$+"Ճ"NEXT
140 ERA2+MOVE(2):ON-(F>0)GOSUB410:A=A+4+(A=252)*256ON-(B>6)GOTO170:Q=Q+P:IFQ=4ORQ=120P=-P
150 POKE&H4008,&H82,0,Q,1-R/10:POKE&H326,A:IFB<6ORA>0GOTO170
160 Q=0D=R+14LOCATE0,22PRINTA$:PRINT"AREA"R;:POKE&H4004,&HFF,&HF8,&HFF,&HFF,0
170 CALL&H320IFA=0B=B+1IFB=8V=246W=120
180 ON-(B<8)GOTO230:Q=(Q+1)MOD3IFQ=0POKE&H4004,&HC8,&HFA-(R=10)*5,&HFF,&HF
190 V=V-4-(R-1)/2W=W+((Y<W ANDW>16)-(Y>W))*4SPRITE4,V-8,W-8SPRITE5,V-8,W+8SPRITE6,V+8,W-8SPRITE7,V+8,W+8
200 IFV-R<12V=V+234
210 IFABS(X-V)<16ANDABS(Y-W)<16ANDF=0ANDCRASH(0)>-2GOSUB340
220 IFABS(PEEK(&H213+T)-V)<16ANDABS(PEEK(&H210+T)-4-W)<24ORR>7ANDSTRIG(0)=15POKE&H400C,2,0,5,12:POKE&H210+T-(STRIG(0)=15ANDR>7)*8,0:D=D-1LOCATED,22PRINT" ":IFD=0GOTO350
230 ON-(F>0)GOTO240:I=STICK(0)X=X+(((I-2)MOD4=0ANDX>16)-(I MOD4=1ANDX<222))*6Y=Y+((I>7ANDY>32)-(I<7ANDI>3ANDY<180))*8SPRITE0,X,Y
240 T=4-T:I=STRIG(0)H=H-SGN(H)IFI=0H=0
250 M=0N=0ON-(PEEK(&H210+T)>0)GOTO260:ON-(I<4ORH>0ORF>0)GOTO280:H=10POKE&H210+T,Y+4,209,1,X+6
260 M=PEEK(&H213+T)N=PEEK(&H210+T)M=M+16IFM>2550=1-M MOD2M=0N=0GOTO280
270 POSITION1,M,N-4U=CRASH(1)IFU>2ANDF=0IFVCT(U)>0M=0N=0GOSUB570:IFI=0GOSUB500
280 POKE&H210+T,N,209,1,M:E=E+1+(E=7)*5IFPEEK(&H48D+E)=0ANDMOVE(E)=0U=E:CANE:GOSUB500
290 ONPEEK(&H48D+E)MOD5GOTO600,630,670
300 POSITION0,X,Y:U=CRASH(0)IFU>2ANDF=0IFVCT(U)>0GOSUB340
310 GOTO140
320 PALETB 1,0,33,0,0
330 LOCATE4,0PRINTRIGHT$("   "+STR$(S),5):RETURN
340 POKE&H400C,13,0,15,15:POSITION0,X,Y:MOVE0:SPRITE0:F=1RETURN
```

リストはつぎのページにつづく

●つづき

```
350 FORI=3TO7:SPRITEI:DEFMOV
E(I)=SPRITE(10,0,3,6,0,3)POS
ITIONI,V+RND(32)-16,W+RND(48
)-24MOVEI:POKE&H400C,15,0,12
,15:NEXTPAUSE100R=R+1B=0A=0E
RA3,4,5,6,7:SPRITE0
360 POKE&H4004,&HCF,&HEA,0,1
5:FORI=1TO19:LOCATE24-I,10:P
RINTLEFT$("AREA"+STR$(R-1)+"
 COMPLETED. ",I):PAUSE5:NEXT
:PAUSE40
370 SPRITEOFFIFF>0POKE&H400C
,5,0,15,15:LOCATE8,15PRINT"B
ONUS 50000":PAUSE40
380 IFO=0POKE&H400C,5,0,15,1
5:LOCATE4,13PRINT"GET 2-FIGH
TER BONUS":PAUSE40:Z=Z+2:O=0
390 S=S+200:POKE&H4000,0:PAU
SE160VIEWPOKE&H495,0,0,0,0:O
NR/11GOTO400:GOSUB320:GOSUB4
40
400 VIEWGOSUB320:LOCATE10,6P
RINT"GIVE UP":LOCATE4,9PRINT
"ALL AREA COMPLETED.":LOCATE
7,15PRINT"BONUS 1000000":S=S
+10000GOSUB330:PAUSE320GOTO4
50
410 F=F+1IFF<30PAUSE2ERA-MOV
E(0):RETURN
420 POKE&H4015,0:CUT3,4,5,6,
7:PAUSE80FORI=3TO7:CANI:SPRI
TEI:NEXTSPRITE1:ERA1:Z=Z-1VI
EWGOSUB320:IFZ=0GOTO450
430 IFB>5B=5
440 LOCATE10,8PRINT"READY":L
OCATE6,10PRINT"PHASE"B+1" AR
EA"R:LOCATE9,12PRINT"LEFT "Z
:PAUSE160RETURN130
450 LOCATE9,12PRINT"GAME OVE
R":IFC<S LOCATE15,0PRINTRIGH
T$("     "+STR$(S),5):POKE&H4
80,S/256,S MOD256:CLICKOFFX=
1:GOTO470
460 PAUSE80RUN
470 LOCATE23,0PRINT"",:LOCAT
E4,18PRINT"INPUT YOUR NAME":
POKE&H4015,15:POKE&H400C,34,
0,0,13
480 LOCATE20+X,18A$=INKEY$(0
)PRINTA$:POKE&H481+X,ASC(A$)
:POKE&H4000,5,249,15,15:PAUS
E80X=X+1IFX=4GOTO460
490 GOTO480
500 ONR GOTO510,510,510,520,
520,520,530,530,540,550
510 M=R:GOTO560
520 M=RND(3)*5+R-3:GOTO560
530 M=RND(3)*5+RND(3)+1:GOTO
560
540 M=RND(2)*5+RND(3)+6
550 M=RND(2)+17
560 POKE&H48D+U,M:POKE&H488+
U,M/5:RETURN
570 I=PEEK(&H48D+U)ON-(I<6)G
OTO590:I=I-5POKE&H48D+U,I:PO
KE&H400C,2,0,5,12:L=L+1:ONL/
12GOTO580:RETURN
580 L=0:DEFMOVE(2)=SPRITE(15
,7,1,128):S=S+100:POSITION2,
240,208:MOVE2:RETURN
590 POKE&H400C,6,1,9,15:I=XP
OS(U)J=YPOS(U)DEFMOVE(U)=SPR
ITE(10,0,2,6,0,3)POSITIONU,I
,J:MOVEU:I=PEEK(&H488+U):S=S
-(I=1)*4-(I=2)*14-(I=3)*24+P
EEK(&H48D+U):I=0:L=1:RETURN
600 IFMOVE(E)=-1GOTO300
610 IFCRASH(E)>-2U=E:CANE:GO
SUB500:GOTO300
620 DEFMOVE(E)=SPRITE(8,7,1,
126,,PEEK(&H488+E))POSITIONE
,246,RND(120)+40MOVEE:GOTO30
0
630 IFMOVE(E)=-1GOTO300
640 IFCRASH(E)>-2AND(XPOS(E)
<36ORXPOS(E)>230)U=E:CANE:GO
SUB500:GOTO300
650 IFVCT(E)=0DEFMOVE(E)=SPR
ITE(2,RND(2)*2+6,RND(2)+1,RN
D(6)*6+4,,PEEK(&H488+E)):POS
ITIONE,246,RND(160)+40MOVEE:
GOTO300
660 DEFMOVE(E)=SPRITE(2,14-V
CT(E))MOVEE:GOTO300
670 IFCRASH(E)>-2ANDMOVE(E)=
0CANE:U=E:GOSUB500:GOTO300
680 IFVCT(E)=0DEFMOVE(E)=SPR
ITE(7,RND(2)*4+3,RND(3)+1,12
6,,PEEK(&H488+E))POSITIONE,2
46,RND(160)+40MOVEE:GOTO300
690 ON-(ABS(XPOS(E)-X)>39OR(
VCT(E)<>7ANDVCT(E)<>3))GOTO3
00:I=XPOS(E)J=YPOS(E)IFY<J D
EFMOVE(E)=SPRITE(7,2-(X<I)*6
,1,J/2)POSITIONE,I,J:MOVEE:G
OTO300
700 DEFMOVE(E)=SPRITE(7,4-(X
<I)*2,1,(256-J)/2)POSITIONE,
I,J:MOVEE:GOTO300
```

キミのつくった

ゲーム大募集

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミコンマガジンでは、おもしろいプログラムをいつも募集しています。ただし、もちろん、ファミリーベーシック（またはV3）で作ったものに限る！

楽しいゲームは大歓迎！　ゲームじゃなくてもおもしろいものならなんでも！

プログラムは短ければ短いほどうれしいな。それから、なるべくならV3専用プログラムでないほうがいい。

プログラムを送るときは、次の応募要領を守ってね。

①かならず、キミが作ったプログラムに限る。ほかの雑誌や本に載っていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめ。

②かならず、カセットテープに〝SAVE〟したもので投稿すること。テープはパソコン用の10分のものが便利で安いよ。

③A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブすること。カセットの表には、キミの名前とプログラムの名前を。

④遊び方はもちろん、プログラムの説明や変数の説明をできるだけくわしく書いた手紙も同封すること。V3でしか動かないプログラムは「V3専用」と明記すること。

⑤キミの住所と名前、電話番号、年齢、学年（職業）、学校名、性別も忘れずに！

採用した人には規定の謝礼を差し上げます。

■送り先

〒105　東京都港区新橋4―10―1　徳間書店　ファミリーコンピュータマガジン編集部「打ちこんでRUN」係

緊急指令！

巨大機械生命体マザーブレインを破壊せよ！

8月6日発売予定
任天堂
2600円
ディスク

未知の生命体メトロイドを増殖させ、銀河連邦の支配を狙う宇宙海賊。それを阻止するために、宇宙戦士サムス・アランの闘いが始まった！　めざすは敵の本拠地、要塞惑星ゼーベスの中枢、マザーブレインだっ！

キャラクタ アイテム 必勝法

メトロイド™

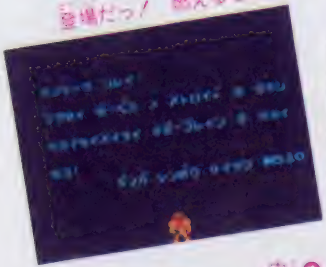
©Nintendo

これが噂のメトロイドだっ！

サムスの目的はマザーブレインを破壊することだ

ファンの期待にこたえて、任天堂ディスクシステム・ソフト第5弾の発売が決定したぞ！ その名はメトロイド。宇宙を舞台にした、スーパーアクションゲームなんだ。

ゲーム名のメトロイドとは恐ろしいほどの攻撃力を持つ一種の浮遊生命体のこと。宇宙海賊はメトロイドを増殖させて銀河連邦の支配を狙っている。それを阻止するのが、主人公サムスの使命だ。敵の本拠地は、要塞惑星ゼーベスにある。ゼーベスは、岩の面（ブリンスタ）、火の面（ノルフェア）、基地の面（ツーリアン）の3エリアで構成されている。各エリアに出現する数多くの敵を倒し、サムスは進んでいかなければならない。



◎主人公サムス・アランの登場だっ！ 燃えるせい

サムスの目的とは、基地面にいる海賊の大ボス、巨大機械生命体マザーブレインを破壊することだ。サムスは銀河文明を救えるか!?

◎オッ〜と、画面が光って空中から、物体らしきものが

◎本邦初公開のタイトル画面だ！ 期待で胸がワクワクするせい

パワーアップアイテムを捜せ！

キミのサムスをパワーアップさせていこう

ゲームスタート時のサムスは、ノーマルビームしか持っていない。サムスの進んでいく要塞惑星ゼーベスの中にはパワーアップアイテムの部屋が隠されているんだ。その部屋を捜して、像の持つ水晶玉を撃ってみよう。パワーアップアイテムが出現するぞ。

サムスのパワーアップアイテムは全部で10種類ある。アイテムを取るとサムスはパワーアップし、攻撃力が強くなるんだ。波動ビーム、スクリューアタック、爆弾などが使え、さまざまな攻撃ができるようになるぞ！

巨大機械生命体マザーブレインのいる基地の面には、岩と火の面をクリアしないと行くことができない。途中、数多くの強敵がサムスを待っている。サムスをパワーアップさせて先へ進んでいこう！

サムスのエネルギー

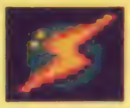
ゲームスタート時のサムスの持つエネルギーは、30になっている。途中敵の攻撃を受けると、エネルギーが減っていくんだ。エネルギーが0になると、ゲームオーバーだぞ！

◎画面左上に表示されるサムスのエネルギー量。敵を倒し、エネルギーボールを取ると回復するぞ

◎アイテムの部屋を捜し、像の持つ水晶玉を撃つと、アイテムが…

メトロイド™

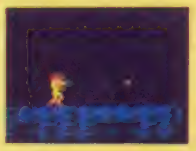
スクリューアタック



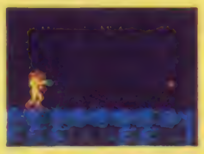
⬆見よ！ サムスの空中回転だっ。最も華麗な攻撃だぜい

回転ジャンプで敵を倒せる。回転攻撃の間はサムスが点滅する。

ロングビーム



⬆ノーマルビームじゃ攻撃力が弱いのだっ！



⬆ロングビームなら、離れた敵も楽勝なのだっ

ビーム砲の射程距離が長くなる。アイスビーム、波動ビームにも効く。

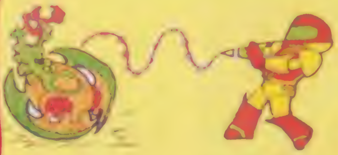
ハイジャンプ

⬆もっと高くジャンプしたいヨォ〜

⬆アイテムを取れば、OKだっ

サムスのジャンプする能力が増し、通常の1.5倍の高さが飛べる。

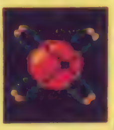
波動ビーム

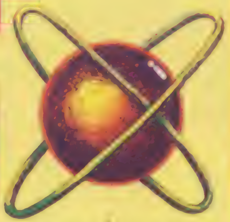


⬆通常のビームよりも攻撃力が強いロング波動ビームにすれば最強さ

ビームが波うって飛ぶ。通常のビームより、サムスの攻撃力が増す。

バリア

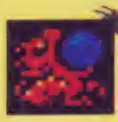




敵からダメージを受けたとき、エネルギー消費量が半分ですむ。

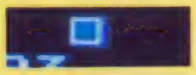
アイスビーム

⬆エリアによっては絶対必要なアイテムなのだっ！ 敵を凍らせてしまえ



敵を一定時間凍らせることができる。波動ビームとの併用はできない。

エネルギータンク

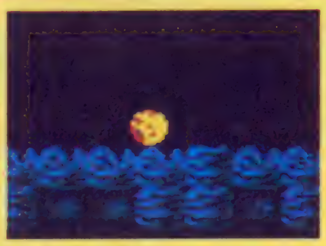


⬆エネルギー量の画面表示の上に、タンクの表示がされるのだっ！

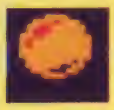
エネルギータンクを集めて、サムスのエネルギーを増やそう！

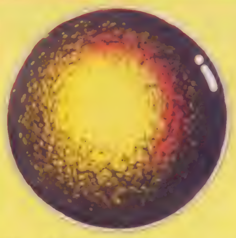
タンク1個取ると、エネルギーが100増える。最大5個まで取れる。

丸まり



⬆あらまあ！ サムスがゴムマリみたいになっちまったぜい。不思議だネ





サムスの体が丸まって小さくなれる。狭い通路も通れるようになるぞ。

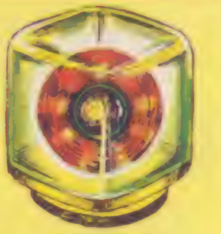
ミサイル

⬆ミサイルをためられる器なのだっ！ 1つ取るとミサイルが5個持てる。ミサイルの弾は倒した敵から集めるのだっ。最大255発までミサイルを持てる。エネルギー量の画面表示の下にミサイルの表示がされるぞ！

ミサイルをためる器。1個取ると、ミサイルが5個持てる。

爆弾

⬆丸まって爆弾をセット。サムスが、爆発してポンポン飛びはねるのだっ！



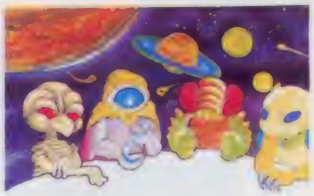
丸まった状態で爆弾を使える。爆弾で敵にダメージを与えられるぞ！

要塞惑星ゼーベスに出現する敵

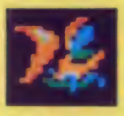
岩の面（ブリンスタ）

岩の面（ブリンスタ）が、ゲームのスタート地点になる。出現する敵は全部で16種類だぞ。名前が同じでも、体の色が違うものは攻撃力に差があるから注意しよう！　比較的強敵が少ないエリアなので、着実に敵を倒してパワーアップアイテムを取っていくことが大切なんだ。

岩の面で注意したいのは、水のエリアだ。下に落ちるとサムスのエネルギーが減ってしまうんだ。敵に当たって水の中に落っこちないようにしよう。



ゼブ(黄)

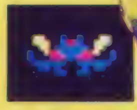


動きかたは赤色のものと同じだが赤色のものより攻撃力が弱いんだ。ノーマルビーム1発で倒せる！

ゼブ(赤)

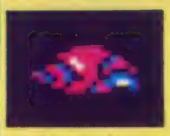
岩の面のところどころにある、通風口から、サムスに向かって飛びかかってくる。ノーマルビーム2発で倒せる。

メロ



岩や壁を通りぬけることができる。集団でサムスにおそいかかってくるので要注意！

リッパ



頭脳を持たず、ただ動いているだけの不思議な生物なんだ。全身が硬いこうらでおおわれているぞ！

ジーマ(黄)

赤色のものと動きかたは同じだけど、攻撃力は半分しかない。うまくかわして進んでいくことが大切なんだ。

ジーマ(赤)

足から粘液を出しながら、床などにそって上下左右に進むんだ。比較的おとなしい敵だぞ。ノーマルビーム数発で倒せる。

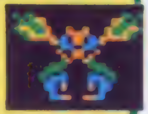
メム

常に集団で行動している生物。岩や壁を通りぬけることができるので、油断禁物だぞ！　ノーマルビーム1発で倒せる。

ウェーバー

名前のごとく、ひらひらと不規則に飛びまわっている生物なんだ。撃ちにくいので、よく狙って倒さなければダメだぞ！

リオ



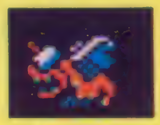
上の壁からサムスに向かって飛んでくる強敵。ノーマルビームなら数発当てなければならないが、ミサイルなら1発でOK。

メトロイド™

サイドホッパー

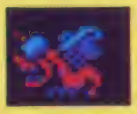
2段ジャンプをしながら、サムスにおそいかかってくる強敵なんだ。ミサイルでの攻撃が有効だぞ!

ギガ(黄)



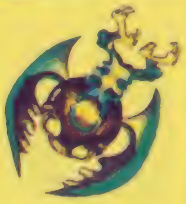
動きかたは茶色のものと同じだ。しかし、茶色のものの半分の攻撃力しかない。ノーマルビーム1発で倒せる。

ギガ(茶)



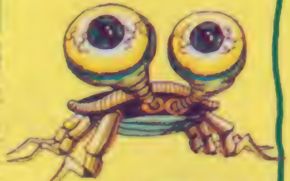
頭に猛毒を持つ角があり、それを武器に攻撃してくる。通風口から出現して左右に飛んで移動するぞ!

スクリー



大羽をドリルがわりにし、サムスにおそいかかるんだ。地面を掘るときの岩のかけらに当たらないよう注意!

ジーラ(緑)



動きかたは青色のものと同じだが、攻撃力は半分しか持っていないんだ。ミサイルなら1発で倒せるぞ!

ジーラ(青)

床や壁などにそって上下左右に移動しているんだ。岩の面の地下に住む軟体動物のようだ。

小ボスの部屋を捜せ!

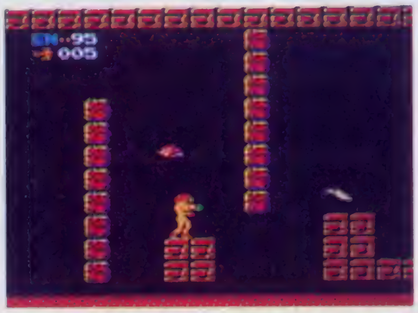
岩の面（ブリンスタ）と火の面（ノルフェア）には、小ボスがいるんだ。小ボスを倒してはじめて、その面をクリアできたことになる。

どこかに小ボスの部屋に通じるエリアがあるはず。それを捜し、部屋に入って、小ボスを倒さなければならないぞ。パワーアップしてススメ!

クレイド

岩の面の小ボス。腹から角を飛ばし、背中からクルクルまわる角を飛ばしてくる。岩の面で一番の強敵だ。

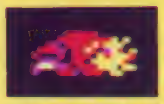
火の面（ノルフェア）



火の面（ノルフェア）は、サムスは炎の海の上を進んでいかなければならないんだ。炎の海に落ちると、サムスのエネルギーがどんどん減ってしまうぞ! 足場が狭いのでジャンプしたあと確実に着地することが大切なんだ。

しかも、出現する敵は19種類にもおよぶから大変だぞ! 敵を倒し、ジャンプしたあとの着地を確実に進んでいくしかないんだ。もしも敵に当たって炎の海に落っこちたら、すばやくジャンプして脱出しよう! 出現する敵の性格をつかんで、うまく対処しよう。

リッパII



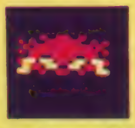
岩の面に出現するリッパが、より進化したもの。後部から火をはいて飛行するぞ。リッパより速度が速いんだ。

スクウィプト

溶岩の中から飛び出して、再び溶岩の中に落ちる。

急に飛び出してくるので要注意。当たらないようにうまくかわそう。

メラ



火の面では攻撃力が一番弱い敵なんだ。ノーマルビーム1発で倒せるぞ。集団で行動し、岩や壁を通りぬけるので注意!

ドラコーン

溶岩の中から顔を出して、サムスに向かって火を吹きかけてくる強敵なんだ。溶岩の海に住む古代竜だぞ。

ソーバ(青)

黄色のものの半分の攻撃力しかないんだ。当たらないようにうまくかわしていこう！

ソーバ(黄)

全身が鋭い耐熱性の毛でおおわれていて、床や壁をはいまわっている。ミサイル1発でOK。

ゲルーダ(ピンク)

攻撃力は赤色のものより弱いんだ。しかし、上の壁からサムスに向かっておそってくる、かなりの強敵だぞ！

ゲルーダ(赤)

高熱を発する皮膚を持っている。体内エネルギーを外に放出することで、飛びまわるんだ。

マルテピオラ

壁に反射しながら飛びまわっている単素生命体なんだ。反射しながら飛びはねるので倒しにくい強敵だぞ！

ガメト(ピンク)

赤色のものの半分の攻撃力しかない。炎の海にある通風口から、サムスに向かって飛び出してくるんだ。うまくかわそう！

ガメト(赤)

全身が超硬質の皮でおおわれている生物だ。高速飛行による体当たりが得意。当たると炎の海に落とされるぞ。

ポリプ

生命力を持たない弱い敵。通風口から飛び出してくるから注意しよう！毒性を持った溶岩のようなものだ。

ホルツ

天井から出現し、サムスにおそいかかってまた天井に戻るぞ。体は強固な殻でおおわれている。ミサイルなら1発で倒せる。

ゼボ(青)

黄色のものより攻撃力が弱いんだ。ノーマルビーム1発で倒せるぞ！確実に倒すようにしよう。

ゼボ(黄)

通風口からサムスに向かって飛び出してくるぞ。攻撃力は強くない。ノーマルビーム2発で倒せるんだ。

デスギーガ

強力なバネを持つ足でジャンプをくり返しながら、サムスにおそいかかってくるんだ。小ボスの次に強い。

ビオラ(緑)

飛ぶことができずに地面をはいまわっている。ノーマルビームなら、2発で倒せるんだ。

ビオラ(黄)

マルテピオラの幼生だぞ。床や壁を動きまわっているんだ。ノーマルビーム4発でOK。

メトロイド™

2匹の小ボスを倒すと……

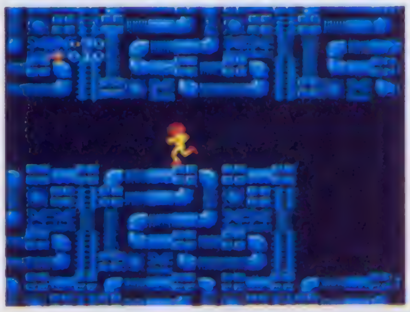
岩の面の小ボス、クレイド、火の面の小ボス、リドリーの2匹を倒そう! 2匹の小ボスを倒すと、基地の面に通じるエリアに橋がかかって進んで行けるようになるんだ。要するに、小ボス2匹を退治しないと基地の面には行けないようになっているわけだ。

基地にいる巨大機械生命体マザーブレインのところにたどり着くためにも、小ボスを退治しなければならないぞ。

リドリー

火の面の小ボス。火を吹いてくるぞ。

基地の面（ツーリアン）



2匹の小ボスを退治したらいよいよ最後の基地の面（ツーリアン）に突入するぞ!

サムスの行く手をさえぎる敵は全部で4種類なんだ。出現する敵は少ないけれど、ムズカしさに関しては、岩と火の面とは比較にならない! クリアするのは大変だぞ!

増殖したメトロイドを倒して、マザーブレインを破壊するには、サムスをパワーアップさせておかないとムリなんだ。アイテムを集めておこう。

マザーブレイン

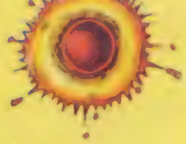
アストロイドベルトに隠された宇宙海賊の本拠地、"要塞惑星ゼーベス"の中枢なんだ。

メトロイドを増殖させ宇宙征服を狙う巨大機械生命体といわれているが……

ゼーベタイト

マザーブレインの生命維持のために必要なエネルギー源なんだ。単なる生命維持装置で、攻撃はしてこないが、破壊するためにはミサイルが絶対に必要だぞ! その他の武器は効かないので注意しよう!

リンカ



最終の基地面で突如噴き出してくる火の玉のようだ。つぎつぎと噴き出してくるが、そんなに強い攻撃力はないんだ。

メトロイド

惑星SR 388星で発見された浮遊生命体のこと。サムスの体にとりつき、エネルギーを吸い取る。

次号ではマップも公開するぞ!!

今号のキャラクタ・アイテム特集、どうだったかな。実際にゲームをプレイしてみると、これらたくさんの敵キャラクタたちが、うじゃうじゃでてきて、と〜ってもブキミだぞ!

そして、この"メトロイド"というゲームの最大の魅力は、今までにない広大なマップなんだ。3つの面（ブリンスタ、ノルフェア、ツーリアン）を合計した全画面数は、約500画面にもおよぶんだって!! これは攻略のしがいがあるね。

次号（9月5日発売）では、岩の面（ブリンスタ）のマップを中心に、このゲームの攻略法を大特集!! 楽しみに待っててね。

今年の夏はコレ!

攻略本シリーズ第8弾

ワルキューレの冒険 完全攻略本

8月中旬発売

発売日は地域によって異なりますので、お近くの書店にお確かめください。

定価300円(大型マップ付)

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

注・表紙は変わることがありますのでご注意ください

イラスト／山坂サダオ

商品カタログ一挙公開!!

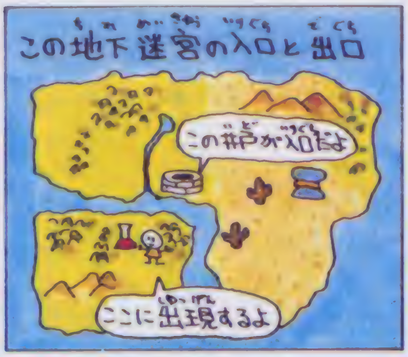
マーベルランドを冒険していくために、絶対に必要なのがアイテムだね。必要なアイテムをきちんと用意していないと、冒険のラストで立往生、なんてことにもなるから注意しよう。サンドラの店で売っているアイテムを、すべて紹介しているから、大事に読んでね!!

アイテム	説明
ランプ	●金貨32枚　4回使うとこわれる
解毒剤	●金貨48枚　毒されに1回使える
回復剤	●金貨64枚　体力を1回回復できる
おの	●金貨64枚　使いすぎるとこわれる
ロングソード	●金貨160枚　下から2番めの強さだ
シルバーキー	●金貨160枚　4回使うとこわれるぞ
解毒剤	●金貨240枚　4回[illegible]
マント	●金貨240枚　敵の[illegible]
回復剤	●金貨320枚　これ[illegible]
ヘルメット	●金貨320枚　ダメ[illegible]
パワーショートソード	●金貨800枚　な[illegible]
パワーランプ	●金貨800枚　永久[illegible]
テント	●金貨800枚　知力[illegible]
パワーオノ	●金貨1200枚　永[illegible]
パワーロングソード	●金貨1600枚　賞[illegible]
ゴールドキー	●金貨1600枚　永[illegible]
パワーテント	●金貨4000枚　知[illegible]

©㈱ナムコ

暗く危険な地下迷宮 再び地上へ戻れるか

地下迷宮はマーベルランドの地下に、いくつかあるけども、今回はいちばん冒険しやすい地下を紹介だ。この地下迷宮の入口と出口を、マップで上に示してあるからね。地下迷宮の入口と出口の場所が、違っているのに気づいてね。



鍵つき部屋の謎!!

鍵の掛っているこの部屋には、ロングソードが隠されているぞ。

しかしロングソードは毒の沼の中にあり、取りにいくと体力を奪われてしまうよ!!

落とし穴に注意!!

地下迷宮を冒険するときには、落とし穴に注意しよう。

まったく何も無い部屋を移動するときや、アイテムを取りに行こうとすると、いきなり穴に落ちて、体力が減ってしまうことがあるぞ!!

○回復剤があるぞ、もらった!!

○落とし穴があるなんてズルイ

地上と地下の関係

地下迷宮のハシゴを上ると、地上へ出るね。でも、地上のどこへ出るかはまだ謎なんだ。出現地点がわかったら、しっかり覚えておこうね。

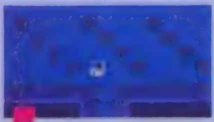
○この地下迷宮はここからスタートするよ

○地上へ出たらなんとはじまりの場所だった!!

ワルキューレの冒険(ぼうけん)
時の鍵伝説

このキノコは何？

地下迷宮のキノコも、地上のサボテンと同じで毒をもっているぞ。
ランプで明るい間はいいけども、ランプがなくなって、暗くなったときは、キノコに当たらないよう注意しよう!!


○いつも湿気があるから、キノコが生えた!?

○ホノーリアンをよけたら、キノコの森に―

宝箱の中味は何？

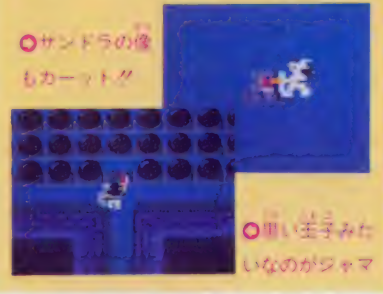
この部屋には、サンドラの像に守られた宝箱がある。
でもアセッて取りにいってはダメだよ。ここにも落とし穴があるんだ。体力に余裕がないときは、残念だけどあきらめてしまおう。

○宝箱を発見したぞ。でもサンドラの像が宝箱を守っているように見えるね

○やった!! 落とし穴にもメゲず、宝箱へたどりついたぞ。中味はいったい何だろう

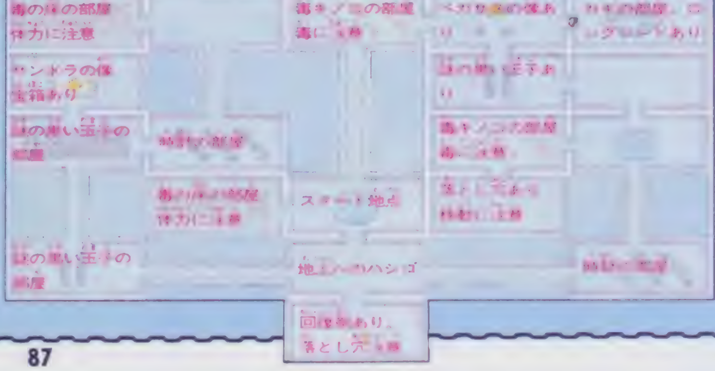
切れる物は切ろう!!

レベルがある程度高ければ、オノでいろいろな物を切れるはずだ。何か新しい発見があるかもしれないよ。
でもオノがこわれたときに、動けなくならないように注意。


○サンドラの像もカーット!!
○黒い玉子みたいなのがジャマ

この地下迷宮(ダンジョン)の秘密を大公開!!

どこの地下迷宮もそうなんだけど、この地下迷宮にもワナや秘密がいろいろ隠されているんだ。
それを左のマップで公開してしまうよ。上のマップと対応させて、この地下迷宮を攻略しよう。



これが冒険に必要なヤラレ役たちだ!!

敵キャラは色によって強さが違うけど、出現地点もキャラによって決まっているんだよ。地上では、ゾウナに近づくほど強い敵が出てくるぞ。地下迷宮は強い敵しかいないから注意!!

西の地上の敵キャラ!

西の地上ではあまり強い敵はいない。レベルを上げよう

コアクマン(黒)
○毒ヤリの他に火の玉でも攻撃する

コアクマン(青)
○跳ねながら接近する毒ヤリに注意

タッタ(黒)
○火の玉の攻撃が最初はツライぜ!!

タッタ(赤)
○集団で囲むように攻めてくるぞ!!

タッタ(青)
○あまり攻撃をしてこない弱いヤツ

シーザス(青)
○岬を守っている番人。カギになる

ブラックサンドラ
○倒すとよいサンドラが出るときも

ズール
○人のアイテムを盗むイヤなヤツ

ソーチキス(黒)
○攻撃力が強い。火の玉は危険だ!!

ソーチキス(赤)
○歯を鳴らしながら突っこんでくる

シーザス(黒)
○普通の倍の大きさの敵。火に注意

フライドリル(黒)
○体当りをするか火の玉も撃つぞ!!

フライドリル(赤)
○羽ばたきながら体当りをしてくる

地下迷宮の敵!!

地下迷宮の敵はほとんどがネ気味なヤツだ。どんどん倒そう!!

カオック(赤)
○大きな口が武器

カオック(青)
○火の玉が武器

エンマコンダ
○火の玉が強いぞ

ダタッタ(青)
○火の玉を撃ってくる

ロボティアン(黒)
○火の玉を撃ってくる

ロボティアン(赤)
○火の玉を撃ってくる

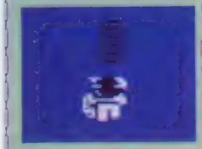
ホノーリアン
○体当りが武器

ドクサス(青)
○毒の雨が武器

冒険はまだ続く…

この地下迷宮は、もう完全に攻略できるようになったかな。でも地下迷宮は他にもあるぞ。この調子で攻略しよう。

○ペガサスはいったい何者?



○この出口が新しい冒険の入口だ!!

東の地上の敵だ

東の地上の敵は、ほとんど火の玉で攻撃してくる。体力に注意!!

テーモン(黒)
○火の玉が武器

テーモン(青)
○体当りが武器

テーモン(赤)
○オニの怪物

タロス(青)
○火の玉が武器

クルナー(黒)
○火の玉が武器

クルナー(赤)
○体当りが武器

ツインキラス
○火の玉が武器

ツンドラ
○木の上にいる

タロス(赤)
○火の玉が武器

トリガー(黒)
○火の玉が武器

トリガー(青)
○体当りが武器

トリガー(赤)
○体当りが武器

©スクウェア
イラスト/相川修一

1、2、1、2、と楽々クリア完全マップ

さて、いよいよマップの公開だ。地形全体が、いまいちわからなかったキミ、よろこんでくれ。

まず、ステージ1。レイジャックのバトルマップ。2つの川があるだけで、一見単調なように見えるけど、モノリス（行く手を邪魔する青ブロック）や落とし穴なんかが出現するので、見た目よりずっと難しいぞ。

カリバの戦うステージ2では、町並みが変化に富んでいるし、敵キャラも個性的なやつが多いから、年寄りには、ちょっときついかもしれないな。

なにはともあれ、このマップで、クリアだけならなんとかなるはず。

アイテムは、次の機会に。

ステージ STAGE 1

レイジャック

○こんなところに、入口がかくされてたぜ。よし、よし

○迷宮から出たら、すぐに左右をくずしに行くようにしよう

お待たせの地下だぜ

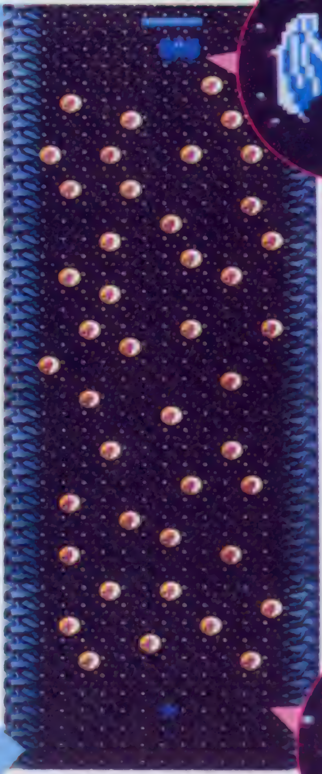
プテラノドン

○各迷宮の最後で待つ番人。こいつは、ちょっと手ごわい

ドラゴンの像

ゴースト

○地下迷宮では、上の2つの敵しか出てこないんだよ



プテラノドン

ゴースト

○地下の敵は、動きが単調だから、かんたん、かんたん

ステージ STAGE 2

カリバ

○地上に出たら、あわてず、自分のベースをとりもどそう

○アイテムの宝庫、迷宮への入口は、こんな近くにあった！

3、4の仁義だ、秘密のマップ

ステージ1、2に続いて、当然ステージ3、4も大公開だよ。
バルーサのステージ3では、湖に気をつけていれば、たいしたことはない。ちょっと気になるのは、後半に現れる、昔の同胞、一角獣との戦いだろうな。でも、泣いてるヒマなんてないんだぞ。
ステージ4は、慣れるまではたいへんだ。敵の大群をふり切っても、そこから先はずっとずっと海。自由に動けないから、敵に対しては、よける！ にげる！ てなぐあいに先をいそごう。「島はくずせど、敵はおそわず、アイテムだけは逃すまじ」これが教訓だぜ。
ステージ5はたいへんなんだから、とりあえずアイテムを取れ。

○ここから出て、左はしの島をくずせるかどうかが問題だ

○海でのベースがつかめなくても、なんとか入っておこう

○1発や2発じゃ、びくともしないんだ。とにかく、連射だ

○やっぱりここにもいるんだな、同じ敵か。気をつけろ

○出てすぐに湖があるから、うまくよけて、アイテムだ

○数が多いから、計画的に、確実に、たおして行こう

○ここまでくれば、もう慣れてるよね、こいつの動きには

○入口周辺にあるアイテムは、確実に取ってから入ろう

数々の謎を秘めて、S5の秘密が今…

やっとたどりついた。キミも、きっとそう感じるだろう。謎が謎を呼び、その謎が解かれないまま、また、新たな謎をキミに授けよう。ステージ5に秘められた謎は、これまでとは比較にならない。

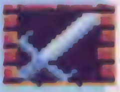
さて、ここから先では、1～4、各ステージでの獲得アイテム数が大きくものをいうことになる。どれだけがんばったか、すぐに答がでるぞ。

フォーメーションを変えるのは簡単だけど、それをどう使うのか。必殺技・勇者の魔法、謎につつまれたドラゴン皇帝、3本の剣に秘められた謎のパワー。

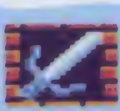
この先でキミを待ちうけるのは、いったい何なのか。

剣、剣、剣、3つの剣

かつて、ドラゴン一族が大帝国を築いて世界に君臨していたころ、現在・過去・未来の3本の剣が時を折りなしていたという話だ。この伝説の剣は、ドラゴンの魔城にある! なんとか、3本とも手にいれたいところだ。



◯未来の剣。3つそろうと、どんな効果[illegible]のかは、ヒ・ミ・ツ♡

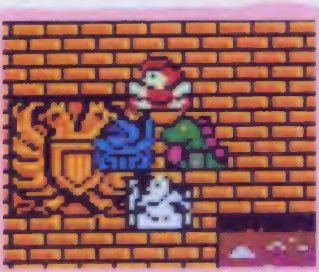


◯これが現在の剣。[illegible]の3つの剣の1つなのかな

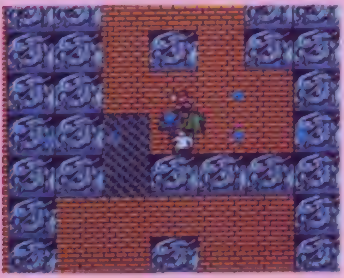
◯過去の剣。3つの剣[illegible]

勇者たちの見せ場いっぱい

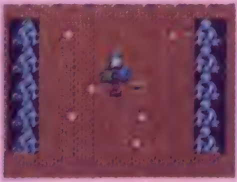
ステージ5は16画面分の縦スクロールだ。さすがは敵の本拠地。どうやってクリアしたらよいものやら、頭をかかえるような難所が次から次へ。これをクリアできなきゃ、勇者じゃない?



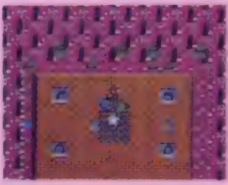
◯固い友情で結ばれた4人は、どんなときでもフォーメーションをくずさない。1、2の3で、よこっとびっ!



◯四方八方敵だらけ。どうやって攻撃をかわせっていうんだ。なんとかしてくれーい



◯うふふふ。お願いだからちょっとの間、攻撃を止めてくれ! だめかな?



◯こらこら、オレタチは先を急いでいるんだぜ。じゃましないでくれよ。

◯先に進むにつれて、敵が出現してくる。この先が行き止まりだったりしたら……ゾッ

使い方しだい フォーメーションチェンジアイテム

そこらじゅうにちりばめられている矢印を取ると、フォーメーションがチェンジする。先頭を変えられるのだ。

◯フォーメーションが[illegible]。右まわりと左まわりがあるよ

◯この2つは、先頭が[illegible]

城の番人 ちょっとてごわいぞ

スパイダー ◯[illegible]
カッパ ◯皿の水で、4人[illegible]
マジシャン ◯[illegible]
ノーヘッド ◯[illegible]
ティラノサウルス ◯[illegible]
シシの像 ◯[illegible]
デビルの像 ◯[illegible]
龍の像 ◯[illegible]
戦士の像 ◯[illegible]

DISK WRITER 設置店一覧

ディスクライター

タッタ500円で新しいゲームが入手できるウレシウレシのディスクシステム。書きかえ機械のディスクライターがあるお店を紹介だゾ。

●北海道

丸井今井 〒060札幌市中央区南1条西☎011-281-1151

札幌そごう 〒060札幌市中央区北5条西2-1☎011-213-2340

札幌三越 〒060札幌市中央区南1条西3☎011-271-3311

札幌東急 〒060札幌市中央区北4条西2☎011-212-2211

プランタン新札幌 〒061札幌市白石区厚別中央2-5-7-3☎011-892-0077

ヨークマツザカヤ 〒060札幌市中央区南四条西4-1☎011-531-1111

五番館 〒060札幌市中央区北四条西3☎011-251-0151

北海道ダイエー琴似店 〒063札幌市西区琴似1条4☎011-644-0011

清田木馬館 〒061-01札幌市豊平区清田1条1丁目ダイエー1F☎011-883-4711

㈱西友旭ヶ丘店 〒064札幌市中央区南8条西25丁目☎011-563-2111

北海道ニチイ藻岩店 〒061-21札幌市南区川沿2条2-1-1☎011-571-4121

㈱西友平岸店 〒062札幌市豊平区平岸2条10丁目3-28☎011-813-2111

㈱茶谷商店 〒060札幌市中央区南2条西3丁目9番地☎011-241-6423

棒二森屋百貨店 〒040函館市若松町17-12☎0138-26-1211

西武函館店 〒040函館市梁川町9番3号☎0138-55-5511

おもちゃの城トイプラザ 〒041函館市美原1丁目イトーヨーカ堂内☎0138-42-7070

長崎屋函館店 〒041函館市美原1丁目7の1☎0138-45-3810

丸井今井函館店 〒040函館市本町32番15号☎0138-53-1151

西武旭川店 〒070旭川市1条通り8丁目右1号☎0166-22-5151

丸井今井旭川店 〒070旭川市1条通り8丁目☎0166-22-1151

シルバープラザ 〒070旭川市パルプ町1条2丁目国[illegible]内☎0166-26-3161

三鶴屋 〒085釧路市北大通り5丁目1番地☎0154-23-0131

長崎屋釧路店 〒085釧路市末広町14丁目☎0154-24-3810

十條サービスセンター 〒084釧路市鳥取町大通り2-8☎0154-51-3111

藤丸デパート 〒080帯広市西2条南8丁目1番地☎0155-24-2101

イトーヨーカ堂帯広店 〒080帯広市西3条南9丁目☎0155-26-2111

おもちゃのもりおか 〒080帯広市西2条南12丁目ステーション内☎0155-24-0900

北海道ニチイ帯広店 〒080帯広市西4条南20丁目☎0155-25-4121

イトーヨーカ堂苫小牧店 〒053苫小牧市木場町1丁目9番1号☎0144-36-3111

木馬館 〒053苫小牧市表町6丁目2番1号サンプラザ5F☎0144-36-0508

丸井今井室蘭店 〒050室蘭市中島町1丁目25番1号☎0143-23-1151

㈱村山商店 〒094紋別市本町4丁目☎01582-3-3590

㈱[illegible]丸 〒073滝川市栄町2丁目3番20号☎0125-22-2717

おもちゃのたなか 〒079-11赤平市本町1-2☎01253-2-2717

玩具のまつ井 〒075芦別市北1条西1丁目☎01242-2-2301

モリヤ 〒077留萌市錦町1丁目9-2☎01644-2-0976

㈲トイスター 〒052伊達市末永町42番地☎0142-25-4848

おもちゃたからや 〒095士別市大通西6丁目☎01652-3-4288

㈱西條 〒096名寄市西4条南8丁目☎01654-3-5151

㈲メルヘンヤマグチ 〒074深川市2条8番17号☎01642-3-3338

北海道ニチイ江別店 〒069-01江別市幸町34番地☎011-384-2121

イトーヨーカ堂江別店 〒069-01江別市野幌10-1-7☎011-384-2111

トイスターぐんじ 〒093網走市南4条西2丁目☎0152-43-3480

㈲ことぶきや 〒093網走市南4条西2丁目8番地☎0152-43-2440

金星ストアー 〒076富良野市日の出町7番地20号☎0167-23-1166

岩見沢木馬館 〒068岩見沢市9条西20

丁目ダイエー1F☎0126-23-2311
ひかりトーイ 〒068岩見沢市4条西2丁目☎0126-22-5811
パライティーショップふじや 〒0495-15松前郡松前町字福山☎01394-2-4424
いちりき商店 〒043桧山郡江差町字本町85☎01395-2-0536
生活協同組合市民生協花の店 〒061-32石狩郡石狩町花川北3-3☎01333-74-3531
ショッピングセンター東武 〒086-11標津郡中標津町東1条南1丁目☎01537-2-3155
㈲おおいえ 〒045岩内郡字高台12番地の18☎0135-62-0568
おもちゃの大正堂 〒044虻田郡倶知安町北1東1☎0136-22-1191
余市かわいい店（黒川） 〒046余市郡余市町黒川町5☎0135-22-5464

●青森県

ダックシティ武田青森店 〒030-91青森市新町1-13-2☎0177-23-4311
中三百貨店青森店 〒030-91青森市新町1-7-1☎0177-77-3131
㈱[illegible]青森店 〒030-91青森市新町2-8-1松木屋内☎0177-23-3211
おもちゃ丸治浪打店 〒030青森市浪打1-3-18☎0177-42-5551
イトーヨーカ堂弘前店 〒036弘前市駅前3-3-1☎0172-33-5511
ダックシティー弘前店 〒036弘前市上手町32☎0172-34-5121
イトーヨーカ堂八戸店 〒031八戸市十三日町16☎0178-46-2121
おもちゃのタンタン 〒031八戸市八日町1☎0178-24-5765
㈱丸光八戸店 〒031八戸市三日町13☎0178-44-1151

●岩手県

㈱川徳 〒020盛岡市菜園1-10-1☎0197-51-1111
オモチャの仁科 〒020盛岡市駅前通り1-44フェザン252号☎0196-54-7847
ダイエー盛岡店 〒020盛岡市大通り2-8-9☎0196-24-6411
中三盛岡 〒020盛岡市中の橋通1-6-8☎0196-25-1800
おもちゃひらのヨーカ堂店 〒024北上市本通り1-7-13☎0197-65-3731
オモチャのいわぶち 〒023水沢市横町2-11メイプル3F☎0197-24-1230

●宮城県

㈱藤崎 〒980仙台市一番町3-2-17☎0222-61-5111
エンドチェーン仙台駅前店 〒980仙台市中央4-1-1☎0222-66-2211
㈱ダックシティ丸光仙台店 〒980仙台市中央1-9-33☎0222-61-6111
ダイエー仙台店 〒980仙台市中央2-3-6☎0222-61-1251
三越仙台店 〒980仙台市一番町4-8-15☎0222-25-7111
㈱白牡丹 〒980仙台市一番町3-10-20☎0222-22-4963
白牡丹エスパル店 〒980仙台市中央1-1-1エスパル3F☎0222-67-4378
おもちゃの城トイプラザ 〒980仙台市荒巻本沢3-7-1荒巻セントラル内☎0222-78-9811
大黒ヒーヤング泉店 〒981-31泉市名坂黒木河原54-1☎02237-3-9321
大黒ヒーヤング名取店 〒981-12名取市上松新橋201-1☎02238-2-5057
㈱夢の王国さくら 〒989-61古川市中里1-3-18☎02292-3-2671
おもちゃのワンパクハウス 〒989-61古川市駅前大通5-2-37☎02292-3-1691
おもちゃのタンタン 〒986石巻市南中里2-9-45イトーヨーカ堂内☎0225-94-0153
福助屋商店サルコヤ 〒986石巻市中央2-4-7☎0225-96-3658

●秋田県

㈱木内百貨店 〒010秋田市中通1-3-1☎0188-33-0131
チャイルドセンターなかよし 〒010秋田市中通4-16-1☎0188-34-3411
イトーヨーカ堂秋田店 〒010秋田市中通2-8-1☎0188-32-1151
㈱本金西武 〒010秋田市中通2-6-1☎0188-32-5111
おもちゃマルイ 〒017大館市御成町3-71-32イトクSC店内☎0186-42-2210
㈱正札竹村 〒017大館市大町26☎0186-49-1111
㈲はらさい 〒017大館市馬喰町27☎0186-42-5678

●山形県

チャイルド吉野屋 〒990山形市旅篭町ダイエー山形店3F☎0236-31-1811
大沼百貨店 〒990山形市七日町1-2-30☎0236-22-7111
㈱十字屋山形店 〒990山形市七日町2-8☎0236-41-1151
㈱山形松坂屋 〒990山形市七日町2-7-10☎0236-41-1111
淡江人形店 〒990山形市加澄町1-1ステーションビル2F☎0236-22-1375
大沼米沢店 〒990山形市中央1-2-17☎0236-22-7111
中村模型マリーン5 〒998酒田市中町2丁目マリーン5☎0234-24-5276
ジャスコ㈱酒田店 〒998酒田市幸町1-8-30☎0234-26-1888
㈱清水屋 〒998酒田市中町2-5-1☎0234-24-5151
おもちゃの国アンデルセン 〒997鶴岡市錦町2-21ショーコウモール2F☎0235-24-5352
㈲マツタストア 〒997鶴岡市本町1-5-1☎0235-23-5701
ポコタン 〒994天童市東本町1-1-50☎0236-54-5843

●福島県

㈱中合福島支店 〒960福島市栄町5-1☎0245-21-5151
㈱ザ・ランド 〒960福島市置賜町8-7☎0245-22-9178
㈱ダックシティ福島店 〒960福島市栄町8-1☎0245-21-3111
㈱西武郡山店 〒963郡山市駅前1-16-7☎0249-34-6161
㈱うすい百貨店 〒963郡山市中町13-1☎0249-32-0001
ピノキオ中町店 〒963郡山市中町2-1☎0249-32-3169
㈲トイスかんの 〒963郡山市駅前2-7-17☎0249-23-3434
㈱会津中合 〒965会津若松市大町1-10-35☎0242-26-5151
[illegible]人形店 〒965会津若松市中町4-11☎0242-26-3266
長崎屋会津若松店 〒965会津若松市栄町2-14☎0242-28-3810
㈲大越玩具店 〒970いわき市小名浜字蛭川南5-6☎0246-92-2374
キディランドいわき店 〒970いわき市平中町15大黒屋デパート5F☎0246-23-1111
ピノキオ白河店 〒961白河市昭和町174-4ショピングプラザ内☎0248-27-1195

●茨城県

伊勢甚水戸店 〒310水戸市泉町1-6-22☎0292-31-2111
ジャスコ下市店 〒310水戸市柳町2-1-16☎0292-27-0011
㈱水戸京成百貨店 〒310水戸市泉町1-7-5☎0292-31-1111
勝田伊勢甚百貨店 〒312勝田市[illegible]日町10-1☎0292-72-3111
長崎屋勝田店 〒312勝田市石川町1-1☎0292-73-3810
西友土浦店 〒300土浦市大和町3-15☎0298-22-1111
㈱カスミピアタウンToys 〒300土浦市真鍋新町18-13☎0298-23-5551
イトーヨーカ堂土浦店 〒300土浦市大和町2-20☎0298-23-1111
伊勢甚日立店 〒317日立市[illegible]根町1-7☎0294-22-1111
かざみ玩具 〒317日立市千石町1-3-17☎0294-33-0269
イトーヨーカ堂取手店 〒302取手市取手3-4-30☎0297-73-1111
㈱キディランド取手店 〒302取手市新町1-9-1取手☎0297-74-8981
ヤマダヤ笠間店 〒309-16笠間市笠間1602☎0296-72-7188
仔熊岩井店 〒306-06岩井市大字辺田ダイエーグリーンショッピング内☎0297-35-8111
かしわや本店 〒314鹿島郡鹿島町宮中227☎02998-2-0055
大塚不動産 〒314-02鹿島郡神栖町1-4-10マルカワ笠間ショッピングプラザ内☎02999-2-0008
西武百貨店筑波トイプラザ 〒305新治郡桜村吾妻1☎0298-51-0111

●栃木県

宇都宮西武 〒320宇都宮市馬場通り2-3-12☎0286-35-0111
㈱桃太郎 〒320宇都宮市馬場通り3-1-3☎0286-34-3361
㈱安藤玩具ラミアン店 〒320宇都宮市川向町1-23宇都宮駅ビル2F☎0286-21-5421
㈱東武百貨店 〒320宇都宮市宮園町5-4☎0286-34-8271
福田屋百貨店 〒320宇都宮市馬場通り2-1-1☎0286-33-1111
上野百貨店 〒320宇都宮市馬場通り4-1-13☎0286-21-1616
㈱キディランド足利店 〒326足利市本町8-2キンカ堂5F☎0284-41-4584
㈱ことぶきや足利店 〒326足利市田中町951-1イトーヨーカ堂2F☎0284-71-8656
㈱ことぶきや今市店 〒321-12今市市今市1109いせや4F☎0288-22-1533
長崎屋今市店 〒321-12今市市小倉町456☎0288-22-3810
㈱ことぶきや小山店 〒323小山市本郷町3-5-6☎0285-24-1279
オモチャのポニー 〒322鹿沼市貝島町573-1八百半フードセンター東店☎0289-64-1771
㈱ことぶきや佐野店 〒327佐野市浅沼町742ジャスコ3F☎0283-24-7522
㈱ことぶきや栃木店 〒328栃木市室町1-22いせや5F☎0282-24-4127
サカモト玩具 〒325黒磯市住吉町1-9☎0287-62-2104
ことぶきや真岡店 〒321-43真岡市並木町1-3-6いせや2F☎0285-2-9171

●群馬県

スズラン百貨店前橋店 〒371前橋市千代田町2-12-3☎0272-33-1111
㈱西武前橋店 〒371前橋市本町2-12

DISK WRITER 設置店一覧

-1☎0272-34-1011
㈱高島屋高崎店 〒370高崎市旭町45☎0273-27-1111
高崎スズラン百貨店 〒370高崎市宮本町13-1☎0273-26-1111
ギャムズ 〒370高崎市中居町4-17-2☎0273-53-0813
ことぶきや太田店 〒373太田市飯田町1404ユニ大田店2F☎0276-45-5327
おもちゃのキンコンカンベルタウン 〒373太田市飯田町1404-2☎0276-45-5447
おもちゃキンコンカンラブ店 〒373太田市高林SCラブ2F☎0276-38-5053
エルホビー 〒372伊勢崎市連取町1726-1☎0270-24-3785
㈱やまねや伊勢崎店 〒372伊勢崎市本町11-3伊勢崎いせや4F☎0270-24-8505
長崎屋桐生店 〒376桐生市末広町5-10☎0277-47-3810
ことぶきや桐生店 〒376桐生市本町6-20いせや桐生店3F☎0277-44-1599

●埼玉県

伊勢丹浦和店 〒336浦和市高砂1-15-1☎0488-24-5111
㈱タンタン 〒336浦和市常盤10-20-29☎0488-32-4776
オカダヤ 〒336浦和市高砂1-12-1コルソ3F☎0488-22-4937
川越丸広 〒350川越市新富町2-6-1☎0492-24-1111
㈲おびつ本川越店 〒350川越市新富町1-18-6☎0492-24-0633
㈱高島屋大宮店 〒330大宮市大門町1-32☎0486-43-1111
㈱ことぶきや東口店 〒330大宮市大門町1-28☎0486-41-2351
ダイエー大宮店 〒330大宮市桜木町2-65☎0486-45-4147
㈱西武大宮店 〒330大宮市宮町1-60☎0486-42-0111
寿屋越谷店 〒343越谷市越谷1-16-3イトーヨーカドー内☎0489-64-6361
㈱さくらトイス南越谷店 〒343越谷市南越谷1-2876-1☎0489-85-6461
ことぶきや越谷店 〒350越谷市越谷1-16-6イトーヨーカ堂3F☎0489-64-6361
アンドウトーイ 〒332川口市栄町3-5-9☎0482-52-6161
㈱ことぶきや川口店 〒332川口市栄町3-1-1-16丸井川口店7F☎0482-56-9563
ダイエー志木店 〒353志木市本町5-17-1☎0484-73-5911
㈱西友朝霞店 〒351朝霞市本町1-1-2-10☎0484-64-5151
㈱西友新上福岡店 〒356上福岡市上福岡1-8-8☎0492-65-1121
㈱ボンベルタ上尾店 〒362上尾市宮本町1-1☎0487-73-8711
㈱ことぶきや上尾店 〒362上尾市谷津2-1-17☎0487-74-2625
㈱さくらトイス所沢店 〒359所沢市東町5-22☎0429-24-1147
ダイエー所沢店 〒359所沢市東町5-22☎0429-24-1147
㈱ニチイ三郷店 〒341三郷市三郷1-3-1☎0489-52-2111
鈴木人形店 〒339岩槻市東岩槻1-8-13☎0487-94-0251
㈱ロビンソン春日部店 〒344春日部市粕壁東2-17-6☎0487-63-1111
イトーヨーカ堂久喜店 〒346久喜市中央町4-9-11☎0480-22-5311
㈱キディランド熊谷店 〒360熊谷市銀座2-123-1ニットモール3F☎0485-23-2677
㈱八木橋百貨店 〒360熊谷市仲町☎0485-23-1111
小内玩具店 〒360熊谷市筑波1-31キンカ堂熊谷店内☎0485-25-5161
丸広百貨店東松山店 〒355東松山市材木町19-30☎0493-23-1111
ことぶきや東松山店 〒355東松山市箭弓町1-16-18東松山ショッピング内☎0493-23-0251
仔熊蓮田店 〒349-01蓮田市東5-3385-2東武ストア内☎0487-69-3156
ことぶきや北本店 〒364北本市中央4-63忠実屋3F☎0485-92-9049
ことぶきや狭山店 〒350-13狭山市入間川3-30-1ニチイ3F☎0429-54-6647

●千葉県

千葉三越 〒280千葉市富士見町2-6-1☎0472-24-3131
千葉そごう 〒280千葉市富士見町2-3-1☎0472-56-2311
㈱キディランド千葉店 〒260千葉市新千葉1-1-1ペリエ3F☎0472-25-2011
ホビーショップヤマト 〒280千葉市中央3-17-1セントラルプラザ6F☎0472-25-0017
リトルメート 〒260千葉市高洲3-13-1マリンピアSC3F☎0472-78-7557
ジャスコマリンピア店 〒260千葉市高洲3-20-28☎0472-77-6111
㈱ことぶきや本八幡店 〒272市川市八幡3-2-1京成百貨店4F☎0473-26-8578
㈱いせや本八幡店 〒272市川市八幡2-17シャポー本八幡☎0473-36-3518
ショッピングプラザリブおもちゃランド 〒272市川市八幡2-15-10☎0473-33-1125
船橋そごう 〒273船橋市浜町2-1-1☎0474-33-3711
イトーヨーカドー津田沼店 〒275習志野市津田沼1-5-11-17☎0474-79-3111
パルコ&レッツ 〒273船橋市前原2-19-1☎0474-77-2111
㈱船橋東武 〒273船橋市本町7-1-1☎0474-25-2211
船橋西武 〒273船橋市本町1-2-1☎0474-25-0111
ことぶきや船橋店 〒273船橋市本町7-7-1☎0474-24-7713
柏そごう 〒277柏市柏1-1-21☎0471-63-2111
高島屋柏店 〒277柏市末広町3-16☎0471-44-1111
㈱マルマン 〒277柏市柏2-5-3☎0471-67-2641
㈱丸井柏店 〒277柏市柏2-15イトーヨーカ堂柏店5F☎0471-64-3111
寿屋八千代店 〒276八千代市八千代台東1-205-139エアエルム内
㈱多田屋勝田台店 〒276八千代市勝田台1-10リブレ京成3F☎0474-85-8916
㈱さくらトイス市原店 〒290市原市五井上新道2361-1ショッピングセンター内☎0436-22-7834
西友浦安店 〒272-01浦安市北栄1-14-1☎0473-54-2611
㈱仔熊旭店 〒289-25旭市イ-2676-1旭SCサンモール内☎0479-63-5361
㈱多田屋サンピア店 〒283東金市東岩崎8-10サンピア内☎0475-52-5561
㈱仔熊野田店 〒278野田市野田721イトーヨーカ堂内☎0471-24-3151
㈱坂本そごう 〒292木更津市中央1-3-8☎0438-23-6711
㈱松田屋 〒294館山市北条1881☎0470-22-0061
イトーヨーカ堂鎌ヶ谷店 〒273-01鎌ヶ谷市富岡1-1-3☎0474-45-2911
一文字屋 〒299-52勝浦市勝浦36☎0470-73-0557
おもちゃあづまや 〒296鴨川市横渚77-4☎0470-92-1123
たけや天王台店 〒270-11我孫子市天王台1-5-20☎0471-82-2746
㈱清見屋 〒287佐原市佐原イ-1346☎0478-54-2111
㈱銚子十字屋店 〒288銚子市双葉町3-24☎0479-25-1511
おもちゃのキョウマス本店 〒286成田市上町大通☎0476-22-0847

●東京都

上野松坂屋 〒110台東区上野3-29-5☎03-832-1111
松屋浅草店 〒111台東区花川戸1-4-1☎03-842-1111
㈲ヤマシロヤ 〒110台東区上野6-14-6☎03-831-2320
トイス館 〒111台東区浅草1-16-1☎03-841-4803
新宿京王 〒160新宿区西新宿1-1-4☎03-342-2111
新宿小田急 〒160新宿区西新宿1-1-3☎03-342-1111
新宿伊勢丹 〒160新宿区新宿3-14-1☎03-352-1111
池袋西武 〒171豊島区南池袋1-28-1☎03-981-0111
池袋東武 〒171豊島区西池袋1-1☎03-981-2211
さくらトイス子供の町店 〒170豊島区東池袋3-1-1サンシャイン文化会館☎03-983-0759
オモチャのぶんぶく 〒171豊島区南長崎5-26-11☎03-952-7530
多光堂 〒170豊島区巣鴨3-20-14☎03-915-1736
㈱三越池袋店 〒170豊島区東池袋1-5-7☎03-987-1111
渋谷西武 〒150渋谷区宇田川町21-1☎03-462-0111
渋谷東急東横 〒150渋谷区渋谷2-24-1☎03-477-3111
渋谷東急本店 〒150渋谷区道玄坂2-24-1☎03-477-3111
キディランド 〒150渋谷区神宮前6-1-9☎03-409-3431
㈱ことぶきや笹塚店 〒151渋谷区笹塚1-48-14笹塚ショッピングモール☎03-485-0366
銀座三越 〒104中央区銀座4-6-16☎03-562-1111
銀座松屋 〒104中央区銀座3-6-1☎03-567-1211
銀座松坂屋 〒104中央区銀座6-10-1☎03-572-1111
日本橋三越本店 〒103中央区日本橋室町1-7☎03-241-3311
日本橋高島屋 〒103中央区日本橋2-4-1☎03-211-4111
博品館 〒104中央区銀座8-8-11☎03-571-8008
東急日本橋店 〒103中央区日本橋1-4-1☎03-211-0511
㈱金太郎商店 〒104中央区銀座3-3-16☎03-561-0084
玉川高島屋 〒158世田谷区玉川3-17-1☎03-709-3111
㈱いせや経堂店 〒156世田谷区経堂2-1-26ジョイフル2F☎03-462-7421
喜多見トイス 〒157世田谷区喜多見9-3-13☎03-489-0507
こどもや商店 〒157世田谷区祖師ヶ谷3-32-16☎03-482-3090
ささや 〒142品川区荏原3-3-21☎03-788-0338
阪急デパート大井店 〒140品川区大井1

−50−7☎03−775−1111
㈲寿玩具 〒141品川区大崎2−16−9メグロステーションビル4F☎03−442−4893
アムス西武大森店 〒140品川区南大井6−27−25☎03−768−1211
東急昭和 〒144大田区西蒲田7−69−1☎03−733−7518
昭和商事 〒144大田区蒲田5−35−3☎03−731−0271
青い鳥 〒144大田区森中2−1−24☎03−742−1817
ダイシン百貨店 〒143大田区山王3−6−3☎03−773−1721
アカクラ 〒135江東区門前仲町2−5−11☎03−642−8741
前野屋玩具店 〒136江東区北砂3−27−10☎03−644−1008
㈱アカクラ 〒135江東区門前仲町2−5−11☎03−642−8741
ミカワヤモデル 〒136江東区南砂1−11−12☎03−615−0082
トンボヤ 〒136江東区亀戸6−13−3☎03−684−6969
ヤマギワ 〒101千代田区外神田4−1−1☎03−253−2111
オクノカルタ店 〒101千代田区神田神保町2−26☎03−230−1041
有楽町そごう 〒100千代田区有楽町1−11−1☎03−284−6860
フロンティアランド 〒175板橋区成増2−19−2☎03−977−9954
おもちゃ吉岡屋 〒173板橋区大山町47−5☎03−956−3484
㈱ポニーランド高島平店 〒175板橋区高島平2−33−105一番街☎03−936−5335
ダイエー西台店 〒174板橋区蓮根3−8−12☎03−965−1751
やまねや西新井店 〒121足立区梅島3−32−7ニチイ西新井店☎03−887−3784
㈱キディランド北千住店 〒120足立区千住旭町42−2ウィズ6F☎03−879−1541
㈱ことぶきや西新井店 〒123足立区西新井栄町2−1−1東武ストアー3F☎03−887−4450
キリンファミリーズ綾瀬店 〒120足立区綾瀬3−1−22☎03−629−0415
ジャスコ葛西店 〒134江戸川区西葛西3−9−19☎03−675−5111
ことぶきや船堀店 〒134江戸川区船堀1−1−51忠実屋3F☎03−675−8088
イトーヨーカ堂小岩駅前店 〒133江戸川区西小岩1−24☎03−671−5111
ジョイランドくさま 〒125葛飾区亀有5−35−3☎03−606−3232
おもちゃのダイマル 〒124葛飾区新小岩1−40−8☎03−651−5291
横井玩具店 〒124葛飾区新小岩1−51−5☎03−651−2505
仔熊高砂店 〒125葛飾区高砂3−12イトーヨーカ堂内☎03−659−7171
㈲富屋 〒167杉並区上荻1−16−16☎03−391−6468
おもちゃと人形モモタロー 〒167杉並区下井草2−44−4☎03−395−1779
さくらトイス錦糸町店 〒130墨田区江東橋3−9−10☎03−632−3115
㈲寿玩具 〒130墨田区江東橋3−14−5錦糸町ステーションビル☎03−633−1093
スリーエス 〒131墨田区墨田4−9−18☎03−614−3239
㈱おもちゃポニー 〒164中野区中野5−52−15−332☎03−387−7451
㈱井筒屋中野店 〒164中野区中野5−52−15ブロードウェイ1F☎03−387−1419
㈱さくらトイス中野店 〒164中野区中野3−34−27☎03−382−0101
小林玩具店 〒106港区麻布十番2−4−7☎03−451−7208
㈱ダイエー碑文谷店 〒152目黒区碑文谷4−1−1☎03−710−1111
㈱マミー 〒152目黒区自由が丘2−11−7☎03−717−3333
おもちゃのエビスヤ自由が丘店 〒152目黒区自由が丘1−29−2☎03−718−5351
㈱西友赤羽店 〒115北区赤羽1−7−9☎03−902−0111
ベビーセンター 〒114北区滝野川7−22−1☎03−916−2651
㈱キディランド赤羽店 〒115北区赤羽2−3−17ダイエー赤羽店2F☎03−902−6511
玉屋 〒115北区赤羽1−15−3☎03−902−3217
ナカ忠百貨店 〒114北区王子1−13−16☎03−911−5151
ダイエー赤羽店 〒115北区赤羽2−5−7☎03−902−6511
㈱まつや 〒176練馬区北町2−25−14☎03−931−5454
おもちゃ大成堂 〒177練馬区石神井3−27−2☎03−997−1185
ポッポ玩具店 〒176練馬区春日町3−3−2☎03−999−4211
吉祥寺東急 〒180武蔵野市吉祥寺本町2−3−1☎0422−21−5111
伊勢丹吉祥寺店 〒180武蔵野市吉祥寺本町1−11−1☎0422−21−1111
㈱八王子そごう 〒192八王子市旭町1−1☎0426−24−2511
西武八王子店 〒192八王子市中町2−1☎0426−44−0111
㈱さくらトイス八王子店 〒192八王子市横山町ダイエー内☎0426−44−1321
町田東急 〒194町田市原町田6−9−7☎0427−28−2111
高島屋立川店 〒190立川市曙町2−4−30☎0425−25−2111
トロイの木馬 〒184小金井市東町4−4−2−20☎03−717−3333
㈱ことぶきや田無店 〒188田無市本町4−2−11ポポロSC2F☎0424−66−0367
おもちゃのポパイ 〒182調布市調布ヶ丘1−18−1ショッピングセンター内☎0424−87−5521
㈱仔熊調布東急店 〒182調布市小島町2−52−1東急内☎0434−85−3992
おもちゃのミノルヤ 〒183府中市宮町1−12−7☎0423−64−6360
西友福生店 〒197福生市東町5−1☎0425−52−5111
トイショップキンタロウ 〒198青梅市河辺町10−1−2☎0428−23−2617
西友河辺店 〒198青梅市河辺町10−9−1☎0428−24−6711
イトーヨーカ堂多摩センター店 〒206多摩市落合1−44☎0423−74−6111
ダイエー小平店 〒187小平市小川東町2−12−1☎0423−44−6111
ハローマック滝山店 〒203東久留米市前沢3−1207☎0424−75−5946
おもちゃやました 〒203東久留米市滝山4−1−40☎0424−71−5474

●神奈川県

たまプラーザ東急 〒227横浜市緑区美しが丘1−1−7☎045−903−2352
横浜高島屋港南台店 〒233横浜市港南区港南台3−1−3☎045−833−2211
横浜高島屋 〒220横浜市西区南幸15−6−31☎045−311−1251
横浜そごう 〒220横浜市西区高島2−18−1☎045−465−2111
㈱おもちゃのこばやし 〒236横浜市金沢区大川21バザール金沢文庫内☎045−783−0207
㈱東京トイドール 〒233横浜市港南区上大岡266三越プラザ4F☎045−842−2094
ことぶきや日吉店 〒223横浜市港北区箕輪町船下707−2サンテラス内☎044−63−4902
㈱ワコー玩具 〒230横浜市鶴見区鶴見中央1−1−1鶴見ステーション内☎045−511−5880
ことぶきや戸塚店 〒244横浜市戸塚区上倉田町69−1サンテラス3F☎045−864−8100
ヒロシヤ戸塚店 〒244横浜市戸塚区戸塚町71☎045−871−3333
㈱さくらトイス戸塚店 〒244横浜市戸塚区吉田町42ダイエー内☎045−881−1261
㈱おもちゃのマリヤ 〒231横浜市中区伊勢崎町2−69☎045−251−5340
ホビーショップルックジョイ 〒227横浜市緑区美しが丘1−1−7たまプラザ東急B1F☎045−903−2161
サントイス鶴ヶ峰店 〒241横浜市旭区鶴ヶ峰2−22ロイヤルマート2F☎045−373−6959
アサヒヤ玩具店 〒235横浜市磯子区杉田1−10−7☎045−772−2578
仔熊東神奈川店 〒221横浜市神奈川区富家町1東海プラザ内☎045−434−2721
さいかや 〒210川崎市川崎区小川町1☎044−211−3111
㈱キディランド向ヶ丘店 〒214川崎市多摩区登戸2789ダイエー3F☎044−922−5391
㈲トイショップカメヤ 〒211川崎市中原区新城1−12−18☎044−766−6225
マミー 〒211川崎市中原区木月456☎044−433−2597
㈱仔熊東急ストア店 〒213川崎市宮前区鷺沼1−1−1東急ストア内☎044−854−2224
林人形店 〒210川崎市川崎区東田町6−1☎044−222−4835
おもちゃマリヤ 〒210川崎市川崎区南幸町2−1☎044−511−8746
おもちゃまつもと 〒215川崎市麻生区上麻生997☎044−988−0251
ポニー丸興 〒210川崎市川崎区駅前本町26−1☎044−222−4701
さいかや横須賀店 〒238横須賀市大滝町1−10☎0468−23−1234
おもちゃの王様 〒238横須賀市衣笠栄町1−70☎0468−51−2730
おもちゃのアカルン衣笠店 〒238横須賀市衣笠町1−70☎0468−52−2689
西友横須賀店 〒238横須賀市大滝町2−6−2☎0468−24−5711
おもちゃオオカワ 〒239横須賀市久里浜4−6−4☎0468−35−6602
㈱藤沢小田急 〒251藤沢市南藤沢21−1☎0466−26−6111
㈱藤沢サカイヤ 〒251藤沢市藤沢555☎0466−27−1111
藤沢西武 〒251藤沢市南藤沢3−1☎0466−27−0111
㈱ダックシティ厚木 〒243厚木市中町1−5−10☎0462−23−5311
カラユヤ鎌倉東急店 〒248鎌倉市小町1−2東急ショッピング6F☎0467−24−3622
鎌倉書店㈱ 〒247鎌倉市大船1−24−1☎0467−46−2619
㈱平田人形専門店 〒254平塚市紅谷町4−5ベニヤパールロード店内☎0463−23−0245
㈱イセヤ平塚店 〒254平塚市宝町1−1平塚駅ビルラスカ3F☎0463−23−2858
㈲おもちゃチェリー 〒238−02三浦市三崎町諸磯☎0468−87−5891
おもちゃポーシューヤ 〒238−01三浦市南下浦町上宮田3259−3☎0468−88−5056
ソウさん 〒242大和市大和東1−3−11☎0462−61−0211
㈱キディランド中央林間 〒242大和市中央林間4−12−1東急3F☎0462−73−0075
㈲あさひや商店 〒250小田原市栄町2−

DISK WRITER 設置店一覧

㈱西武百貨店志沢　〒250小田原市栄町1-5-10☎0465-23-1111 ... 9-3☎0465-23-0311
仔熊伊勢原店　〒259-11伊勢原市桜台1-3-1東急ストア内☎0463-93-7523
ボニーランド相模原店　〒229相模原市相模原3-9-21ダイエー2F☎0427-54-1174
サガミ堂　〒229相模原市陽光台3-6-7☎0427-54-8317

●山梨県

おもちゃのマルチャン　〒400甲府市上石田1-2-17☎0552-22-3540
㈱岡島　〒400甲府市丸の内1-21-15☎0552-32-2111
オモチャさいとう　〒400甲府市丸の内1-8-8☎0552-35-5989
クリチャン玩具店　〒400甲府市湯村3-1-29☎0552-53-7332

●長野県

丸光そごう　〒395長野市問御所1206☎0262-34-5211
㈱長野東急百貨店　〒380長野市南千歳町827☎0262-26-8181
㈱マツバヤ　〒386上田市中央1-4-8☎0268-22-2008
ヤハタヤイトーヨーカ堂　〒386上田市大神1-9-1イトーヨーカ堂3F☎0268-27-4111
㈱森治　〒386上田市中央3-8-9☎0268-22-1128
㈱諏訪マルミツ　〒392諏訪市1-7-20☎0266-52-4111
ジャスコ東松本店　〒390松本市中央4-9-43☎0263-36-6611
㈱井上　〒390松本市深志2-3-1☎0263-33-1150

●静岡県

中川　〒420静岡市鷹匠1-1-1新静岡センター5F☎0542-55-3852
西武静岡店　〒420静岡市紺屋町5-4(4F)☎0542-74-0111
松坂屋静岡店　〒420静岡市御幸町10-2(5F)☎0542-54-1111
静岡伊勢丹　〒420静岡市呉服町1-7(5F)☎0542-51-2211
サンロード静岡店　〒420静岡市小瀬名川363-1☎0542-62-5789
鈴や　〒420静岡市紺屋町3-14☎0542-52-4019
赤春堂　〒420静岡市紺屋町1-12☎0542-52-1835
堀八玩具　〒420静岡市呉服町2-8-2☎0542-52-1353
さとう玩具店　〒420静岡市真砂町2-25☎0543-66-1193
松菱　〒430浜松市鍛冶町124(7F)☎0534-55-1111
イーダトーイ本店　〒433浜松市泉2-5-34☎0534-72-6161
キングスランド本店　〒432浜松市西伊場町57-18☎0534-55-4411
ヤマタカ玩具店　〒430浜松市鍛冶町120☎0534-52-1301
㈱ボニーランド吉原店　〒417富士市伝法寺国久保2155ユニ2F☎0545-51-9043
イトーヨーカ堂富士店　〒416富士市横割94-2☎0545-64-2311
おもちゃのオトキヤ　〒418富士宮市大宮1917-5☎0544-23-4810
㈱ハトヤ　〒418富士宮市大宮町13-6☎0544-24-3699
ピアオオカワ八百半熱海店　〒413熱海市清水町21-1八百半熱海店内☎0557-82-1181
㈱西武沼津店　〒410沼津市大手町3-1-1☎0559-51-0111
イトーヨーカ堂沼津店　〒410沼津市高島本町1-5☎0559-24-2211
ニシヤプラザー店　〒411沼津高島町1-5イシバシプラザ3F☎0559-24-1370
㈱ミシマトイス　〒411三島市本町3-35☎0559-75-0092
十字屋八百半デパート店　〒411三島市本町3-32八百半デパート4F☎0559-72-0161
トイフルエポック　〒436掛川市葛川671-1☎0537-24-4444
イッポードー藤枝店　〒426藤枝市駅前3-4-4毎栄ビル1F☎0546-43-6450
小松屋本店　〒438磐田市加茂川通り5966-3☎0538-35-2355
鈴平商店　〒414伊東市松原キネマ通☎0557-37-2873
富岡屋　〒424清水市江尻町4-33☎0543-66-3028

●愛知県

名鉄百貨店　〒450名古屋市中村区名駅1-2-1☎052-585-2932
松坂屋名古屋店　〒460名古屋市中区栄3-16-1☎052-251-1111
松坂屋名古屋駅店　〒450名古屋市中村区名駅1-1-2☎052-561-1111
名古屋三越　〒460名古屋市中区栄3-5-1☎052-251-2111
名古屋三越星ヶ丘店　〒464名古屋市千種区星ヶ丘町14-14☎052-782-3111
丸栄　〒460名古屋市中区栄3-3-1☎052-251-1211
ボニー商会鳴子店　〒458名古屋市緑区鳴子町4-38☎052-896-1335
もくば　〒458名古屋市緑区鳴海町黒石2-129☎052-877-0081
カンコーバ　〒468名古屋市天白区島田3-805☎052-803-8165
ボン　〒466名古屋市昭和区白金3東レシャンピア2F☎052-882-2829
ジャンボ　〒464名古屋市千種区千代田橋2-1-1サンテラスユニー千代田橋店3F☎052-722-2811
コースランド　〒463名古屋市守山区小幡1-10-22☎052-792-3551
ガリバー　〒465名古屋市名東区猪高町猪子石原新引山39-4☎052-771-0222
レオ中切店　〒462名古屋市北区中切町2丁目10番2号☎052-916-2000
名鉄神宮町百貨店　〒456名古屋市熱田区神宮3-6-34(4F)☎052-683-2311
ダイエー金山店　〒460名古屋市中区金山1-11-17☎052-322-3611
ハヤカワ桜通店　〒461名古屋市東区泉一丁目20-26☎052-951-5118
レオ浄心店　〒451名古屋市西区上名古屋2丁目5-2☎052-522-7584
遊らんどみゆき　〒451名古屋市西区那古野2丁目4-6☎052-551-0495
トイズタウン港東通店　〒457名古屋市南区港東通1の1☎052-611-2413
メイトピア名東店　〒465名古屋市名東区高間町501-1☎052-704-2118
パピー　〒468名古屋市天白区天白町平針向ノ山671-2☎052-801-9851
アサイ　〒468名古屋市天白区天白町植田西浦4-1☎052-801-4435
ダイエー上飯田店　〒462名古屋市北区織部町1☎052-914-6161
ジャスコ八事店　〒466名古屋市昭和区広路町字石坂2丁目1☎052-833-1310
トイタウン1丁目　〒454名古屋市中川区中郷1丁目13☎052-362-8588
清水屋藤ヶ丘店　〒463名古屋市守山区森孝新田字戊289-4☎052-773-1515
ヒット　〒440豊橋市前田南町183ジャスコ豊橋店1F☎0532-54-3228
エンゼル本店　〒440豊橋市広小路3-37☎0532-52-5682
豊橋西武　〒440豊橋市駅前大通1-43☎0532-53-2111
豊橋丸栄　〒440豊橋市駅前大通2-10☎0532-54-1211
プチダックス　〒440豊橋市松葉町2丁目3の1ムラタビル1F☎0532-62-3144
ユニー一宮店　〒491一宮市西郷町1-6☎0586-71-1211
一宮名鉄百貨店　〒491一宮市大志1-1-1(6F)☎0586-71-7111
キンダーランド一宮店　〒491一宮市大和町刈安賀3178☎0586-44-9976
グランドタマコシ一宮店　〒491一宮市本町4丁目3-8☎0586-73-1111
ダックス　〒444岡崎市本通り1-18☎0564-24-9125
シイトヤレオ店　〒444岡崎市康生通西3-15-4☎0564-23-2523
だるまや連沢店　〒444岡崎市連沢通3-15☎0564-21-2074
豊夢　〒471豊田市山ノ手4-1-163☎0565-27-6065
丸森玩具　〒471豊田市喜多町2丁目61☎0565-32-1045
池田ジャスコ豊田店　〒471豊田市松ヶ江町1-37ジャスコ豊田店内☎0565-34-1045
サニーランド　〒442豊川市諏訪3-234☎05338-5-5255
ピッコロ開運通店　〒442豊川市開運通1-27☎05338-4-6521
たかみつ三谷店　〒443蒲郡市三谷町若宮75-1ユーキチ三谷SC1F☎05333-67-3912
ナガイ　〒443蒲郡市中央本町3-10☎0533-68-4880
ドリームランド豊明店　〒470-11豊明市沓掛町鳥原8-10☎0562-73-3113
レオ豊明店　〒471-11豊明市栄町上姥子3-213☎0562-98-8060
メルヘン　〒446安城市住吉町3-5-28安城プラザ2F☎0566-78-5146
ポケット　〒446安城市御幸本町7-24ユニー安城駅前店内☎0566-76-4121
ナガイ　〒446安城市朝日町12-26☎0566-76-2587
キンダーランド稲沢店　〒492稲沢市駅前3-3-4☎0587-23-1867
ヨシヅヤ稲沢店　〒492稲沢市朝府町4-1☎0587-21-1121
ハヤカワ　〒475半田市大正町1-150☎0569-21-7346
春日井西武　〒486春日井市八幡町字東丘22☎0568-84-3131
てんとうむし　〒485小牧市大字市之久田字大島1363☎0568-73-3288
マツナカ瀬港店　〒489瀬戸市高根町3-82☎0561-84-7116
エンゼル　〒489瀬戸市菱野台2丁目7☎0561-21-7013
センキ尾西店　〒494尾西市小信中島字郷東17-3☎0526-61-2815
マーチ　〒496津島市兼原町字神守前15-6☎0567-25-4800
しみず玩具店　〒496津島市[illegible]町2-8ヨシジヤSC1F☎0567-26-3475
清水屋犬山店　〒484犬山市大字犬山字南古券166-14☎0568-62-1151
ユニー太田川店　〒477東海市大田町下浜田102の1☎0562-32-2121
サンテラス刈谷店　〒448刈谷市南桜町2-56-1☎0566-22-2121
ふじや　〒474大府市大府町スクモ21☎0562-48-1865
京極商店　〒441-13新城市字町並58☎05362-2-0645
ポッポ金山店　〒479常滑市金山字六治68☎05694-3-1187
ヤオハン高浜店　〒443-13高浜市高浜町中根45-1☎0566-52-6551
フタバヤ　〒447碧南市字井尻39-5☎0566-42-7500
ヤナガワ味美店　〒486春日井市味美白山

町2−12−9☎0568−31−3276

●新潟県

ダイエー新潟店 〒950新潟市万代1−5−1☎0252−41−5111
㈱新潟三越百貨店 〒950新潟市西本通り5番−866☎0252−28−0111
伊勢丹新潟店 〒959新潟市八千代1−6−1☎0252−43−7111
㈱大和新潟店 〒951新潟市古町通り7−952☎0252−28−1111
㈱新潟丸大 〒951新潟市本町通り6−1122☎0252−28−1141
ジャスコ高田店 〒942上越市大字土橋字坪1910−3☎0255−23−7771
㈱大和上越店 〒943上越市本町4−4−8☎0255−25−1111
㈲ヤママル長岡丸大店 〒940長岡市大手通り2−2−4☎0258−32−2611
㈱大和長岡店 〒940長岡市大手通り2☎0258−32−4111

●富山県

みしま本店 〒930富山市中央通り2−1−14☎0764−25−2172
大和富山店 〒930富山市西町5−5（7F）☎0764−24−1111
富山西武 〒930富山市総曲輪3−4−5（7F）☎0764−21−6111
愛児堂 〒730富山市森751ST北の森☎0764−37−7010
愛児堂 〒930富山市一番町1−10☎0764−21−1188
なかむらんど 〒931富山市森751ショッピングタウン北の森☎0764−37−7010
バンビ横田店 〒933高岡市横田本町8−2☎0766−21−0047
大和高岡店 〒933高岡市宮脇町1100☎0766−21−4111
みしま魚津店 〒937魚津市駅前新町5−30サンプラザ☎0765−24−5366
プラチナン小矢部店 〒932小矢部市本町トーカマート小矢部SC2F☎0766−67−6231
ドナルド 〒738黒部市三日市1207☎0765−52−2378
金太郎 〒939−13砺波市春日町1−3となみプラザ2F☎0763−33−1564

●石川県

大和本店 〒921金沢市片町2−2−5☎0762−62−1111
金沢名鉄丸越百貨店 〒920金沢市武蔵町15−1☎0762−60−2170
キノミサンテラス店 〒920金沢市中村町10−20☎0762−43−7860
キノミ西金沢店 〒921金沢市西金沢2−65☎0762−49−5477
おもちゃのキタセ本店 〒923小松市八日市町68☎0761−24−0851
プラチナン羽咋店 〒925羽咋市川原町テ43−1トーカマート内（2F）☎0767−22−4231
とらや 〒926七尾市袖ヶ江8☎0767−52−4542
木馬 〒924松任市中町27☎0762−75−0031
アンゼルセン 〒922加賀市大聖寺南町口11☎0761−72−3885

●福井県

ニシモト 〒910福井市順化1−13−18☎0776−24−1326
だるまや西武 〒910福井市中央1−8−1☎0776−27−0111
オカピア店 〒910福井市二の宮2丁目8ピア2F☎0776−25−3315
トイプラザはしかめ 〒914敦賀市旧銀町7−16☎0770−23−8000
ピアザにしおか 〒914−01敦賀市市野々13☎0770−23−1151
キタガワ 〒912大野市月美町4−8リブレ3F☎0779−65−1704
ピノキオ 〒911勝山市元町1丁目7−28☎07798−7−2727
ペリカン鯖江店 〒916鯖江市三六町神明SCアゼリア2F☎0778−52−6816
サイト玩具店 〒915武生市京町1−2−11☎0778−22−1039

●岐阜県

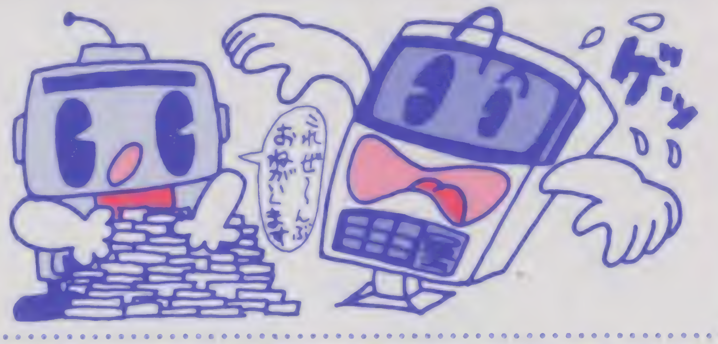
新岐阜百貨店 〒500岐阜市神田町9−1−5F☎0582−65−7111
岐阜高島屋 〒500岐阜市日ノ出町2−25 9F☎0582−64−1101
マーチ 〒501−01岐阜市南鏡島1丁目95番地☎0582−53−7381
ヤナゲン大垣店 〒503大垣市高屋町1−56 4F☎0584−78−1111
フジサンパーク21号店 〒503大垣市上面4−6☎0584−81−7378
アンデルセン 〒504各務原市那加織田町2丁目120番地☎0583−82−6332
ツルヤ人形店 〒507多治見市本町3−8−1☎0572−22−5429
アラジン 〒506高山市本町3丁目36☎0577−33−0864
エリザ高山店 〒506高山市花岡町2☎0577−34−9295
エンゼルニチイ店 〒501−62羽島市小熊町島1の46ニチイSC3F☎0583−92−5876

●三重県

ウシバ丸の内店 〒514津市東丸の内20−9☎0592−27−1594
津松菱 〒514津市東丸の内4−10（6F）☎0592−28−1311
四日市近鉄百貨店 〒510四日市市諏訪栄町7−34☎0593−53−5151
カワムラ西町店 〒510四日市市西町15−15☎0593−52−2386
ダイコクヤ高柳本店 〒516伊勢市曽祢1丁目12−19☎0596−28−3460
くるみや 〒511桑名市寿町一番街☎0594−22−5394
コマチヤ 〒511桑名市桑栄町1パル内（4F）☎0594−23−1811
三交百貨店 〒515松阪市京町509−2（5F）☎0598−23−3535

●滋賀県

大津西武 〒520大津市におの浜2−3−1☎0775−25−0111
ペリカン瀬田店 〒520−21大津市一里山1−3−1ヒカリ瀬田店2F☎0775−44−0260
西友大津店 〒520大津市長等2−2−18☎0775−25−4381
平和堂アルプラザ 〒522彦根市大東町2−28☎0749−24−4111
平和堂長浜店 〒526長浜市北船町3−21☎0749−63−1301
ユース 〒526長浜市元浜町13−31☎0749−63−6050
平和堂近江八幡店 〒523近江八幡市鷹飼町571☎0748−33−5161
関西西友八日市店 〒527八日市市緑町9−30☎0748−23−3133
長田玩具 〒527八日市市本町17−17☎0748−23−5753
平和堂草津店 〒525草津市大路1−10−27☎0775−62−2755
西友草津店 〒525草津市大路2−1−38☎0775−63−2151



●京都府

京都大丸 〒604京都市下京区四条高倉☎075−211−8111
京都高島屋 〒600京都市下京区四条河原町☎075−221−8811
京都近鉄 〒600京都市下京区烏丸通り七条下る☎075−361−1111
だるまや 〒603京都市北区新大宮5☎075−491−0484
ペリカンヒカリ店 〒607京都市山科区椥辻草海道町15ヒカリ山科店3F☎075−593−1331
タカラトーイ 〒612京都市伏見区東大手町760☎075−601−2209
カメタ玩具 〒612京都市伏見区両替町4−291−2☎075−601−4582
ミッキー玩具店 〒603京都市北区大宮北椿原町☎075−492−1131
SOFTLAND三条 〒605京都市東山区三条通大橋東入ル大橋町10シティ三条ビル3F☎075−751−8174
関西西友桂店 〒615京都市西京区小田大吉見町11−13☎075−392−8611
ワンワン堂 〒604京都市中京区四条通西大路東入壬生西土居ノ内町20☎075−311−3403
ぱれえど 〒601−13京都市伏見区醍醐大構町8−1京都厚生会館醍醐店内☎075−571−8268
青い鳥 〒610−11京都市西京区大枝北福西町3福西サブセンター内☎075−331−7771
大京 〒600京都市下京区塩小路下ル京都駅観光デパート内☎075−371−5308
洛南 〒601京都市南区九条通京阪国道西入☎075−691−2516
西友亀岡店 〒621亀岡市追分町馬場通15−1☎07712−4−0111
ペリカン長岡京店 〒617長岡京市開田4−7−11イズミヤ1F☎075−953−5801
赤い風船 〒610−01城陽市平川大将軍11☎07745−4−0165
キディランド大久保店 〒611宇治市大久保町井ノ尻45−1ニチイ大久保店内☎0774−44−5659
関西西友宇治店 〒611宇治市小倉町神楽田23 3F☎0774−34−0611
ニチイ大久保店 〒611宇治市大久保町井ノ尻45−1 3F☎0774−44−5000
さとう舞鶴店 〒625舞鶴市字引土小字答波228☎0773−76−3100
さとう福知山店 〒620福知山市大字天田小字木村前1906☎0773−23−0001
ドレミ 〒610−03綴喜郡田辺町河原食田10☎0774−62−5730

●大阪府

三越大阪店 〒547大阪市東区高麗橋2☎06−203−1331
阪急百貨店 〒530大阪市北区角田町8−7☎06−361−1381
梅田大丸 〒530大阪市北区梅田3−1−1☎06−343−1231
梅田阪神 〒530大阪市北区梅田1−1−13

DISK WRITER 設置店一覧

−13☎06−345−1201
大阪高島屋　〒542大阪市南区難波5−1−5☎06−631−1101
心斎橋大丸　〒542大阪市南区心斎橋筋1−28☎06−271−1231
大阪そごう　〒542大阪市南区心斎橋筋1−38☎06−281−3167
阿倍野近鉄　〒545大阪市阿倍野区阿倍野筋1−1☎06−624−1111
大阪松坂屋　〒540大阪市東区京橋2−35☎06−943−1111
上六近鉄　〒543大阪市天王寺区上本町6−1−55☎06−779−1231
キディランド　〒530大阪市北区芝田1−1−13阪急三番街☎06−372−7701
いせや天王寺店　〒543大阪市天王寺区悲田院町10−48☎06−779−8260
ピノキオ　〒558大阪市住吉区苅田5−19−13☎06−696−2569
ポニーランド　〒547大阪市平野区瓜破2−1−13ショッピングセンター4F☎06−708−1663
ペリカン今福店　〒536大阪市城東区今福1イズミヤショッピングセンター内☎06−934−3531
くるみ屋　〒535大阪市旭区新森4−21−3☎06−953−0550
ニシダヤ京橋店　〒534大阪市都島区片町2−3−51ダイエー1F☎06−352−2151
アサヒ玩具　〒534大阪市都島区大東町2−3−20☎06−923−1147
サニーランド野田店　〒553大阪市福島区大開1−8−8ジャスコ野田店内☎06−462−5101
上新ジェイホビー　〒556大阪市浪速区日本橋5−9−5☎06−644−4141
ニノ宮エレランド　〒556大阪市浪速区日本橋5−6−19☎06−632−2038
ダイエー京橋店　〒534大阪市都島区片町2−3−51☎06−352−2151
ペリカン花園店　〒557大阪市西成区花園南1−2−4イズミヤ花園店4F☎06−657−0808
ペリカン上新庄店　〒533大阪市東淀川区上新庄2−36イズミヤ2F☎06−327−7751
ニシダヤ上新庄店　〒533大阪市東淀川区大隅1−6−58☎06−326−6618
長吉堂本店　〒547大阪市平野区長吉長原東3−1−10☎06−707−1309

ピノキオ　〒547大阪市平野区加美南5−11−34☎06−792−3195
パレックス　〒542大阪市南区千日前2−10−1☎06−633−0077
京阪百貨店　〒570守口市河原町3☎06−994−1313
阪急千里阪急店　〒565豊中市新千里東町1−5−1☎06−831−1221
大丸千里店　〒565豊中市新千里東町1−1−1☎06−831−1881
トップ　〒560豊中市本町1−9−12−10☎06−853−0902
松坂屋楠葉店　〒573枚方市楠葉花園町15−5☎0720−51−1111
三越枚方店　〒573枚方市岡東町18−20☎0720−41−1231
枚方近鉄百貨店　〒573枚方市岡東町12−2−101☎0720−46−3111
泉北高島屋　〒590堺市茶山台1−3−1☎0722−93−1101
堺高島屋　〒590堺市三国ヶ丘御幸通59☎0722−38−1101
栄屋　〒590堺市中瓦町2−3−14☎0722−38−4381
ダイエー鳳店　〒593堺市鳳東町7−733☎0722−75−1147
ニシダヤ鳳店　〒593堺市鳳東町7−733鳳ウイングス2F☎0722−75−0713
さかえや泉ヶ丘店　〒590−01堺市竹城台1−1−2☎0722−91−6094
いせや泉北店　〒590−01堺市茶山台1−3−1パンジョ☎0722−93−0070
ペリカンランド　〒591堺市新金岡町4−1−1ショッピングセンターエブリー内☎0722−55−6676
ダイエー堺東店　〒590堺市三国ヶ丘御幸通152☎0722−23−1741
ニューサカエ北野田店　〒588堺市大六183−18☎0722−34−3811
北尾　〒591堺市日置荘西町991☎0722−86−3392
さかえや栂店　〒590−01堺市原山台2−2−1☎0722−99−3526
フレンド　〒593堺市神野町1−26−39サンファン堺2F☎0722−71−5857
トイプラザサンピア店　〒590−01堺市鴨谷台2−2−1☎0722−99−8080
トイプラザアンディ泉北　〒593堺市小阪270アンディ泉北2F☎0722−70−0887

高槻西武関西　〒569高槻市白梅町4−1☎0726−83−0111
高槻松坂屋　〒569高槻市紺屋町2−1☎0726−82−1111
ニチイ南高槻店　〒569高槻市沢良木町2−30☎0726−71−5221
ニシダヤ摂津富田店　〒569高槻市大畑町13−1ダイエー内☎0726−95−1147
八尾西武関西　〒581八尾市光町2−60☎0729−97−0111
ヨシオカ　〒581八尾市山本町南4−1−14☎0729−96−0323
ニシダヤ藤井寺　〒583藤井寺市岡2−10−11ダイヤモンドシティ藤井寺SC3F☎0729−39−2075
だるまや布施店　〒577東大阪市足代2−1ロンモール布施東館228☎06−783−6554
ニチイ布施店　〒577東大阪市長堂3−8−1☎06−782−1319
だるまや本店　〒577東大阪市足代北2−66☎06−781−1562
ペリカン若江岩田店　〒578東大阪市瓜生堂1−10−52イズミヤ内1F☎0729−63−2580
ペリカン泉佐野店　〒598泉佐野市南中安松774イズミヤ内☎0724−66−8211
ペリカン松原店　〒580松原市上田町6−4−8☎0723−32−2251
ペリカン岸和田店　〒596岸和田市土生町大掛トークタウン内2F☎0724−39−8987
ニチイ東岸和田店　〒596岸和田市土生町大掛1619☎0724−38−2301
ニシダヤ住道店　〒574大東市赤井1−4−1ダイエーSC内☎0720−71−7771
ペリカン住道店　〒574大東市大野1イズミヤ内☎0720−71−2721
ポップランド　〒574大東市赤井1−3−3☎0720−74−3133
ペリカン大東店　〒574大東市住道2−1−103☎0720−74−9201
ニシダヤ古川橋店　〒571門真市末広町41−2ダイエー古川橋駅前店内☎06−906−7311
ペリカン門真店　〒571門真市新橋町3−1−10イズミヤ内2F☎06−908−8551

ニシダヤ門真店　〒571門真市仲町11−68トポス古川橋店内☎06−901−0700
ニシダヤ大和田店　〒571門真市野里町131ダイエー大和田店内☎0720−82−4721
ニシダヤ寝屋川店　〒572寝屋川市緑町5−8グリーンシティ2F☎0720−34−5570
ジャスコ寝屋川店　〒572寝屋川市緑町5−8☎0720−34−4111
ピノキオ　〒573寝屋川市香里新町3−2ダイエー北口前☎0720−32−1707
ペリカン東寝屋川店　〒572寝屋川市打上221☎0720−22−2121
東急ハンズ　〒564吹田市豊津町9−40☎06−338−6161
和田玩具　〒563池田市栄本町5−24☎0727−51−4937
つじせ玩具店　〒567茨木市大手町12−33☎0726−22−2337
トイ・ランド　〒567茨木市春日1−6−7☎0726−27−4565
メルヘン　〒567茨木市水尾町5−112☎0726−22−4975
アミーランド貝塚店　〒597貝塚市近木ダイエーショッピングプラザ3F☎0724−32−3851
関西西友高石店　〒592高石市加茂1−21−22☎0722−64−4411
ダイエー光明池店　〒590−02和泉市室堂町841−1☎0725−56−0821
ニシダヤ金剛店　〒589南河内郡狭山町半田35−1ダイエー内☎0723−66−7811
きんし堂　〒589南河内郡狭山町大野台2−1−117☎0723−66−3726
ペリカン尾崎店　〒599−02泉南郡阪南町尾崎86−1☎0724−71−5101

●奈良県

近鉄奈良店　〒631奈良市西大寺東町2−4−1☎0742−33−1111
ペリカン奈良ファミリー　〒631奈良市西大路東町2−4−1奈良ファミリーB1☎0742−33−4348
アンデルセン　〒630奈良市東向南町19☎0742−22−7121
弁天堂　〒630奈良市餅飯殿町27−2☎0742−23−8028
よしだ　〒630奈良市西木辻大針町211やすらぎの道☎0742−23−2030
近鉄橿原店　〒634橿原市北八木町3−6−5☎07442−5−1111
ペリカンオークタウン　〒635大和高田市幸町3−18オークタウン3F☎0745−22−5306
ひばりや　〒634橿原市内膳町1−2−7☎07442−2−3955
関西西友大和郡山店　〒637−11大和郡山市南郡山町529☎07435−4−3211
なかよし生駒店　〒630−02生駒市谷田町861ジャスコ生駒内☎07437−4−8213
ジャスコ生駒店　〒630−02生駒市谷田町861☎07437−4−8811
今中玩具店　〒638吉野郡大淀町大字下渕154☎07475−2−2315

●和歌山県

丸正　〒640和歌山市本町2−26☎0734−31−3131
ダイエー和歌山店　〒640和歌山市小雑賀805−1☎0734−26−3131
岡林玩具　〒640和歌山市新生町7−20☎0734−25−7315
富士玩具　〒640和歌山市友田町5−5近鉄百貨店内☎0734−32−3950
ミミー　〒642海南市日方1166☎07348−2−0462
オークワ田辺店　〒646田辺市神子浜1270−3☎0737−24−0410
ペリカン御坊店　〒644御坊市[illegible]中島57ジャスコオークワ2F☎0738−23−1339
つもと玩具店　〒644御坊市御坊159☎0738−22−0614
ジャスコオークワ岩出店　〒649−62那賀郡岩出町清水☎0736−62−9500
なかたに　〒649−72伊都郡高野口町向島225☎0736−42−2560

●兵庫県

神戸大丸　〒651神戸市中央区明石町40☎078−331−8121
神戸そごう　〒651神戸市中央区小野柄通18−1−8☎078−221−4187
パレックス三宮店　〒650神戸市中央区三宮町1丁目6−7☎078−391−7911
大丸須磨店　〒654神戸市須磨区中落合2

-2-4☎078-791-3111
川崎屋ジョイプラザ 〒653神戸市長田区若松町5-5-1ジョイプラザ2F☎078-643-3971
和田玩具 〒657神戸市灘区深田町4-3-9☎078-851-6219
ダイエー湊川店 〒652 神戸市兵庫区荒田町2-18-20☎078-531-1147
尼崎西武関西 〒661尼崎市塚口本町4-8-1☎06-420-3266
いせや尼崎店 〒660尼崎市神田中通1-2阪神尼崎デパート☎06-411-9169
はとや玩具店 〒661尼崎市塚口町1-1-8-19☎06-412-1435
ペリカン塚口店 〒661尼崎市南塚口町2-1-3-409塚口さんさんタウン3番館☎06-427-4401
ダイエー塚口店 〒661尼崎市南塚口2-1-3☎06-427-4401
姫路山陽 〒670姫路市南町1☎0792-23-1231
姫路ヤマトヤシキ 〒670姫路市二階町5☎0792-23-1221
いせや姫路駅店 〒670姫路市駅前町210駅前デパート2F☎0792-21-3601
ダイエー姫路店 〒670姫路市二階町62☎0792-84-2151
ジャスコ姫路店 〒670姫路市駅前町10☎0792-24-2411
つちだ飾磨店 〒672姫路市飾磨区恵美酒字清水833ジャスコ内☎0792-35-9344
ニチイ西宮店 〒663西宮市高松町1-45☎0798-64-0621
ダイエー西宮店 〒663西宮市林田町2-24☎0798-64-2501
ニシダヤ西宮店 〒663西宮市林田町2-24☎0798-64-2501
ダイエー夙川店 〒662西宮市羽衣町7-30☎0798-36-3611
カシマ東加古川店 〒675-01加古川市平岡町新在家615-1ニチイ内☎0794-25-2567
ニチイ加古川店 〒675-01加古川市平岡町新在家615-1☎0794-25-4121
ニシダヤニッケパークタウン店 〒675加古川市加古川町寺家173-1☎0794-21-8526
ダイエー加古川パークタウン店 〒675加古川市加古川町寺家173-1☎0794-21-8811
ペリカン高砂店 〒676高砂市高砂町栄町373-3サンモール内☎0794-43-1603
関西西友高砂店 〒676高砂市高砂町栄373 3F☎0794-43-0871
ダイエー芦屋浜店 〒657芦屋市高浜町6-1☎0797-32-8411
関西西友大久保店 〒674明石市大久保町福田205☎078-935-2151
ジャスコ三木店 〒673-04三木市本村119☎07948-3-3155
ダイエー川西店 〒666-01川西市東多田字下滝131-1☎0727-73-4811
ジャスコ川西店 〒666川西市小花1-6-16☎0727-57-1111
ペリカン多田店 〒666川西市東多田字中川原17-3☎0727-93-3773
関西西友川西店 〒666川西市栄町16-8☎0727-57-1000
ジャスコ伊丹店 〒664伊丹市西台1-4-1☎0727-72-0201
タダヤ玩具店 〒664伊丹市中央1-1-1伊丹ショッピングデパート☎0727-73-3048
ペリカン昆陽店 〒664伊丹市池ノ尻1-1イズミヤ昆陽ショッピングセンター内☎0727-79-6501
ペリカン小林店 〒665宝塚市小林5-5-47☎0797-73-0101
ハッピーランド宝塚店 〒665宝塚市南口町2-14☎0797-72-1347
てんぷる 〒677西脇市高田井町734☎0795-22-4120
ニチイ三田店 〒669-13三田市三輪4-5-16☎07956-4-2121
ジャスコ加西店 〒675-23加西市北条町北条尾長96☎07904-3-0651

●岡山県

天満屋岡山店 〒700岡山市表町2-1-1☎0862-31-7445
岡山高島屋 〒700岡山市本町6-40☎0862-48-2145
こどもや本店 〒700岡山市奉還町2丁目13の4☎0862-52-0861
ペリカン青江店 〒702岡山市青江423の1ジャスコ岡山SC内☎0862-32-0689
トイ&バラエティイズミ（いろは堂玩具イズミ店） 〒709-08岡山市東平島163イズミ平島SC1F☎0862-97-5688
ダイエー岡山店 〒700岡山市駅前町1丁目8番5-701☎0862-32-8811
天満屋ハピータウン岡南店 〒702岡山市築港新町1丁目18番5号☎0862-64-6111
こどもや西大寺店 〒704岡山市西大寺南1丁目2-1天満屋ハピータウン西大寺店☎08694-3-1923
三井造船生活協同組合本部店 〒706玉野市玉2丁目5-5☎0863-31-5527
いづたや玉野店 〒706玉野市宇野1-1-1天満屋ハピータウン玉野店3F☎0863-31-6130
伊達多屋サブリーナ店 〒710倉敷市沖1274-1サブリーナタウン3F☎0864-25-1000
小田玩具店 〒712倉敷市水島西常盤町1-1-23☎0864-44-7051
ドレミ玩具 〒708津山市伏見町50-2津山ショッピングデパート3F☎0868-22-0571
こどもやリブ総社店 〒719-11総社市門田187天満屋ハピータウン総社店☎0866-92-3917
ニチイ笠岡店 〒714笠岡市笠岡2388☎0865-62-3121

●広島県

天満屋広島店 〒730広島市中区胡町5-22☎082-246-5520
福島百貨店 〒730広島市中区胡町6-26☎082-246-6379
広島そごう 〒730広島市中区基町6-27☎082-225-2287
マッハランド 〒731-51広島市佐伯区五日市中央五丁目21-2☎0829-22-9871
エイカ祇園店 〒731-01広島市安佐南区西原5-19-4イズミショッピングセンター4F☎082-875-0821
オメガウンド駅前店 〒730広島市南区松原町5-15☎082-263-1011
フジ広島店 〒730広島市中区宝町2-1☎082-243-7111
ふじい 〒733広島市中区堺町1-5-4☎082-293-2655
フジ高陽店 〒739-17広島市安佐北区高陽町大字亀崎78☎082-843-5111
天満屋福山店 〒720福山市元町1-1☎0849-27-2708
橋本玩具店 〒720福山市大黒町1番38号☎0849-23-1848
ホリオカ西条店 〒724東広島市西条西本町西条プラザ内☎0824-23-6458
みどり屋玩具 〒737呉市中通り4-1-17☎0823-23-6565
ニチイ尾道店 〒722尾道市入[illegible]町1-7-23☎0848-23-3100
安芸ニチイ海田店 〒736安芸郡海田町南大正町3-30☎082-823-1121

●鳥取県

サンメルト米子店 〒683米子市米原1320米子ホープタウン2F☎0859-34-3200

●島根県

ニチイ浜田ショッピングデパート 〒697浜田市朝日町109-5☎0855-23-3211

●山口県

アサヒトーイ山口店 〒753山口市道場門前1-2-38☎0839-22-1177
下関大丸 〒750下関市竹崎町4-4-10☎0832-32-1111
アサヒトーイシーモール店 〒750下関市竹崎町4丁目シーモール専門店街北3番街☎0832-32-5160
丸宮 〒740岩国市麻里布町6丁目8番5号☎0827-22-0103
エスコランド中央店 〒755宇部市中央町2丁目大和ショッピング5F☎0836-34-1150
アサヒ玩具ビッグボーイ 〒755宇部市常盤町2丁目3番23号☎0836-33-3619
ニチイ防府店 〒747防府市中央町1-3☎0835-24-5721
アサヒ玩具防府店 〒747防府市中央町1701防府S。Dぱる（ニチイ防府）3F☎0835-24-5705
中村玩具店 〒747防府市天神1丁目7-22☎0835-22-1243
アサヒ玩具徳山店 〒745徳山市みなみ銀座2-17☎0834-32-2458
ニチイ徳山店 〒745徳山市銀南街2-30☎0834-22-2020
山陽トーイ 〒742柳井市南町2丁目5番17号☎0820-23-1835
丸久厚狭店 〒757-01厚狭郡山陽町大字厚狭字植生田478-1☎08367-3-1341

●香川県

三越高松店 〒760高松市内町7-1☎0878-51-5151
おもちゃのピピハウス（紀源堂チェーン） 〒761高松市鹿角町2-12-5☎0878-67-2244
寿屋玩具店 〒760高松市常磐街1-6-8☎0878-34-4690
おもちゃのピノキオ 〒768観音寺市観音寺町甲2918観音寺ショッパーズプラザ4F☎0875-25-5611
ニチイ坂出ショッピングデパート 〒762坂出市京町1丁目4番18号☎0877-45-2111
おもちゃのエイ善通寺店 〒765善通寺市赤門筋☎0877-62-4631

●徳島県

徳島そごう 〒770徳島市寺島本町西1-5☎0886-53-2111
ニコニコヤ本店 〒770徳島市東新町2-32☎0886-26-1110
徳島クリッパー商会 〒770徳島市寺町1丁目19番地☎0886-52-8508
おもちゃのマツモト 〒773小松島市中田町字赤納陸洲☎0885-32-6312
キンダーハリマ 〒772鳴門市撫養町斎田字大堤40-2☎0886-85-2695
石原利男商店 〒776麻植郡鴨島町鴨島506☎08832-4-1607

●愛媛県

伊予鉄そごう 〒790松山市湊町5-1-1☎0899-48-2145
カワモト湊町本店 〒790松山市湊町3-4-25☎0899-47-1171
姫屋こどもデパート今治店 〒794今治市枝堀町1丁目2☎0898-31-8655
今治大丸 〒794今治市常盤町4-1-18☎0898-32-1111
ふじや百貨店フジヤ本店 〒799-04伊

DISK WRITER 設置店一覧

予三島市中央3丁目6-6☎0876-24-2123
ジョリーハダ東玩具㈱ 〒792新居浜市西喜光地11-41☎0897-43-2211
フジ新居浜店 〒792新居浜市新須賀町2丁目10-7☎0897-34-6511

●福岡県

博多井筒屋 〒812福岡市博多区博多駅中央街1-1☎092-431-1141
福岡玉屋 〒812福岡市博多区中洲3-7-30☎092-271-1111
西新岩田屋 〒814福岡市早良区西新4-1-1☎092-821-1111
博多大丸 〒810福岡市中央区天神2-4-1☎092-712-8181
岩田屋 〒810福岡市中央区天神2-11-1☎092-721-1111
エンゼル長住本店 〒815福岡市南区長丘1-2-29☎092-511-0232
寿屋博多店 〒812福岡市博多区上呉服町10-10☎092-281-4411
アサヒトーイ諸岡店 〒816福岡市博多区諸岡3-7-1☎092-572-5235
ピーコック地下街店 〒810福岡市中央区天神2丁目地下3号☎092-721-6425
こぐまや 〒813福岡市東区舞松原2-1-2-12☎092-671-5829
ダイエー原店 〒814福岡市西区原6-2-7-52☎092-843-1411
ダイエー香椎店 〒813福岡市東区千早5-8-1☎092-662-1121
井筒屋 〒802北九州市小倉北区船場1-1☎093-531-1121
黒崎そごう 〒806北九州市八幡西区黒崎1-1-1☎093-632-2111
小倉玉屋 〒803北九州市小倉北区室町1-3-1☎093-582-1111
モリヤマ 〒800北九州市門司区柳町1-4-26☎093-381-8805
ジャスコ黒崎店 〒806北九州市八幡西区黒崎1-1☎093-631-8000
バンビアピロス店 〒803北九州市小倉南区大字守恒1-11-20☎093-962-2111
井筒屋八幡店 〒806北九州市八幡西区洞北町1-1-69井筒屋八幡商品センター☎093-641-0131
大阪屋 〒802北九州市小倉北区京町2-6-23☎093-521-0669
サンリブ折尾 〒807北九州市八幡西区大浦3-1☎093-691-1800
アサヒトーイ若松 〒808北九州市若松区本町2-8-2☎093-761-1286
若松井筒屋 〒800北九州市若松区本町3-6-3☎093-761-1231
双葉屋 〒800北九州市門司区柳町2-5-5☎093-371-3281
久留米井筒屋 〒751久留米市六ッ門町8-1-2☎0942-33-2111
ピーコック本店 〒830久留米市大手町1-6☎0942-38-3777
久留米岩田屋 〒830久留米市天神町1-1☎0942-35-7111
ユニードアピロス春日店 〒816春日市大字下白水709☎092-574-1147
エンゼル大宰府店 〒818-01大宰府市大字向佐野字長浦276-1☎092-924-6382
九州ニチイ大野城店 〒816大野城市錦町4-1☎092-572-2100
すずらん社 〒822直方市古町5-35☎0949-22-0390
コーエイ玩具 〒822直方市須崎町2-2-6☎0949-24-0578
西川 〒826田川市本町14-5☎0947-44-5583
寿屋行橋店 〒824行橋市中央3-8-25☎0930-22-9781
えびすや 〒820飯塚市本町10-18☎0948-22-3372
ジャスコ飯塚店 〒820飯塚市吉原町6-16☎0948-24-1515
エンゼル中間店 〒809中間市上蓮花寺3☎093-246-1147
みなもと八幡玩具 〒811-23粕屋郡粕屋町大字長ノ木原299-8☎092-938-4488

●佐賀県

桃太郎 〒840佐賀市呉服元町5-20☎0952-22-2441
佐賀玉屋 〒840佐賀市中ノ小路2-5☎0952-24-1151
寿屋唐津店 〒847唐津市栄町2557-9☎0955-74-8611
伊万里玉屋 〒848伊万里市伊万里町甲27☎0955-23-4111
佐賀ジャスコ 〒849-13鹿島市大字高津原4326-1☎0954-63-3411

●長崎県

浜屋百貨店 〒850長崎市浜町7-11☎0958-24-3221
長崎玉屋 〒850長崎市新大工町5-35☎0958-24-2121
ダイエー長崎店 〒850長崎市新地町3-17☎0958-24-6211
西友ミチノオ店 〒852長崎市葉山町53-7☎0958-57-1155
佐世保玉屋 〒857佐世保市京町2-1☎0956-23-8181
青木もとじま店 〒857佐世保市本島町3-9☎0956-24-1500
福岡ジャスコ佐世保店 〒857佐世保市島ノ瀬町10-9☎0956-25-2525
大村浜屋 〒856大村市本町458-2☎0957-53-3161
西友諫早店 〒854諫早市東小路町2-1☎0957-24-1011

●熊本県

岩田屋伊勢丹 〒860熊本市桜町3-22☎096-322-1111
鶴屋 〒860熊本市手取本町6-1☎096-356-2111
ポレエルヤスダ 〒860熊本市下通1-1-2-27☎096-354-5151
ダイエー城屋店 〒860熊本市下通1-3-10☎096-325-3111
ダイエー熊本店 〒860熊本市大江4-2-1☎096-366-2121
銀座玩具店 〒860熊本市上通り町4-1-8☎096-352-1827
寿屋下通店 〒860熊本市安政町1-2☎096-322-4141
エンゼル八代店 〒866八代市通町8-27☎0965-35-8334
ニチイ八代店 〒866八代市本町3-1-2☎0965-35-2121
生協スイコウ社 〒867水俣市古賀町1-1-1☎0966-63-2121

●大分県

トキハ 〒870大分市府内町2-1-4☎0975-38-1111
トキハインダストリーアケノ 〒870-01大分市明野2341-1☎0975-58-7722
きむら 〒870大分市中央町2-5-25☎0975-32-2837
中津なにわ堂 〒871中津市大字島田21-9-2☎0979-24-0813
なにわ堂 〒874別府市北浜1-1-25☎0977-23-2497
ガリバー 〒873杵築市北浜665-75クプラザ内☎09786-2-6032
ゆき玩具店 〒876佐伯市仲町銀天街☎0972-22-0699
石松人形店 〒877日田市中央1-1-15☎0973-2-5603

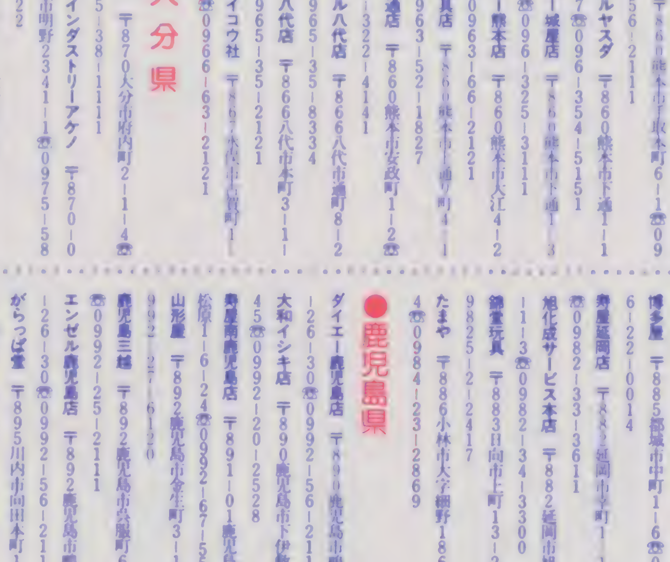
●宮崎県

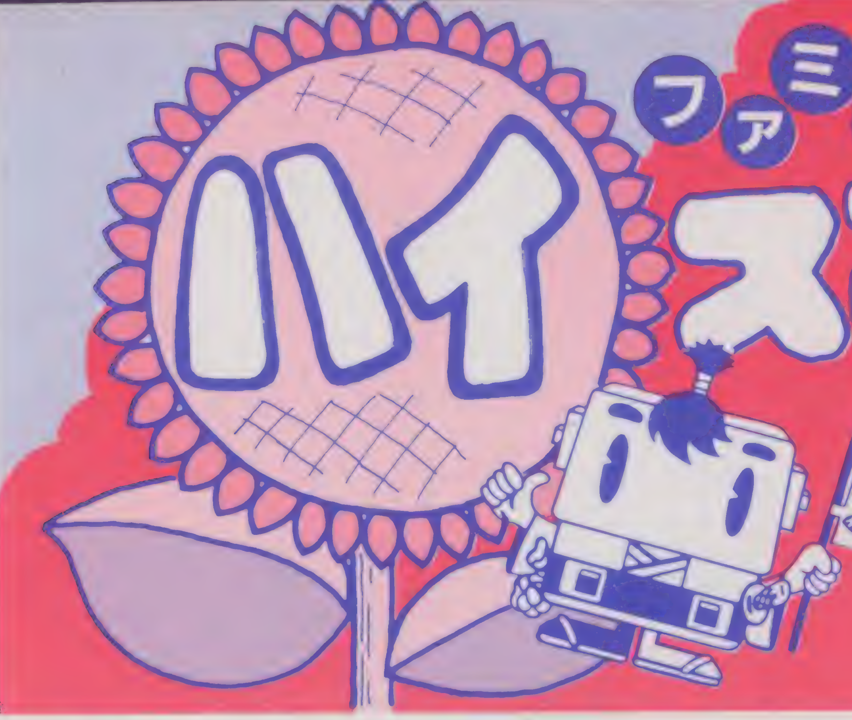
宮崎山形屋 〒880宮崎市橘通東3-4-12☎0985-31-3111
りんりん 〒880宮崎市大淀4-6-28☎0985-51-1311
橘百貨店 〒880宮崎市橘通西3-10-32☎0985-24-4111
寿屋宮崎店 〒880宮崎市橘通東4-10☎0985-27-4111
寿屋都城 〒885都城市中町1-7☎0986-23-4411
泉屋 〒885都城市北原町31街区6号☎0986-24-4462
博多屋 〒885都城市中町1-6☎0986-22-0014
寿屋延岡店 〒882延岡市幸町1-116☎0982-33-3611
旭化成サービス本店 〒882延岡市旭町2-1-13☎0982-34-3300
錦堂玩具 〒883日向市上町13-2☎09825-2-2417
たまや 〒886小林市大字細野1863-4☎0984-23-2869

●鹿児島県

ダイエー鹿児島店 〒890鹿児島市鴨池2-26-30☎0992-56-2111
大和イシキ店 〒890鹿児島市下伊敷町545☎0992-20-2528
寿屋南鹿児島店 〒891-01鹿児島市小松原1-6-24☎0992-67-5551
山形屋 〒892鹿児島市金生町3-1☎0992-27-6120
鹿児島三越 〒892鹿児島市呉服町6-5☎0992-25-2111
エンゼル鹿児島店 〒892鹿児島市鴨池2-26-30☎0992-56-2111
がらっぱ堂 〒895川内市向田本町19-11☎0996-25-1133
川内博多屋 〒895川内市向田町11-24☎0996-22-3876

◇
ディスクカードを新しいゲームに書きかえたいナって思っていても、書きかえ機械のディスクライターを置いている店がどこにあるのかわからないって子も多かったのじゃないカナ。今回、掲載したのは、6月15日までにディスクライターが設置された店で、これからもディスクライターの設置店はどんどん増えるからね！　まだ近所のおもちゃ屋さんにはないって子も、ガッカリしたりしないでネ！





ファミマガ認定(にんてい)ハイスコアルーム

1位(い)の人(ひと)には認定証(にんていしょう)をあげるヨ!

あまりの暑さに、頭の働きもニブくなりがちな、きょうこのごろ。でも、ゲームをする手は止まらない! てなわけで、ハイスコアルームだす。

氏名上の数字は前号順位、Ⓟはペンネームです

スターソルジャー

1位 9999万9900点(東京都・原山真治クン)
2位 1010万4000点(長野県Ⓟヤックン)
3位 279万2500点(東京都・細田秀樹クン)
4位 248万2600点(三重県・小熊和孝クン)
5位 208万8800点(千葉県・中尾恵介クン)
6位 183万8100点(兵庫県・小松正典クン)
7位 180万9200点(茨城県・長谷川崇クン)
8位 152万4800点(大阪府・二越正史クン)
9位 149万8800点(兵庫県・森田明生クン)
10位 149万6100点(愛知県・山田昌二クン)
11位 140万7900点(神奈川県・昆 健クン)
12位 139万9600点(東京都・正村明浩クン)
13位 138万7900点(神奈川県・斉木秀一クン)
14位 135万4000点(広島県・三登俊明クン)
15位 134万5000点(静岡県・林 義和クン)
16位 126万8300点(佐賀県・吉田真也クン)
17位 121万0300点(神奈川県・小林みさ子チャン)
18位 120万2200点(北海道・古土純クン)
19位 119万6700点(神奈川県・梶原純二クン)
20位 118万0300点(神奈川県・竹村亮クン)

お約束どーり初登場ゲームは上位20人まで紹介!

米丸(よねまる)とパポのおたよりコーナー

米丸さんパポさん、こんにちは。14歳のスパイVSスパイ大好き少女です♡ いつも勝負しないなと思うんだけどヘタで……がんばりなはれでやって下さい! タイムトライアルはムズカしいヨォ〜!

鳥取県・原ますみ

米「うーん、通信系ゲームってかんじだよね」

パ「そう。だから米丸にはムリなんだけど、ますみちゃんなら大丈夫。大事なご意見も考えておきますからね♡」

米「このゲームはレベル8でCOMと対戦して記録してね」

スーパーチャイニーズ

それにしても最高点の真治クン。そんなにやりすぎると高橋名人みたいにアゴがおちゃッピーになっちゃうヨ♡

1位 1105万6500点(静岡県Ⓟ沼津のひもの)
2位 332万5400点(北海道・佐藤隆博クン)
3位 240万2500点(東京都・新井宗弘クン)
4位 158万5000点(兵庫県・森田明生クン)
5位 118万7100点(島根県・石原信哉クン)
6位 110万1100点(兵庫県・織田義晴クン)
7位 108万4900点(東京都・張慶一クン)
8位 100万点
9位 84万4100点(岐阜県・永井裕二クン)
10位 78万2700点(東京都・正村明浩クン)
11位 45万9600点(大阪府・晴間政明クン)
11位 (神奈川県・菅原伸也クン)

すごい中国人というブキミなネーミングで、心身ばんばかのスーパーチャイニーズ! 3900円という値段も花マルものネ!

タウボーイ

1位 ① 422万5740点(埼玉県・鈴木晶之クン)
2位 93万1120点(東京都・石社順治クン)
3位 ② 90万7070点(栃木県・鈴木崇クン)

スパイVSスパイ

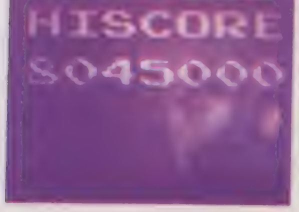
1位 ① 1分08秒(神奈川県・平浩司クン)
2位 1分11秒(東京都・馬場祖偉クン)
3位 1分12秒(奈良県・島田一クン)
4位 ② 1分13秒(埼玉県Ⓟたてちん)
(東京都・岡田浩司クン)

ハイパースポーツ

トリプルジャンプ
23m96(神奈川県Ⓟなにが)

クレー射撃
5万4600点(宮城県・佐藤秀幸クン)

ハイパーオリンピック、ハイパースポーツは、前号の記録をぬいたもののみ認定。記録更新せねばネ♡



○北海道・Ⓟチョンボー

○埼玉県・Ⓟたてちん

○兵庫県・森田明生クン

○静岡県・Ⓟ沼津のひもの

○東京都・原山慎治クン

バトルシティー

1位 804万5000点（北海道Ⓟチョンボー）
2位 178万8400点 ①（兵庫県・後藤智哉クン）
3位 107万1200点 ②（三重県・井浦貴弘クン）

ひさびさの変動だあ！ チョンボーえらい!!

麻雀

1位 89万7000点（大阪府・阿部宗太郎クン）
2位 87万4800点 ①（神奈川県・内沢健輔クン）
3位 38万8100点 ②（神奈川県・丹野久克クン）

Bーウイング

1位 108万2880点 ①（京都府Ⓟじょうだんじゃないヨ！）
2位 104万3330点（茨城県・武田尊クン）
3位 86万9050点（北海道Ⓟガーナスーク）
4位 51万3370点 ②（兵庫県Ⓟマイティキング）
5位 11万4490点 ③（東京都・石田健クン）

魔界村

1位 123万4500点（茨城県・中村勲クン）
2位 107万5700点（兵庫県・佐々田直哉クン）
3位 106万1900点（愛知県・水野親史クン）
4位 75万9700点（東京都・加藤晴広クン）
5位 68万1200点（青森県・工藤誠クン）
6位 34万8600点（兵庫県・成田義晴クン）
7位 25万6900点（茨城県・中川勇喜クン）
8位 16万2600点（兵庫県・森田明彦クン）
9位 13万2200点（東京都・正村明浩クン）
10位 8万9900点（三重県・小熊和孝クン）

発売前からおさわがせでとうとうここに初登場☆ 最高得点を出して1位になるにはどーしたらいいかというと、徳間書店の「魔界村完全攻略本」を買えばいいんだヨ。カンタン、カンタン。

マクマックス

1位 112万8200点 ①（神奈川県・下村裕一クン）
2位 111万1100点（千葉県・松尾紀宏クン）
3位 103万8100点 ②（兵庫県・成田義晴クン）

○兵庫県・成田義晴クン

○兵庫県・佐々田直哉クン

○茨城県・武田尊クン

がんばりなはれコーナー

ズーっとオ、やっぱア寂しいしィ、悲しいしィ、僕だってボーッとしてくるしィ、やっぱア、人間だれでもまちがいってあるしィ、うーんパボわかんなあーい♡ だってぇ、それってばア、ねっ、よくあることだよね!? ねっ♡ ねえ、ねえ～米丸ぅーっ！ どーすんだよ、まったくよオ…パボのブリっ子なんか通じねえじゃねえかよォ～（ぼそり…まあそうだろうなあ）

うん、そうなんだ！ 実は**No.10のリンクの持ちもの検査**で持ってはいけないものの中に笛ってのがあったんだけど、大きなまちがいぞうせんぜ。

そーだよなあ！ 笛がないのにトライフォース8個なんて永遠にムリだよなあ。できるわけなかったんだよね。おかげさまでたくさんの抗議のお電話、指摘のお手紙をいただきまして……うん！ ごめんなさい！ お電話してくれた人は、きっとパボや米丸が必死に弁解したのを聞いたと思うけど、**笛は持っていても認定**ということになりました。笛がないとダメじゃないか！と、お手紙をくれた人の中にも、応募できなかった人がたくさんいると思うけど、数少ない応募者の中から認定者を発表するぞ。

リンクの持ちもの検査認定者

埼玉県・高橋準クン
大阪府・檀上智クン
千葉県・林田秀クン
広島県・関拓人クン
東京都・白木剛クン
宮城県・大坂学クン
福岡県・中野利哉クン

以上、実は応募者全員でした。でーもねえ、ほんとコレは頭にくるよねえ。ごめんね。今回応募できなかったみんなのために、このコーナーでまた「ゼルダの伝説」を登場させるからそれでゆるして下さい。今度から大失敗があった場合は米丸が頭を刈ってその写真をのせるということに決定したので（※言ってない言ってない！）お楽しみに♡

☆ところでコンニチハ！ 私はけっこういい年をしているにもかかわらず、日本中のガキから呼びすてにされ好きなように動かされ、土管の中やらキノコの上やら、あげくの果てには私が何十人にも増やされてしまう（ノコノコの上をくさるほどジャンプさせられるので、おじさんの私にはけっこうつらいのだった）。

そうそう、私がマリオです。思えば私の誕生は去年の9月。生まれつきおじさんの私だがなんやかんやでスターダム♡ 10月には私の家の記録をつづった「遠くへ行きたい」じゃなかった、「完全攻略本」が発売され大流行。それ以来私はアイスクリームになり、Tシャツになり、レコードになり、タオルになり、ピーチ姫をやっとの思いで助けたのに、9―1だの256ワールドだの、え～い、私はそんなに働きたくない！ よく考えてみて下さい。私が、何か勘違いしました。ボク、あまり感情の起伏がはげしくないですから、いつもジャンボマックスのようにつなぎをきてはニコニコし、せいいっぱいみんなに気をつかってるのです。もうつかれました。ルイージだってかまってやって下さい。しかし、私は実弟のルイージと、兄弟にもかかわらず、1度も会ったことがないのです。（ディスクシステムのデモで会ってるだろうって？ え～い、忘れました！）うおっあ、頭が……頭が割れるようにいたい。あ、そうか、またやっちまった。スーパーキノコをとってしまったんだ。い～、いたい！ 体が勝手に大きくなってゆく！ うっく…ふーっぜえぜえ、苦しかった。みなさん、私の苦労がわかりましたか？ そんなわけで今回のがんばりなはれの宿題は、私から出すことに勝手にキメました。私の誕生日は9月23日。（その前からじつは、ビデオゲームやその他のゲームで活躍していたというウワサもあるが、スターになる前の暗い過去など、私は知らない）

私は、誕生日にも会えないけど、弟の気持ちを知りたい!! さあ、みなさん、**カセット版スーパーマリオのルイージで、スコアを859万2300点ジャスト（1985年9月23日）まで出そう！**

そのスコアの写真を送ってくれれば先着20名までを認定。今まで会ったことのない私たち兄弟にどうか愛の力を！ それではこのあとはパボさんどーぞ！

ふぇーん。マリオってかわいそうだったのね。みんなマリオのためにがんばろう！ 認定方法は認定のきまりを見てね！ 859万2300点ちょうどのスコアが写ってなくちゃダメだヨ。まっ、がんばりなはれ！

○東京都・白木剛クン

○大阪府・檀上智クン

○福岡県・中野利哉クン

◎愛知県・安田晴行クン

◎大阪府・平井貴士クン

◎奈良県・松本哲夫クン

◎東京都・小川和宗クン

◎愛知県・吉井裕治クン

最高得点の出たゲームは、先着30人まで認定。30人を超えるとそこで打ち切りになるから、急いで送ろうね。

アストロロボ・SASA

最高得点
999万9990点
あと30人

影の伝説

最高得点
999万9950点
千葉県・松尾紀宏クン
あと29人

サーカス・チャーリー

最高得点
99万9999点
あと29人

サッカー

最高得点
99対0の99点差
あと30人

スーパーマリオブラザーズ2

マリオ編
最高得点
999万9950点
大分県・野間健司クン
東京都・福島慎太郎クン
大阪府・大塚幸二クン
山梨県・堀内正幸クン
岩手県・渡辺喜幸クン
愛知県・豊田吉夫クン
北海道・早川悟郎クン
大阪府Ⓟたつたつ
神奈川県・村川智也クン
東京都・高橋宏クン
神奈川県Ⓟタイガー・ポー
滋賀県・小木曽大介クン
滋賀県・八軒司クン
東京都・長谷川文男クン
静岡県・小林正博クン
佐賀県・古賀政男クン
愛知県・安田晴行クン
東京都・正村明浩クン
東京都・広木謙一郎クン
兵庫県・成田義晴クン
奈良県・松本哲夫クン
ルイージ編
青森県・菊池真樹クン
大阪府・平井貴士クン
神奈川県・小林雅行クン

マリオはあと9人まで認定。ルイージはどんと差が出てあと27人まで。マリオは狭き門だけど、ルイージで応募すればチャンスがあるかも！

セクロス

最高得点
999万9900点
宮崎県・宇都宮昌弘クン
東京都・小川和宗クン

ご存じの通り無敵技が公表されているので打ち切りとなります。

バックランド

最高得点
999万9990点
あと30人

マイティボンジャック

最高得点
1000以上
東京都・近藤泰和クン
秋田県・佐藤文孝クン
あと28人

バルトロン

最高得点
3599万9990点以上
あと26人

1千万の位がZを超えて変な模様になったらすべて最高得点として認定するよ。

本将棋

最短詰め
15手
愛知県・酒井弘貞クン
埼玉県・山宮利明クン
あと6人

ホントは14手でも、写真判定は15手までしかできないので、すべて15手とします。

ちゃだわわ!! 送ってくんなくちゃだわ

新記録の出ないゲームたちが、はやくこの表から出たがってるよ！ 1度でも変動がないゲームはココにつれてこられて、とじこめられちゃうんだ。運よくココからぬけ出せても、4位以下は判定の対象外になるから、1度ここを出たら、もう2度ともどらなくてすむように、がんばって記録を出してあげよー

ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒99
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点
ギャラガ	4000万点	1103万4140点	1051万4690点
ギャラクシアン	1545万点	1362万点	442万点
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点
けっきょく南極大冒険	97万7330点	73万2900点	38万6180点
ゴルフ	28ストローク44アンダー	44ストローク28アンダー	48ストローク24アンダー
スーパーアラビアン	97万9800点	61万2700点	55万3400点
スペースインベーダー	5万1520点	3万7480点	3万6460点
スパルタンX	153万1150点	148万8100点	131万2480点
スターラスター	4万3760点	2万7011点	2万3495点
スペランカー	8428万9600点	1677万7130点	1615万9820点
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点
ちゃっくんぽっぷ	974万7200点	869万5510点	828万4800点
超時空要塞マクロス	8億0210万点	2億2947万1200点	2億2635万1900点
ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点
10ヤードファイト	68万4560点	65万5350点	――
ドンキーコングJR	85万4000点	78万6600点	68万2300点
パチコン タイムトライアル	1分46秒	2分19秒	2分28秒
個数トライアル	1万2623個	1万1419個	1万1155点
[illegible]くんwars	1677万4250点	360万2400点	349万8350点
4人打ち麻雀	33万9000点	33万5800点	22万6590点
ルート16TURBO	1000万点	――	280万1440点
ルナーボール	29万4150点	27万5510点	24万6170点
ロットロット	1158万2160点	128万5820点	98万4410点
ワープマン	80万1500点	61万点	49万2000点
ポートピア連続殺人事件	57コマンド	58コマンド	――
パックマン	999万9980点	――	――

ハイパーオリンピック	110メートルハードル	100メートルダッシュ	やりなげ	ロングジャンプ
	7秒29	7秒20	137m65	14m66
ハイパースポーツ	トリプルジャンプ	ハイジャンプ	アーチェリー	クレー射撃
	23m96	2m44	5800	5万4600

電話できけるハイスコアルーム!!

毎週水曜日と木曜日は電話でハイスコア情報が聞けるヨ！ ピキピキの最新ハイスコアがわかっちゃうもんだから、いつも混んでてかかりにくいけど24時間営業なのでがんばってかけてみてね！ くわしくは107ページを見てちょーだい。

03-459-8000

バベルの塔クイズしめ切りせまる

前号で大募集した『バベルの塔クイズ』のしめ切りが、8月15日とせまっているよ！ ハイスコアルームファンだけに送られたナムコからの挑戦状に対し、キミはビッグパスワードを解いて3つの謎に答えなければならない。わかった人は、前号79ページにある応募用紙に答えを記入し『バベルの塔クイズ係』まで送ってね。正解者の中から抽選で100名は、9月19日発売のNo.15で名前を発表のうえ、ナムコ特製キーホルダー＋Tシャツをプレゼント♡

○ビッグパスワードを解くポイントは"謎の鏡"に

○他では手に入れられないよ!!

がんばりなはれコーナー PART 2

アトランチスの謎編

前号ではパポの宝箱100個以上とったよ写真を公開したけど、しっかりと100個あつめて送ってくれた人がいたんだ（でも〆切り後だったので、前号では発表できませんでした）応募者は2人で、（えーんなさけないヨオ）んでもって発表です！

アトランチスの謎で、いかに少ないスコアで宝箱を100個あつめられるか!!

1位　3万4050点

静岡県Pファミッ子クラブ会員No.1岡本隆司

こーのペンネームで岡本クンはなんと22歳の会社員なんだよなあ。忙しいのにスゴイね！ そしてもう1人、

2位　13万9522点

大阪府・山元英秋クン

時間のかかる宿題を、よくもまあここまでやってくださいました。うれしくてうれしくて……今回の宿題もヨロシクね！ でも、こういった発表の仕方は今号だけだから、みんなしめ切りまでに送ってちょうだいね。

○静岡県・岡本隆司クン

ハイスコアルーム 時事放談

スーパータイガーをしのぶ

パポ「うーんなんて米丸にぴったしのタイトル」

米丸「縁側でズズーッとお茶を飲みたくなるね」

パポ「いやあしかし去年の10月にスタート以来いろいろありましたねえ、米丸さん」

米丸「うん、その辺のくわしい話はハイスコアルーム1周年記念のときまでおいといて最近もっとも反響が大きかったのが、なんといっても……」

パポ「スーパータイガー！ みんなからの手紙や電話がすごいのなんの。賛否両論十人十色でなかなか貴重な意見もあったよ。一部紹介すると、**広島県の荒井弓枝チャン**は、

〃私は女の子ですけど大のファミコンっ子で、毎回楽しく読んでいます。ところでNo.10のベテンの情報にはびっくりしました。それも私のそんけいしていたスーパータイガーさんだったので、ますますびっくりというか、なんだかなさけなくなってきました。No.9では、1位が10個もある記録が全部ベテンですか？ もしそうだとしたら、他の実力でがんばってハイスコアを出した人がかわいそうです。私はとてもハイスコアなんか出せそうもないので、このハイスコアルームがすごく楽しみだったんです。だから編集部のみなさん、二度とこんなことがおきないようにお願いします〃

というおたよりなんだ」

米丸「たしかに実力で努力した人はかわいそうだよね。スーパータイガーが1位になって、落ちた人もいるし、本当は入れるスコアだったのに6位の記録で入れなかった人もいるし。**愛知県の吉川大三郎クン**の意見はちょっとカゲキ。

〃あっしはスーパータイガーがにくくって手紙を出しました。みんながいっしょうけんめい出そうとしているハイスコアをインチキするなんてゆるせーん。おれがタイマン勝負してやる！ なーんてことはいわんが、今後スーパータイガーのような悪いことをする人がいなくなることをいのる。そして編集部のみなさんがんばって下さい〃

その他、**東京都の島谷公信クン**はじめ本当にたくさんのおたよりが届いたんだよ」

パポ「ゆるせない！ってのが多かったけど、異色の意見もいくつかあったよ。**佐賀県の植本玄クン**は、

〃スーパータイガーくんの気持ちってわかる気がします。そりゃあすごくいけないことだけど、ふっとぶスコアで1位になるのはカッコいいし、誰だってやってみたいんです。やり方は汚いけれど、ボクだって〃バレなければ〃って思うと、やってみたくなります。でも言ってみればテストの時にカンニングしていい点とっても、点だけで頭にはちっとも入っていないのと同じでしょう。いい点でほとんどのゲームが1位でも、実際はものすごく下手で、できなくて、つまんなくて……っていうのやだもん。だから、気持ちはわかるけど、それではこのコーナーの意味がないし、みんながそうすると成りたたないし、こういっちゃわるいが、ゲームがうまいのなんてエラクない！ ヘタでも必死にやってるヤツの方がずっとカッコイイしえらい！ 信じられない出来事だったけど、ボクの言いたいことわかってもらえたらいいです〃

米丸「その通り！ そのときだけよくたって、きっとあとで寂しくなっちゃうヨ。とうてい出せるスコアじゃないんだから」

パポ「スーパータイガーくん。キミのしたことは、確かにハイスコアルームではいけないことだけど、画面をつくるその力と、つくろうと思ったその意欲があるんだから、まともにゲームしてもうまいと思うんだ。キミの記録は、2度と認定してあげられないけれども、がんばりなはれなら話は別だしね。ゲームカセットもたくさん持ってるみたいだから、ウル技に送ったりしてさ。キミに対する厳しいおたよりも多いけど、日本中のハイスコアファンが、国立市のYクン1人のために、おたよりを書いてくれてるんだから、それだけ注目されてるし、考えてくれてるんだよ。今度は、堂々としたやりかたで送っておいでよ。まってるからさ。キミにあこがれてた弓枝ちゃんみたいな人もいるんだよ。今後、もうああいったことはやめよーね」

米丸「みんなも、気持ちはわかるけど、実際に自分でプレイしたほうが絶対に面白いにきまってるんだからさ（のったときウレシイでしょ）」

パポ「ウン！ これからもハイスコアルームがんばるから、みんなもついてきてね！」

米丸「不満や意見があったらパポや米丸までおたよりをちょーだい。スーパータイガーくんもね！」

夏休みに入って、何すればいいかというと、カンタンカンタン、ゲームすればいいの。
「ソロモンの鍵」
は、偏差値とスコアのどちらで応募してもいいよ。
「バベルの塔」
は、スコアで募集。そして
「涙の倉庫番スペシャル」
は、トータルスコアで送ってね。
以上の新作がファミマガNo.15のハイスコアルームに登場するヨ! 8月15日までに応募してくれれば、上位20人まで名前を発表。まってるヨ。

ホェ〜 ホェ ホェ ホェ 終わっちゃったのだわ

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されちゃったゲームの一覧表です。残念ながら、ここにあるゲームでハイスコアルームに応募してもムダだったりするわけで、他のゲームで頑張りなはれ!

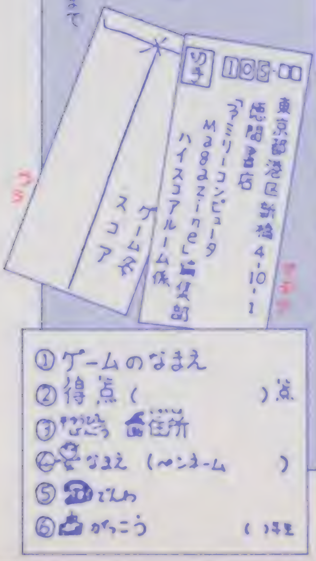
ゲーム名	最高得点	ゲーム名	最高得点
アーバンチャンピオン	Z9・359	ドンキーコング	99万9900点
アイスクライマー	99万9990点	ドンキーコング3	99万9900点
イー・アル・カンフー	99万9999点	ドンキーコングJRの算数遊び	1000点
1942	99万9950点	忍者くん	65万5350点
いっき	9万9900点	忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
エクセリオン	99万9900点	忍者ハットリくん	9999万9900点
F1レース	99万9990点	バイナリィランド	999万9900点
グーニーズ	99万9999点	バルーンファイト	99万9950点
グラディウス	999万9990点	バンゲリングベイ	99万9950点
クルクルランド	99万9900点	ピンボール	99万9990点
ゲイモス	99万9990点	フィールドコンバット	99万9900点
ジッピーレース	65万5300点	ブーヤン	999万9900点
シティコネクション	99万9900点	フォーメーションZ	99万9900点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点	フラッピー	65万5350点
スターフォース	999万9900点	フロントライン	9万9900点
ダックハント	99万9900点	ホーガンズアレイ	99万9900点
チャレンジャー	655万3500点	ポパイ	99万9900点
チャンピオンシップロードランナー	9999万9900点	ポパイの英語遊び	1万点
超浮遊要塞エグゼドエグゼス	999万9900点	マリオブラザーズ	99万9990点
ツインビー	9999万9900点	レッキングクルー	99万9900点
デビルワールド	99万9900点	ロードファイター	99万9900点
ドアドア	99万9900点	ロードランナー	9999万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点	ワイルドガンマン	99万9900点

ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため
タッグチームプロレスリング	自由にRセレクトできるウル技があるため
カラテカ テニス ドラゴンクエスト ハイドライド・スペシャル ベースボール ポコスカウォーズ	判定が困難なためハイスコアルームでは対象外とします
ナッツ&ミルク ボンバーマン マッピー	だまっていてもスコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため

以下のゲームは無敵技やフリープレイ技が公表されたため打ち切りとなります

マッハライダー　頭脳戦艦ガル　スカイデストロイヤー
テグザー　アーガス　セクロス　謎の村雨城　ソンソン
おにゃんこTOWN　ディグダグII　ジャイロダイン
高機動戦闘メカヴォルガードII　スカイデストロイヤー
アトランチスの謎　オバケのQ太郎ワンワンパニック

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
「ハイスコアルーム係」
または
「がんばりなはれコーナーNo.13係」まで



ノートの半分くらいの大きさでね

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。
①スコアがはっきりわかる、画面全体が写っている写真をとる
②左下の図のようなカードを作る
③封筒のウラに、①、②をかならず封筒に入れて、赤ペンでゲーム名とスコアを書く
④ペンネームは使わないでね
合成写真、合成画面などの悪質なインチキをした人は、ビシバシ除名してしまうよ。
以上のきまりをキッチリ守ってくれないと、せっかくの記録もボツになってしまうからね。
ハイスコアルームに対する感想や意見、その他なんでもきいてほしいこと、伝えたいことがあったら、30字以内にまとめて②のカードの裏に書いてほしいな♡ 米丸とパポがまってるヨ!
ハイスコア達成のコツや、面白いおたより待ってます。
がんばりなはれコーナーに応募するときは、封筒のオモテに「がんばりなはれコーナーNo.13係」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。
しめきりは8月15日(必着)9月19日発売のNo.15で発表します。

暑い夏には西東社シミュレーション・ブックスでサバイバルしよう!!
⑤サバイバル・ゲーム
さいとう・たかを
ひとりで遊べる本!!
★ファミコンファンも大集合!!
既刊全19冊大好評発売中
新書判 定価各580円
ゴク ゴク
11月刊!
㉒さいとう・たかをの
サバイバル・ゲーム2
大好評第2弾
❶大統領を捜せ!!
❷ウォー・ゲーム
❸スターウォーズ・ゲーム
❹完全犯罪ゲーム
❺サバイバル・ゲーム（さいとう・たかを）
❻3〇〇X年宇宙大作戦ゲーム
❼ウォー・ゲームⅡ
❽ベースボール・ゲーム
❾恋うらない・ラブアタック大作戦
❿ミッドウェー海戦ゲーム
⓫探偵クイズ・ゲーム
⓬密室殺人
⓭異次元間エレベータの謎
⓮ロシア不正規隊（さいとう・たかを）
⓯監獄島からの脱出（さいとう・たかを）
⓰宇宙戦士ミリー（懸賞作品当選作）
⓱恐怖の迷宮ゲーム
⓲鉄道日本縦断チャレンジゲーム
⓳ウォー・ゲーム3
続々刊行予定!!
⑳サッカーゲーム 近刊
㉑（仮）宝島（さいとう・たかを）9月刊
㉒サバイバル・ゲーム2
㉓プロレスゲーム 11月刊
お近くの書店でお買い求め下さい。
西東社
〒101 東京都千代田区神田錦町3－15
☎(03)291-5815(代)
FAX番号(03)233-2466

●通信販売をご希望の方は、商品名・サイズ・色をご記入の上、代金と郵送手数料(500円)を現金書留にて、通販部まで、お申し込みください。

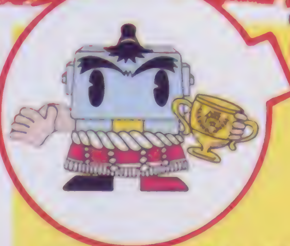
アドコム電子株式会社 本社/京都府長岡京市天神1-8-7 ☎(075)955-5204代 東京営業所/東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F ☎(03)359-3348代

超ウルトラ技100+1

ニセモノのウル技

みんな夏休み楽しく過ごしてるか？ 宿題も大切だけど、ウル技を試す絶好の機会だぜ

本物のウル技たち



0

夏休み特別技

ドラゴンクエスト
名前別初期能力解読法、発見!!

東京都／強矢武
東京都／増田哲也

たのしいたのしい夏休み。今号のウル技は、夏休みをもっとたのしくする㊕ウル技番外編からスタートだ。

ドラゴンクエストで、最初に名前を入力すると、その名前に応じて"つよさ"が決められるけど、その法則性が解明されたゾ。

まず第1表を見て名前を数字に変える。そして、全部の数字を足してから16で割り、余りをもとめる。後は第2表のその余り数のところを見れば自分のレベルがわかるというわけだ。

たとえば、「たんぼ」という名前の場合、た=10、ん=8、ほ=8、゛=4となるので、10+8+8+4=30。この30を16で割るとあまりは14。これで第2表の14の欄を見ればレベルがわかるのだ。足した数を16で割ったことからもわかるように、これには16種類のパターンがあるので、自分の好きなパターンになるように改名してみよう！

◎"たんぼ"と入れれば、ホラこのとおり

第1表

文字				数字
	か	に	よ	0
	き	ぬ	ら	1
	く	ね	り	2
	け	の	る	3
゛	こ	は	れ	4
゜	さ	ひ	ろ	5
	し	ふ	わ	6
	す	へ	を	7
	せ	ほ	ん	8
	そ	ま	っ	9
	た	み	ゃ	10
あ	ち	む	ゅ	11
い	つ	め	ょ	12
う	て	も		13
え	と	や		14
お	な	ゆ		15

第2表

余りの数	ちから	すばやさ	最大HP	攻撃力	守備力
0	6	6	15	6	3
1	4	6	15	4	3
2	6	4	16	6	2
3	4	4	16	4	2
4	3	3	15	3	1
5	4	3	15	4	1
6	3	4	13	3	2
7	4	4	13	4	2
8	4	4	15	4	2
9	4	4	15	4	2
10	4	4	14	4	2
11	4	4	14	4	2
12	5	5	15	5	2
13	4	5	15	4	2
14	5	4	15	5	2
15	4	4	15	4	2

1 コンピュータテクニック

優勝技（ゆうしょうわざ）

スーパーマリオブラザーズ2

何と逆さ土管に入る方法が発見された!!

東京都／山内純クン

スーパーマリオ2になって初登場した逆さ土管。これは下から入ろうとしても入ることができなかったよね。ところがこの逆さ土管に入る方法が発見された！どこの逆さ土管でもいいから、土管と画面左はしとの間を1キャラ分あけてジャンプする。

そして、うまくひっかかったら十字ボタンの左を押しながらAボタンを連打しよう。

すると土管をすりぬけはじめるけど、その途中で十字ボタンの下を押すと土管に入る音がして、マリオが同じエリアの違う場所へワープしてしまうのだ！たとえば、5－1の最初の土管では1UPキノコの手前に、5－2のはじめにある土管ではその面の最初に、6－4のハンマーブロスの手前の土管ではロングファイアバーの手前になど、いろいろなところへ飛ばされるのだ。

ワールド5－1

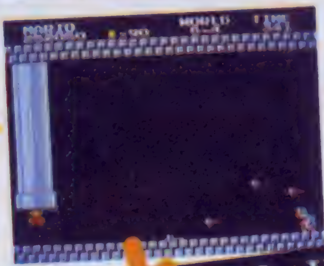
○このようにスクロールさせてジャンプするとひっかかる

○すりぬけているときに下を押すと消えてしまった

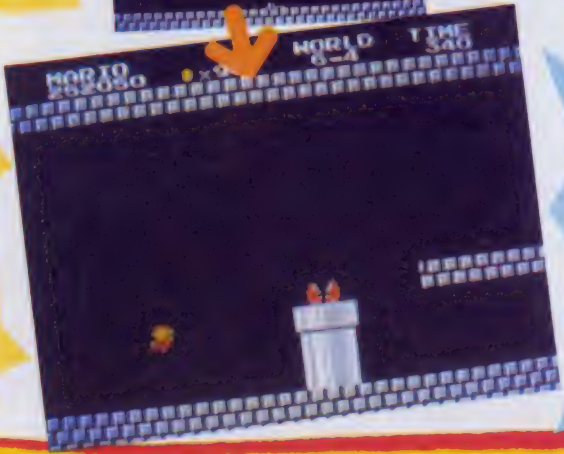
○あっ、土管の下から出てきたぞ

○また消えたと思ったら、こんなところへ出てきた！

ワールド6－4



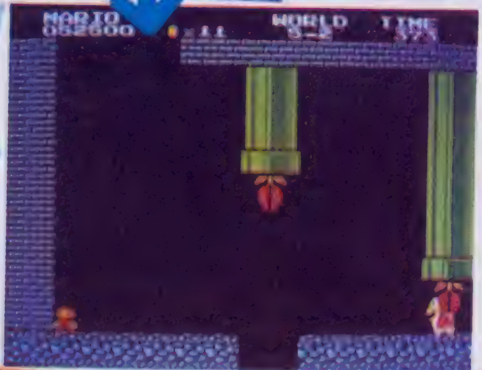
○ハンマーブロスに気をつけながらやってみると……



○ここに下から登ってくるようにして現れたぞ！

ワールド5－2

○5－2でもやってみたら……



○5－2のスタート地点へ戻されてしまった！

©Nintendo

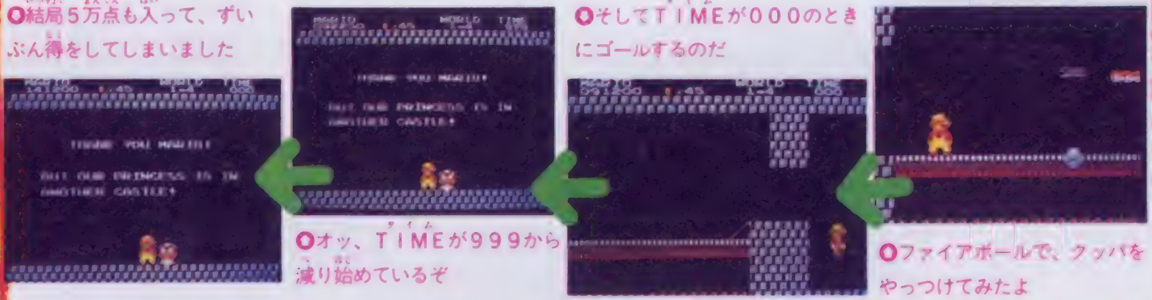
超ウルトラ技100+1

マリオとルイージでこんなにウル技出たゾ

2 大関技
スーパーマリオブラザーズ2
タイム000でクリアすると5万点ボーナスだ！
東京都／稲津博史クン

各ワールドのエリア4で、クッパをやっつけなくてもいいから、とにかくTIMEを000にしてゴールしてみよう。

ふつう、TIMEが000だからボーナスが入らないと思うよネ。ところがTIMEが999からどんどん減り始め、結局000までTIMEが減るので、計5万点が入ったことになるのだ。スゴク得したね。



○ファイアボールで、クッパをやっつけてみたよ

○そしてTIMEが000のときにゴールするのだ

○オッ、TIMEが999から減り始めているぞ

○結局5万点も入って、ずいぶん得をしてしまいました

3 十両技
スーパーマリオブラザーズ2
通り過ぎてからまた伸びた音のする豆の木なのだ！
東京都／大屋崇クン

ワールド4−1で後半のほうに豆の木の出るブロックがあるね。この豆の木を出したら、そのまま登らずに先へ進んでみよう。

そして階段ブロックのところまで進むと、一瞬豆の木の残像が見えて、また豆の木の伸びる音がするのだ。なぜなんだろう？

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関することは8月8日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

紹介する技のレベル

横綱技　とってもすごいもの

大関技　わりとすごいってやつ

小結技　なかなかよいところ

十両技　まあまあいいってところ

幕下　いまひとつってところ

©Nintendo

スーパーマリオブラザーズ2

4 ウルテク
小技 頭があったりなかったりするクッパの登場だ

埼玉県／T90クン

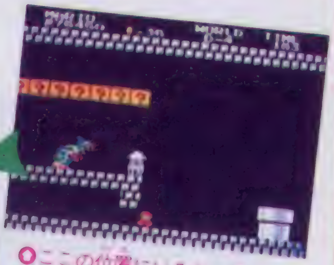
先号でクッパのかなしばりがあったけど、このウル技はその続きの技だよ。

まずクッパをかなしばりにしたら、マリオを左のほうへ動かそう。するとクッパは動き出して、右のほうへ進んでいくけど、このときにクッパが頭だけになったり、首なしになったり、消えてしまったりするのだ。

○さらに出ました首なしクッパだ。このあとクッパは画面左のほうから出てくるよ

○次にはクッパが消えてしまった

○そしてマリオを左のほうへ動かすと、クッパが頭だけに



○ここの位置にいると、クッパがかなしばりになるよね

スーパーマリオブラザーズ2

5 ウルテク
小技 土管に入る姿がわかってしまうマリオなのであった

神奈川県／本田晋也クン

ワールドA－1で、写真のような場所へ行ったら、土管の下のブロックをこわしておこう。

そして土管の中へ入ると、ブロックをこわした場所に土管へ入ったはずのマリオの姿が見えるのだ。でもそのまま落ちてしまうわけではなくてちゃんと地下の面へ行くのだから不思議だね。

○このようにハンマーブロスをやっつけてから、土管の下のブロックをこわしておこう

○さて、ブロックをこわしたところで中へ入ってみようか

○このとおりマリオが土管に入った姿が一瞬見られるのだ

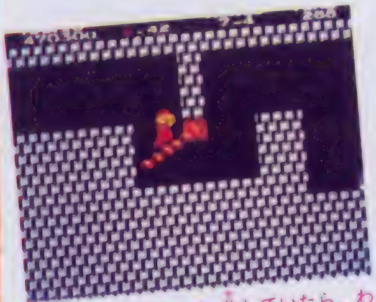
スーパーマリオブラザーズ2

6 ウルテク
小技 メットが壁にめりこんでしまってメットもない話だ!?

福岡県／佐藤洋介クン

ワールドフ－4で、ファイアバーとファイアバーとの間にメットが2匹いるところがあるね。ここまでスーパー化していたら、手前のファイアバーにわざと触れてみよう。

するとメットが壁の中へめりこんで、分身してしまうのだ。とてもおもしろいね。



○このようにスーパー化していたら、わざとファイアバーに触れてみよう

○ごらんのように、メットが壁にめりこんでしまいました

C Nintendo

次号の発売日は9月5日（第1金曜）です。

7 ウルトラテクニック 小技

スーパーマリオブラザーズ2

ポールに串ざしになってしまったマリオはあわれ

新潟県／滝沢忠クン

ワールド3−1のジャンプ台や、各エリア2のポール手前にある隠れコインブロックを使って、ポールの真上から落ちるようにうまくマリオをジャンプさせてみよう。するとポールに串ざしになってしまったマリオの姿が見られるよ。カワイソー。

●このように前にジャンプすると、ちょうどいいようだ

●そのまま落ちてくると、ポールにささらず、まるでマリオが串ざしになったみたいだね

●ここで十字ボタンを左右に動かすとポールにつかまることができるよ

8 ウルトラテクニック 小技

スーパーマリオブラザーズ2

8−4の1匹目のクッパと戦わずにすむ方法は？

神奈川県／チェリオクン

ワールド8−4の1匹目のクッパは、D−4と比べて逃げ道がないので扱いにくい。ところが、簡単に逃げる方法があったのだ。

写真のような場所に立ち、そこから⑧ボタンダッシュでそのまま進むと、マリオの下半身が地面に埋まったまま進んでいけるのだ。するとクッパにもやられずにクリアできるというわけだ。そして、ある程度進むとクッパがかなしばりになってしまうのだ。

●この場所に立って、Bボタンダッシュでそのまま進んでいこう

●ここまで進んだらクッパがかなしばりになってしまった

●この状態でもファイアボールでやっつけられる。ここから脱出するにはジャンプすればいい

9 ウルトラテクニック 小技

スーパーマリオブラザーズ2

クリボーとパタパタが行ったり来たりするのだ

岡山県／富山高央クン

ワールド1−1で上段にコインが8個並んでいるところがある。ここで右から3個目のコインの下のブロックをこわしておこう。するとクリボーが落ちてきて、クリボーとパタパタが行ったり来たりを繰り返すのだ。

●クリボーが来る前にこのブロックをこわしておこう

●クリボーとパタパタは行ったり来たりを繰り返すのだ

©Nintendo

これが魔界村を10倍楽しむ方法だよーん♡

10 ウルテク 極秘技

魔界村

スクープ！ 魔界村 バグ面大行進の巻だ

茨城県／高橋明夫クン

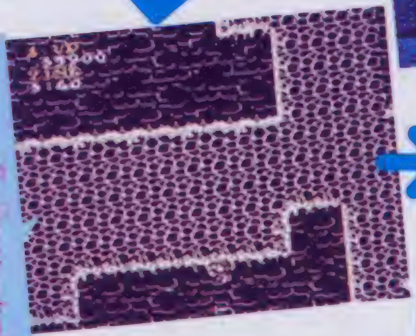
魔界村にもバグ面が発見された！ しかも3つのステージでそれを見ることができるのだ。

ステージ3の場合

門番のドラゴンを倒したら、落ちてくるカギをしゃがんで待ち、カギを取ったらすぐに左に大きくジャンプ。一段低い場所に立てたら成功だ。スタートボタンを押すとはじまるよ。

○このアーサーの位置が大切だ！ これより右だと下の段まで飛べない！

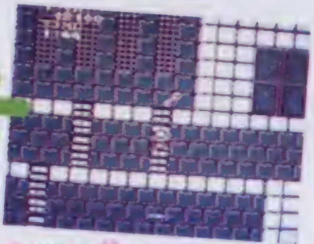
○ここまでジャンプできれば成功だ あとはスタートボタンを押すだけだ



○画面が白黒になるだけじゃない。タイムの表示も変だ

ステージ5、6の場合

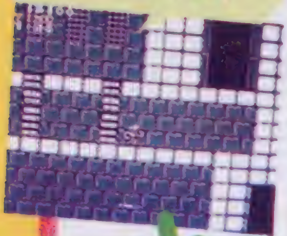
ステージ5か6では、門番のサタンを倒したら、カギの落ちてくる真下にあるはしごを下から少しずつ登り、カギをつかんで、急いで下に降りよう。バグ面がはじまるけど、数分たつと次の面へ進み正常にもどる。

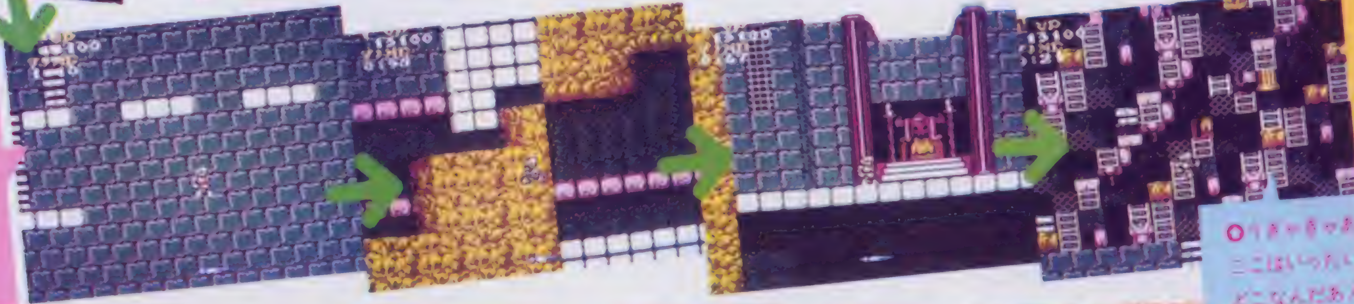


○サタンを倒したら、このよーにはしごの下から回りこむのだ！

○慎重に登り、カギを取ったら、迅速に降りる!! これが成功のポイントだ！

○ルンルン♡ アーサーの冒険のはじまりだい！ 数分で次の面へ行けるよ！





©CAPCOM

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」(480円)が絶賛発売中だよ!!

11 大的技

魔界村
消えよ、ドラゴン! アチョー! の謎なのだ!

神奈川県/高橋克洋クン

ステージ4で、ドラゴンを消してしまうウル技がある。途中でカエルキングを出し、それを取らないで門のところに行くと、ドラゴンが消えている場合があるのだ。でも、ここで、得したぜ!! と思ったキミは負。カギはドラゴンを倒したとき出てくるようになっており、ドラゴンを消してしまうと、クリアできないのだ。戻ってカエルキングを取れば、ドラゴンは出てくるよ。

○この位置でジャンプするとツボが落ちてきてカエルキングになるよ!

○ありゃりゃん? ドラゴンがいない!! どうしよう

○いた! これで次へ進めるぜ

12 十両技

魔界村
命中してないのにタワーモンスターを倒せるお得技だ

東京都/松本岳人クン

大きな弾を吐きだすタワーモンスター、いやな奴だよね。ステージ3の青い階段のタワーモンスターはジャンプしながら攻撃しなければならないけど、実はたいまつなら、下の段から投げているだけで当たってないはずなのにやっつけられるんだぜ。

13 十両技

魔界村
火の玉、ひと魂、つるべ火か? 空に浮かぶ炎の謎!!

北海道/土橋裕二クン

ゲームをスタートしたら、まずゾンビを倒して武器をヤリからたいまつに換える。次に丘の上を進んで3本目のはしごの右側でジャンプしながらたいまつを左に向かって投げよう。すると、不思議なことに、画面の左はしだけでなく、右はしの空中にもたいまつの炎が燃えてるよ!

○グリーンモンスターを倒してしまえ! アーサーガンバ!

○この位置でジャンプしながら投げるのだ!

○見にくいかもしれないが、画面右はしに注目なのだ

©CAPCOM

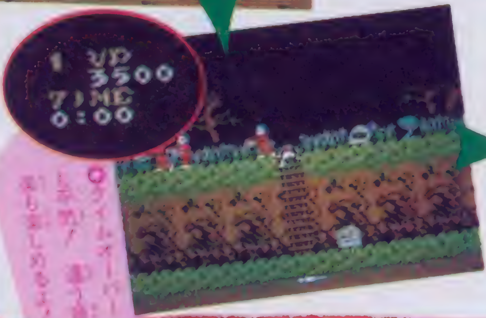
魔界村
ス、スクープ？遂に発見したぞ魔界村の無敵技
大阪府／出口浩司クン

ウルテク 14 千両技

この技は、はしごのある所ならどこでもできると思うのでためしてみよう。はしごを登りきった所で、アーサーが後ろを向くようにしゃがませよう。成功すると、ゾンビなどの敵に当たってもへっちゃらなのだ。といっても、アーサーを少しでも動かすとやられてしまうんだけどね！

○う、うわあー！ ゾンビだ！ 逃げられないよォ！ 助けてェ

○この状態だ！ ボクラにおしりを向けてるこの姿勢！ キマッタネ！



○でもね！ 動いたとたんにこのトーリなのだ！

魔界村
精神修業のたまものだ！ 空に浮かぶアーサー
東京都／星野達也クン

ウルテク 15 千両技

ステージ4の、3番目の島のすぐ上を左右に動くスライダーに乗ろう。そしてスライダーが左に進んでいる時に左はしぎりぎりにしゃがんでいると、左にきたときにアーサーが空中に浮かぶ。

そして、立ちあがると下に落ちちゃうけれど、しゃがんだままジャンプすると、とても高く飛べるんだぜ！

○ここまでジャンプできるんだ！

○お、驚いた！ アーサーが空中に浮かんでいるぞ！

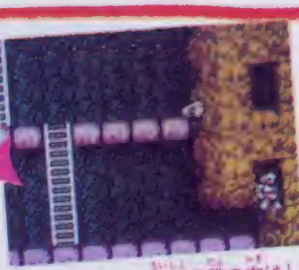
○スライダーのこの位置でしゃがんでいると…

魔界村
探険好きなアーサーはこんな所にも行けるよ
京都府／北川浩史クン

ウルテク 16 幕下

ステージ5にある最初の段の右はし、壁の中の四角い穴に入れることを知ってるカナ？ うまくジャンプすると穴の中に立てるけれど、勢いがすぎると下へ落ちて1人失ってしまうんだよ。若さにまかせた暴走はつつしもうね。

○でもね、ジャンプしすぎるとこのとおり。1人失ってしまうのさ

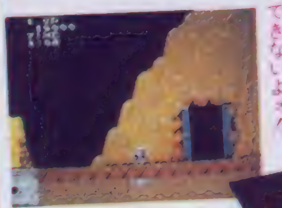


○ステージ5の最初の段の右はしだ。こんな所に立てるんだぜ!!

魔界村
ステージクリアができないなんて、㊮カナ？
東京都／久保田圭仁クン

ウルテク 17 幕下

各ステージの門番を倒すとカギが落ちてきてステージクリアできるよね。けれどもカギの落ちてくる場所の真下でしゃがんで待っていると、カギが落ちてきても取れないのだ！ でもご安心。立ち上がれば大丈夫、カギを取ってくれるよ。



○アレー？ しゃがんでるとクリアできないよォ!!

○ヤッター!! 手強い門番を倒した

○でも、立ちあがればめでたくクリアだよ！

©CAPCOM

超ウルトラ技100+1

魔界村
取れぬ宝の謎！考えてたらアーサーになった!?
ウルトラテク 18

愛知県／村田富繁クン　千両技

せっかくつぼを持ったゾンビから宝物を出したのに墓石と重なって取れない!! なんてくやしい思いをしたことがキミはないカナ？
墓石と宝物が重なってしまったら墓石の上に乗って、そのまま歩いて降りよう。今までに取れなかった宝物が取れるようになるぞ。

○万歳？と思いきや、宝物がお墓と重なってしまった

○つぼを持ったゾンビだ！ 宝が取れるぞ

○ジャンプして乗り、歩いて降りる！

○見たか！ これがハイスコアルームへの道だぜ!!

魔界村
初公開!! 勇者アーサーの隠された趣味とは!?
ウルトラテク 19

石川県／潟見正志クン　番下

これはスゴイゾ!! ガイコツになっても、アーサーがスケートを楽しむという技なんだ！ 方法は、はだかのままで2面を上下する氷の床の先でやられると、ガイコツのアーサーがリフトづたいに滑り落ちていくぞ！ ガイコツになってもスケートをするなんて優雅な人なんだね！

○華麗にスケートを楽しもうではないか!!

○痛いよォ！ でもこんな時にこそ紳士たる者は…

○うおおっ！ グリーンモンスターの攻撃だ！ キャー！

○すいー!! すいー!! うーん!! 楽しいなァ♡

魔界村
うるさい音楽！ロックグループアーサーバンド
ウルトラテク 20

静岡県／土屋晃進クン　千両技

残りタイムが15秒以下になると音楽が変わって危険を知らせてくれるよね。そこでタイムが増えるヤシチを取ると、なんとタイムが15秒以上になったのに音楽が変わらず、うるさいのだ。2面の場合、一角獣を倒すまでうるさいぞ。

○音が変わったぞ。さあ、ヤシチを!!

○じっと我慢の子で待ち続けよう！

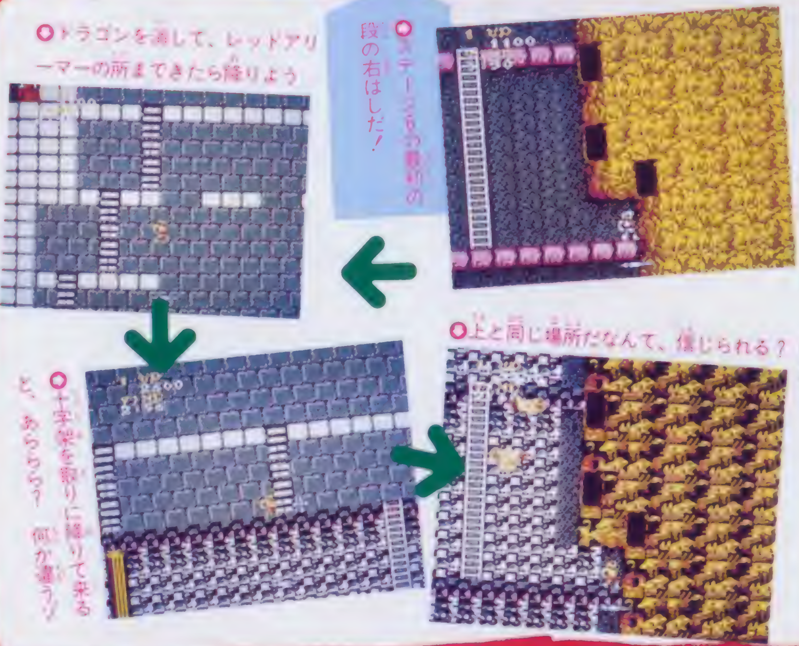
○タイムが増えるヤシチはここだ!!

○タイムは増えたケド…

ウル技場外技

☆マグマックス・つららがあらら？ 地下の場面には、壊せるつらら岩があるよね。つらら岩を壊さないでポーズをかけてみよう。壊していないはずのつらら岩が半分になっているんだ。でも、ポーズを解除するともとに戻るんだよ（福岡県・柴田健クン）☆ポーズをかけただけで敵を全滅させられたらいいのにね！

©CAPCOM



○ドラゴンを消して、レッドアリーマーの所まできたら降りよう

○ステージ6の最初の段の右はしだ!

○上と同じ場所だなんて、信じられる?

○十字架を取りに降りて来ると、あらら? 何か違うゾ

魔界村

まだまだあるぞ! 謎の魔界村パラレルワールド 恐怖のバグ面パートII

埼玉県/小林譲一クン

21 ウルテクニック 大関技

カギを取る時の方法以外にも、魔界村には変な面を見る方法があったのだ!

まず、ステージ6に行き、本誌10号の22ページに載っている、ドラゴンを消しちゃうウル技を使ってドラゴンを消したら、左上のレッドアリーマーの段まで行って、すぐ下に飛び降りてみよう。ステージ6の下から3段目までの画面が、見たこともないようなぐちゃぐちゃ面になっているのだ。

○しゃがんでいればもう安心よね。フン。コウモリなんかピンパン!!

○キャー! 翼なんてイヤ! コウモリなんて気持ち悪いわよォ!

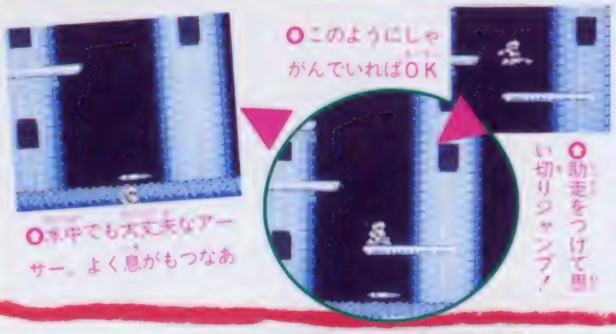
魔界村

バットさん助けて! コウモリなんてキライ!

東京都/野口薫クン

22 ウルテクニック 十両技

ステージ3のはじめに出てくるコウモリの大群、私、大キライなの。でもね、私、見つけたのヨ♡ しゃがんでいれば、前後からくるゾンビにだけ注意すればいいってことをネ。みんなもやってみて!



○このようにしゃがんでいればOK

○助走をつけて思い切りジャンプ!

○水中でも大丈夫なアーサー。よく息がもつなあ

魔界村

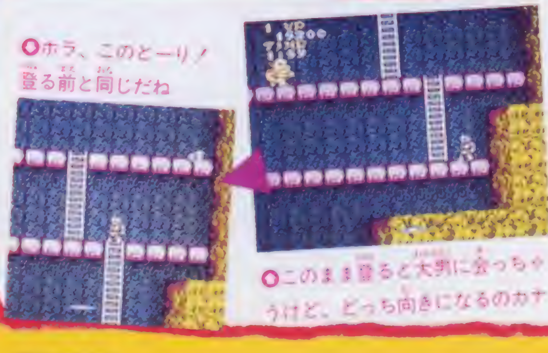
水とんの術をもこなすアーサーはスゴイ奴だ!

埼玉県/鈴木昌之クン

23 ウルテクニック 十両技

ステージ2にある、下に落ちていく床は、乗っていると落下して、1人失ってしまうよね。ところが床の上で十字ボタンの下を押していると、水に落ちても大丈夫なのだ。

でも、立とうとすると、やられてしまうのだ。無念。



○ホラ、このとーり! 登る前と同じだね

○このまま登ると大男に会っちゃうけど、どっち向きになるのカナ

魔界村

はしごとアーサーの向きとの微妙なカンケイ!?

東京都/林徹クン

24 ウルテクニック 幕下

魔界村ってとっても難しいゲームだよね。魔界村なんて楽勝さ! というキミも、はしごとアーサーの関係は知っていたカナ? アーサーが登った後の向きは、登る前の向きと同じなんだ。このウルテクを知っていると、ステージ2の大男の館なんか、簡単にクリアできちゃうよ!

©CAPCOM

スーパー人気チャイニーズのウル技大集合！

ウルトラテクニック 25 横綱技

スーパーチャイニーズ
知ってた？ 7−1への最短コースだ！

東京都／田中愛久クン

早くミンミン姫に会いたいよ〜〜〜。そんなキミに教えてしまおう。7−1への最短コースだ。ワープゾーンに行くには、カギを出して取らないとダメなことは知っているよネ。
1−2の左端、3−2の上、5−2の真ん中、これらのブロックをたたくとカギが出てくるんだよ。

●アイテムをなるべく取っておこう 怪獣が出てくるゾ
●3−2はここでカギを……次のワープゾーンは？
●ヤッター、6−1と7−1へのワープゾーン登場！
●4−1… へのワープゾーンだった…
●1−2はこのブロックをパンチ／カギが出てきたゾ

ウルトラテクニック 26 大関技

スーパーチャイニーズ
ラッキー！ ジャッキーを3人増やしてしまおう

新潟県／板垣信一クン

3UPができるのは1−3だった。まず、真ん中に行ってパンチかキックで1UPを取ろう。右上のブロックにパンチをするとカギが出てきてボーナスステージだ。ここで1UP。地上に戻ったら初めの場所で1UPだ。これで、合計3UPだネ。

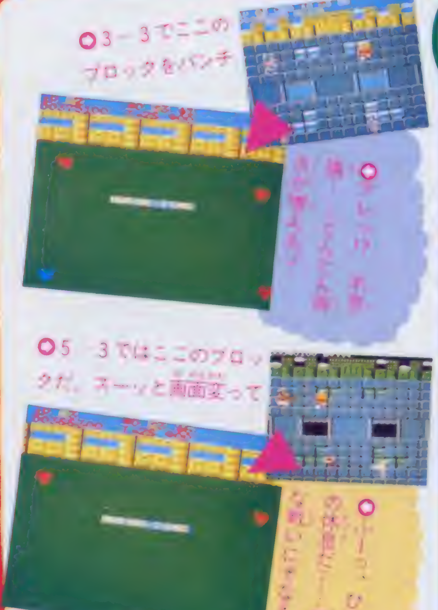
●ここで、パンチをすると1UPアイテムが出てくるゾ
●ラッキー！ また1UPアイテムが出た
●ボーナスステージでEボールを5コ取って1UPだ

ウルトラテクニック 27 大関技

スーパーチャイニーズ
フーッ。お茶でも飲みながら50万点でももらおう

東京都／吉野哲朗クン

3−3と5−3のあるブロックにパンチかキックをすると、ブレイクタイムになって何もせずに50万点いただけちゃうって技なのだ。
3−3では右上、5−3では左上のブロックだ。くわしい場所は写真を見て欲しい。ブレイクタイムを待つのがめんどうなキミは、スタートボタンを押してみよう。ブレイクタイムは終わって、50万点はちゃんと入ってるよ。
まあ、戦いのなか、ひと時の息ぬきだ。ゆっくり休んで次の戦いにそなえてくれたまえ。


●3−3でここのブロックをパンチ
●5−3ではここのブロックだ。スーッと画面変って
●フーッ、ひと息の休憩だ…新たな戦いにそなえて

ちょっとおしゃべり！

〈ある日の出来事〉「リ〜ンリ〜ン」「はいっ！ 徳間書店です」「………」「もしもし」「………」「もしもしっ」「………」「もしもしっ!!」「………」。また無言電話だ。そこで編集員Aは「バレーボールのフリープレーを教えてあげようか」と無言の相手に言った。「えっ、ほんとうですか!?」（P121に続く）

©(有)マイクロアカデミー／(株)ナムコ

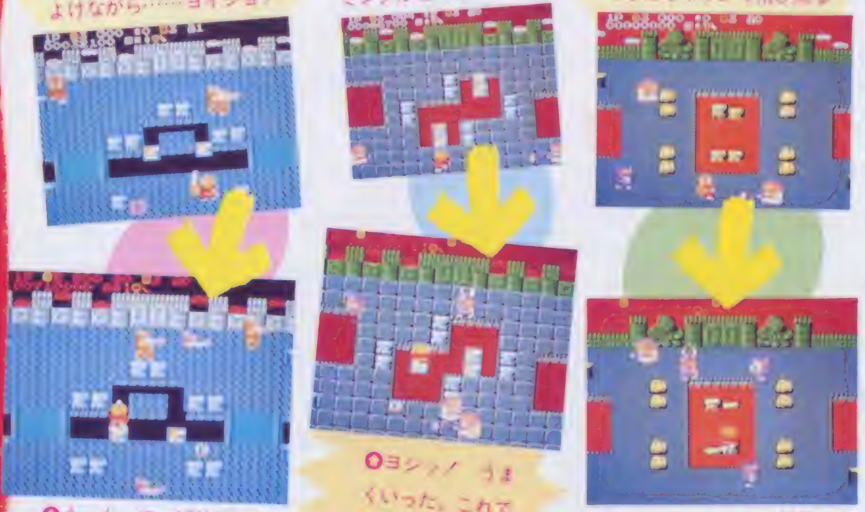
28 スーパーチャイニーズ

すごいぞオ！ 100万点ボーナスはここだっ!!

大関技

熊本県／石原和雄クン

100万点のボーナス点が発見された。場所は、6―1、6―3、7―1。池の中で動く岩にその秘密がかくされているぞ。やり方は、その岩の上に乗っかればいいんだ。ナーンダかんたんじゃん、なんて言ってるキミ、やってみなさい。意外とタイミングがむつかしいんだぞお。へたすると池に落っこちて、残念でしたなんてことになってしまうんだ。サァ、チャレンジ！



○6―1だ。岩が完全に出てきたらキックで飛び乗る

○6―3は乗っかるタイミングがむつかしいぞ

○7―1では、敵の攻撃をよけながら……ヨイショ！

○やったー みるみる得点が増えていくぞー

○ヨシッ！ うまくいった。これでまたまた高得点

○うーん、やっぱりスーパーボーナスは、いい気分だなあ

29 スーパーチャイニーズ

少しの工夫でゲームが楽しくなっちゃうヨ。ヘッヘッ

十両技

神奈川県／井上将之クン

Ｓ袋を6こ集めて、ⒶⒷボタンを押すと一定時間無敵になるⓅボールが出てくるね。これを取ってから、スタートボタンを押すと、BGMが速くなってしまうんだ。けっこう面白いから、ヤッテネ。なーんだと思ってる、そこのキミ。ぜったいにやってみるように。いいね、ハハッ。

○Ｓ袋を6コ集めてⒶⒷボタンを押すと、Ⓟボール出現！

○スタートボタンを押すと BGMが[illegible]

○無敵タイムが終わっても、BGMがまだ早いままだ。オッシャレ

30 スーパーチャイニーズ

?マークをたくさん出すと……ふしぎ、不思議

小結技

東京都／大久保ひろあきクン

ブロックや岩をパンチやキックすると、?マークが出てくるよね。ついついそれを取ってしまうキミ、ちょっと待ってごらん。がまんして、?マークを3つ以上出すと面白いことが…敵キャラの動きや、BGMがおそくなってしまうんだ。気づかなかった？

○フワフワ浮かぶ?マークの間で——

©㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ

スーパーチャイニーズ
31 ウルトラテク 横綱技
負けるが勝ち!? 100万点ボーナスの秘密
大阪府／尾上雅典クン

もう一つのボーナス点の出し方は堂々横綱技。

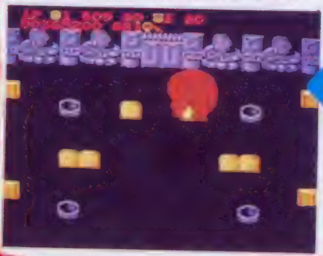
3―4に行くと画面下両脇のブロックをどちらでもいいから横にパンチしてみよう。ブロックはスライドして飛んでゆくよね。その時、そのブロックに当たってみよう。

ここの面では、それが出来るんだ。ワープブロックを利用すればいい。ワープブロックをパンチすると同時に、ワープブロックに入る。飛んできたブロックに当って、ジャッキーは倒れ……

右下のブロックをパンチしてみよう。ブロックはスライドして…

すかさず、ワープブロックに入って、左側に行くと

ウワッ! ブロックに当って、ジャッキーが倒れたぞ


しかし……見よ! 得点がドンドン増えて、100万点ボーナス!!

スーパーチャイニーズ
32 ウルトラテク 大関技
赤や青のハートがワッサワッサで、大ボーナス
神奈川県／新宮秀樹クン

2―3に行ったら、写真どおりに、右上のブロック、左上のブロックの順にパンチしてみよう。

いきなり画面が変って、赤と青のハートが流れるボーナスステージになるぞ。赤は1万点、青は10万点。パンチやキックでどんどんハートをいただきま～す。

まずは、ここのブロックをパンチして

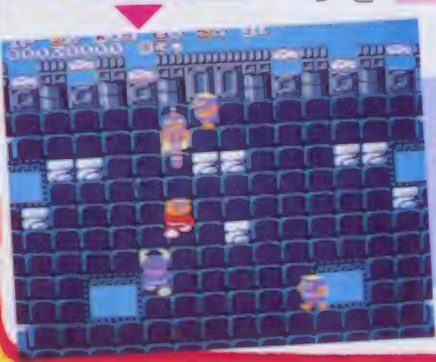
つぎに、ここのブロックをパンチ……あれれっ!?

スゴーイ、高得点のハートがワンサカだ

スーパーチャイニーズ
33 ウルトラテク 小結技
思わぬ所に思わぬ技が…ジャッキーのすり抜けだ
北海道／渡部&鎌田クン

すり抜け技を2つ教えちゃおう。やり方はカンタン。まず1つめは、ただ敵キャラに向かって歩いてゆくだけ。ホラネ……次は、ガンマンに有効な技。Ⓐボタン連打で突っ込んでみよう。ガンマンの打つバズーカ砲がジャッキーにはきかないぞ。ちょっとタイミングがむずかしいから、とにかくⒶボタンを速く押しつづけること。ヤルベシ!

ラン、ラン、逃げることなんかないんだよ


Ⓐボタン連打で、パンチパンチ。バズーカ砲もへっちゃら

ちょっとおしゃべり

〈ある日の出来事〉（P119からの続き）「キミみたいに無言電話をかけてくるヒトには教えないっ!!」「ガチャン!!」無言電話の相手にみごとに仕返しをした、編集員Aは満足そうに笑った。ところで、バレーボールのフリープレイとは何か?（P123に続く）

©㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ

人をスクーンだから、スクーンなのですか？

34 ウルトラテクニック 大関技

スクーン 敵と戦う前にいっきなり3UPだ！ やったね♡

大阪府／向頭真一郎クン

ハマコに10発弾を当てると首飾りになり、それを取れば1UPして5000点入る。

そして、首飾りを撃つとまたハマコになってしまうんだけど、さらに20発撃つのだ！ すると、またまた首飾りになるんだ。これを取るとイッキに3UPしてしまうんだよ。

○と一にかくハマコを撃ってれば点が入るのだ！

○10発撃つと首飾りになるんだ。こいつを取れば！

○[illegible]

○点数を見てくれ。ひたすら撃ち続ければイイことが……

○ほら！ 3UPだ。思いきり撃ち続けてヨカッタ！

35 ウルトラテクニック 十両技

スクーン 面ごとの1UPだよ♡ カンタンにできるよ

東京都／岩下賢二クン

1UPキャラが出たっ!! 1面はハマコの出た少し後に十字架があるね。これにさわれば1UPだ。

2面はパンダを取ればよいのさ。

○これは中国の面。あれはパンダです！

○この旗じゃなくってあの十字架だ

○敵と出会う前にもう1UPだ

○もらえるものはワスレズニ！

36 ウルトラテクニック 小結技

スクーン へーイ！ サーファーも1UPキャラだずえーい!!

神奈川県／阿部透クン

スクーンには、まだ1UPの方法があるんだよ。

水面にときどき現れるサーファー（サーフボードに乗った人がいるでしょ！）が1UPキャラだ。

サーファーは、あんまり現れないと思ったら、スクーンでいっぺんに9人の人を助けなけりゃ出ないのだった。

○[illegible]

○敵と重なったけど1UPしたよ

37 ウルトラテクニック 番下

スクーン 別の曲が出てくるんだゾ！ それもいきなり！

東京都／さかいクン

スクーンはポーズをかけても音が止まらないわ、モールス信号を打ってる音がすることもあるわ、で、ナカナカにぎやかなゲームだね。

ところで、面の最初の敵が出てこない部分では、戦ってるときと違う音楽が流れてるけど、ポーズをかけるといつもの音楽になっちゃうのだよ。

○[illegible]

©IREM CORP. Licensed from HOME DATA

超ウルトラ技100+1

レーザーや連射に頼らず指を鍛えようぜ！

ウルテク38 陰網技

スターソルジャー
無敵発見!!! でも・・デモ画面なのだよーんだ！

埼玉県／ファミコンマンだ！クン

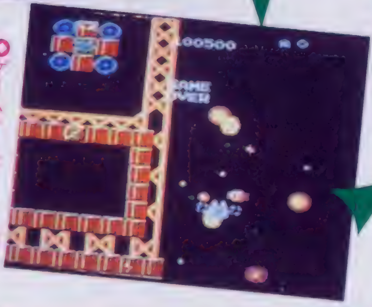
スターソルジャーのデモ画面を見るですじゃ。5方向バリアつきになってるシーザーは敵の弾が当たってもパワーダウンしないで5方向のままだゾ。

もっとオドロキなのは、裏スターソルジャーのデモ画面となると、無敵なんだぜ！

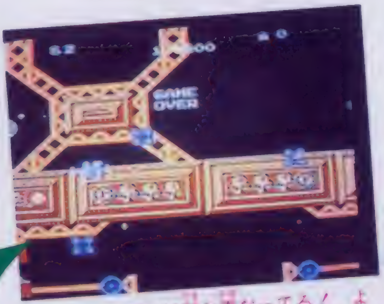
前回紹介したコマンドを使ってもいいし、頑張って16ステージをクリアしてもいいからデモ画面をよーく見てごらん。敵とぶつかってもやられないゾ。

●これがフツーのタイトル画面だ。よく見てね。

●こっちは裏だ。ビッグスターブレインに注目！



●ゲームオーバーでも戦ってるシーザーはエライッ！



●このシーザーは敵と重なってる！よく見ると敵キャラが違う！だから裏だ

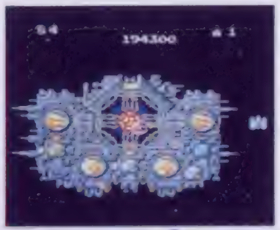
ウルテク39 十両技

スターソルジャー
ビッグスターブレインの後ろへ回りこめ！

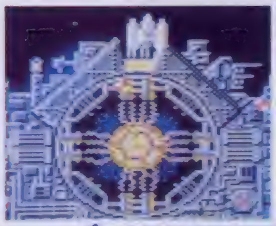
東京都／柴野恵一クン

あまりの巨大さに体当たりしたくなるビッグスターブレインの後ろへ行ってしまおうというワケです。

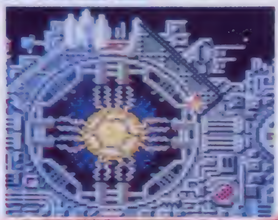
ほら！少しぐらい重なっても、シーザーはヤラレないぞ。3方向か5方向になっていれば後ろからビッグスターブレインを倒すことだってできるぜ。



●弾がカラ空きだぜ チャンスと見た！



●うわーい！つぶれてしまー



●…おちゃったね、ああやれーっ

ちょっとおしゃべり

〈ある日の出来事〉（P121からの続き）まずバレーボールを普通にスタートさせる。どのモードでもどのチームでもできるよ。そして、十字ボタンを上下左右に動かしてみよう。ほ〜ら自由に選手が動くでしょ。右を押せば右に、左を押せば左に。これがバレーボールのフリープレイの正体だったのだ。ワッハッハ!!

ウルテク40 小結技

スターソルジャー
4面の隠れパワーアップを見つけましたよ

兵庫県／天津一彦クン

ひーん、すいません。10号の4面までのマップにはかくれP（パワー）が抜けてました。早速知らせてくれたみなさまアリガトウです。なかでも天津クンが一番早かったのだ。4面の終わりのほう、テライラのいる大陸の2つ前の大陸にあるんだ。写真とマップを見比べてね。

●大陸の裏側にバリアが見えるでしょ。あれこそ正にかくれPでパワーアップしたシーザーなのだ！

©HUDSON SOFT／MOMO

41 ウルトラテク 小技 スターソルジャー

9面でも発見！ ワープパネルはここにあるぞっ!!

茨城県／大場勝博クン

1面、5面のワープに続いて今度は9面で発見！

紫色の大陸で、6個アソンが並んでるところがあるね。その一番左のアソンは、1発撃っても爆発しないと思ったらワープパネルが隠れていたんだ。

点数の百の位の数字と千の位の数字が同じときに撃つとワープパネルが出るぜ。

◆どの位置に出現するかというと、この通りなわけ。これを取れば12面へワープだ。パネルが出たのは824400点のときだよ！

◆紫色の大陸にあるワープパネルはなかなかキレイだね

42 ウルトラテク 小技 スターソルジャー

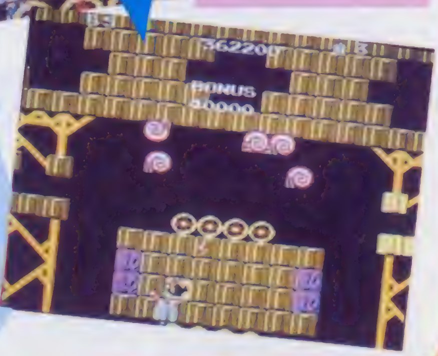
まだまだ隠れキャラは出るぞ！ 5面のクジラだ

奈良県／仁木貴之クン

クジラ（チャレンジャーでおなじみのマットウクジラだよ）も3面に続いて5面でも発見された。

5面の中盤あたりだ。マップは1面と同じだから、本誌NO10のマップと見比べて、しっかり点数を稼ごうぜ。

◆おーっと！ ギリギリでクジラを出したぜ!!



◆やっぱり [illegible]

43 ウルトラテク 中技 スターソルジャー

撃ちたい気持ちを抑えるのもゲイのうちなのサ！

広島県／木村悟クン

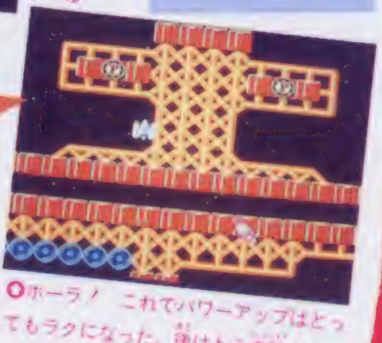
基本の技だが難しい敵の出現を遅らせるってヤツだ。敵を長い時間画面上に残しておけばよい。

たとえば、最初のメルスを全部撃たずに長く画面に残しておくと、ラザロの8万点ボーナスが取りやすくなる。

メルスの2番目の集団を長く画面に出しておけば、パワーアップがラクにできるってワケだ。

◆イッキに撃ちまくりたいメルスの集団だけどガマンするっ！

◆撃ってもいいけど最後の1匹は長く泳がせておけば……



◆ホーラ！ これでパワーアップはとってもラクになった。後はもう楽勝だぜ

C HUDSON SOFT／MOMO

44 大関技

スターソルジャー 新キャラ登場！ 帽子をかぶって横顔を出した

奈良県／吉井賢一クン

スターソルジャーはマットウクジラなどの他にも隠れキャラがいっぱい。

2面・4面・7面にミロンという、帽子をかぶった子供の横顔が出現するのだ。

2面は、トルードが並んでいるところがあるが、その右から2番目のトルードを撃つのだ。

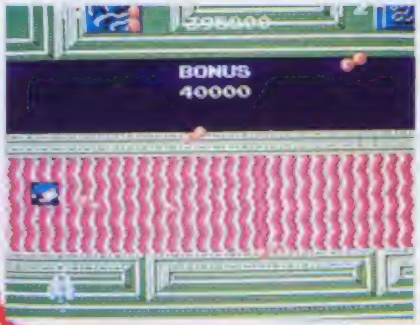
4面は、1UPパネルの出る大陸の1つ前だ。（写真をよく見てね）

7面は、中盤にあるピンク色の川みたいなところの左のほうにある。7面は弾が止まっているかどうか見きわめにくいけど、写真をよーく見て位置を確かめておこう。

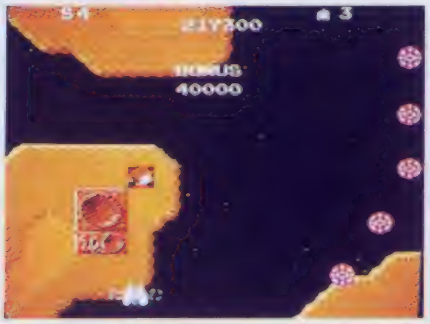
おっと忘れてた。ミロンは出現させれば4万点のボーナスがもらえるんだよ。

○隠れキャラが出たときはボーナスがわかんない！ ここは[illegible]

○2面は桃色のミロンだ。位置的にムズカシイところなんだよな！



○出る面によって色が違うなんてオシャレ。それにしてもみんな[illegible]



○これは4面。この面のミロンは一番出しやすいみたいだ。21万点台でのは4面にしてはスゴク高い点ですネ

45 小結技

スターソルジャー どんなヤツでも1発で倒せるってのはカ・イ・カ～ン

群馬県／福田太郎クン

ラザロはたくさん撃たなきゃ倒せないし、ソープラーは倒すことはできない、と思ったら大間違いなのだ。

バリアつきの状態になっていてパワーカプセルを取ると、敵の空中キャラクタは全滅するよね～。ラザロもソープラーも例外じゃなく1発で撃破できるのサ。

ラザロの8万点ボーナスを取りたい人にとっては負だけど、メンドウな敵がいるときや素早く突破したいときは、パワーカプセルをタイミングよく取ろうぜ。

○アイツらは強いなんだよナ カプセルに頼るべ～

○指が痛いっ！ 撃ちまくるのはツライなあ

○ハ[illegible]これでラクだ。今回は点数を少し[illegible]いてるけど、まだ低いなあ

○や[illegible]パワーカプセルで1発だ。8万点ボーナスはまたの機会に…

次号の発売日は9月5日の第1金曜日です。

©HUDSON SOFT／MOMO

なさそうでありそうなドラゴンクエストのウル技(テク)

ウルトラテク 46

大関技

ドラゴンクエスト ついに発見! ドラクエにも隠れキャラがあった

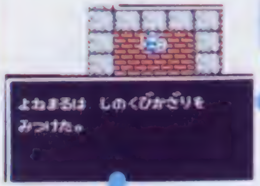
兵庫県／大竹裕文クン

ラダトームの城の南西の洞くつでゴールドの入った箱を何回も取っていると、「死の首かざり」が出ることがある。

身につけずに道具屋へ売りに行くと、なんと！ 1200ゴールドで買い取ってくれる。もし、身につけて呪われてしまうと城へも入れなくなり、道具屋でも売れなくなる。

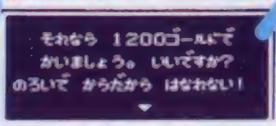
そんなときはラダトームの町の右上にいる老人の所へ行って呪いを解いてもらうしかないのだ。

○おおっ、ラッキー。1200ゴールドで何を買おうかなーっと



○早ければ4～5回。出ないときは何10回やっても出ないのさ

○ひえー。門前払いとはあんまりじゃあーりませんか



○なんと、身につけてしまうと売りたくても売れないよぉ～ん

○あー、この人はこーゆーときのためにいたんだ

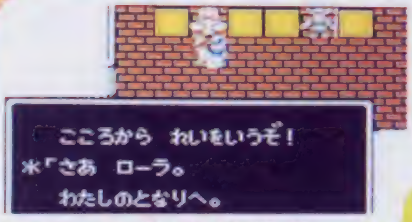
ウルトラテク 48

小結技

ドラゴンクエスト 姫が消えた？ ラダトーム城でのふしぎ、不思議

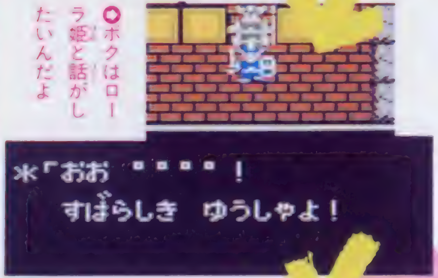
長野県／岡沢太郎クン

ローラ姫を救い出して城へ戻った後、3人いる兵士のうちの1人を姫の席に座らせると、王様と話した後姫は消えてしまい、しばらくすると兵士を押し出して出てくる。



○えらいエライ勇者君、王も姫も皆ハッピー

○王の隣りには、あれっ？ 姫がいるはずなのに



○ボクはローラ姫と話がしたいんだよ

○おっと出てきた。キュークツだったでしょ、ローラ姫

ウルトラテク 47

小結技

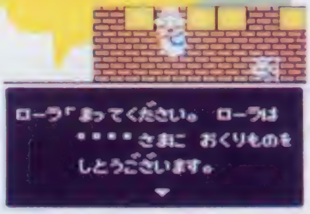
ドラゴンクエスト わがままなローラ姫のお願い聞いてくれるカナ

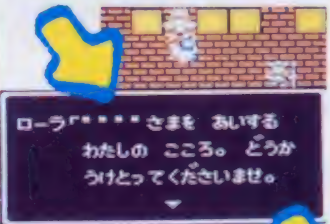
奈良県／黒川英樹クン

ローラ姫を助けて城へ戻るとローラ姫は愛をくれるけど、キミが道具を8個持っていると、キミの持ち物を下さいとねだるんだよ。

でも戦いに必要な大切なものはほしがらないからね。

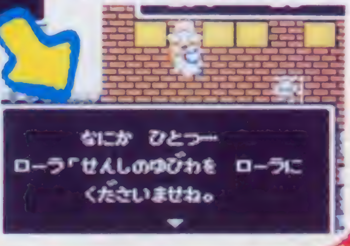
○うーん、やっぱりローラ姫は礼儀正しいレディだなあ。お礼に何をしてくれるのかな？





○愛をくれるって、愛ってどんな形だろ。うーむ、やっぱリンタに聞いてみよう

○交換に物を欲しがるとは、ホントにワガママだから……



©エニックス

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」(480円)が絶賛発売中だよ!!

○やーっぱり戦いの後はすがすがしいなー。山もスイスイ敵も出ない

○う、うーん、苦節何日、悪戦苦闘、竜王をやっつけたぞー

ドラゴンクエスト

竜王を倒した後はピクニック感覚、スキップよ

ウル技 49

小熊裕

岩手県／石垣くずれクン

竜王を倒した後、気がついたんだけど、いつもは歩きづらいなだらかな山も、スムーズに歩けるんだ。う～ん、山まで呪われていたとはね。たいした事じゃないけど意外な発見でしょ。

敵も出ないし、全ての呪いが解かれて、心も晴ればれピクニック気分でランラン。

ドラゴンクエスト

ほんとーは争いが嫌いな竜王は平和主義者!?

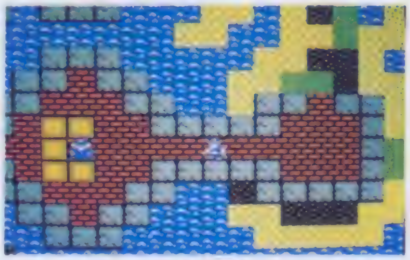
ウル技 50

森下

岡山県／杉井俊之クン

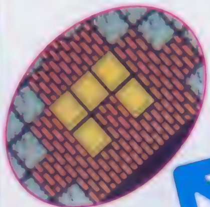
まず竜王の城へ行き、竜王が画面に出る位置まで行く。そこで竜王以外の敵と出会う。すると、竜王は姿を消してしまうのだ。そして、その敵を倒すか、逃げるかすると、また竜王は、元の位置に姿を現す。

竜王は、ホントーは皿を見るのが恐かったりして……。



○ふーふーっ、あと何歩で憧れの……いや夢にまで見た竜王に……

○ぴょーん、邪魔しないでよ、おネガイね



○ほらっ! 竜王がどっか行っちゃった。でもまた現れるんだよね

ドラゴンクエスト

5人並べばひとり消え、6人で2人消え、7人では?

ウル技 51

小熊裕

岐阜県／村井聡クン

人を1列に5人並べると1人消えちゃうという情報があったけど、なかなか1列に並べるのがむずかしかった。

でも、メルキドの町だとワリと簡単にできるんだよ。メルキドの左の方にカウンターが向かい合ってる所があるね。そこにキミと、女の子が兵士と連れてくる。店の外にも並ぶとカウンターの中の人が消えてしまうのだ。

○タイミングがちょっとムズいけど、みんな1列に整列!

○ひーとり、ふーたり、ふーたり消えたよ

○おやー、お店のおじさん、どこ行ったのかな?

©エニックス

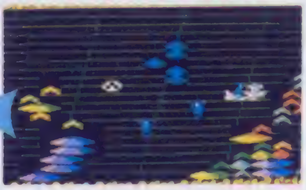
ギャッ!! セックロスと逆ワープマリオおっ

52 ウルトラ 横綱技

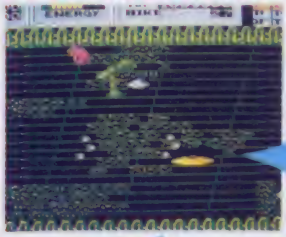
セクロス
ギルギット・ペトラが消えちゃったよお?

東京都／山田ゴロ

NO11号の無敵になるコマンドを入力してスタート。そのまま動かずに弾を撃って進もう。するとウォーミーストンを押して点が入ってくるはず。そのまま続けているとギルギット・ペトラが点滅し、しまいには消えてしまうのだ。マンガのゴロさん情報アリガト♡



○ずっと押していたら、画面がチカチカしてきたゾ。おもしろい



○ついに消えてしまった。どこにいるかは、弾を撃てばわかる

○消えちゃうと、点数表示のところにもいけるのだ

53 ウルトラ 大関技

セクロス
なんだか知らないが、面を選べてしまうコマンド

愛知県／ブタヘビ数

次のコマンドをタイトル画面のときに入力すると好きな面からゲームができるのだ。コントローラⅡの十字ボタンの左とⒶ、Ⓑボタンを押したまま、コントローラⅠの、2面だったらⒶボタンを1回、3面だったらⒷボタンを1回、4面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン1回、5面だったらⒷボタン2回、6面は、Ⓐボタン1回、Ⓑボタンを2回押してからスタートすればいいのだ。でも無敵コマンドがあるのに、ワザワザやる気ある?

○コマンドを入力して、スタートしてみようかな!!

○ほうっ。すでにこんなところへきてしまったゾォ

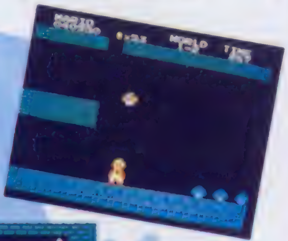
54 ウルトラ 小結技

スーパーマリオブラザーズ
無限1UPは、逆ワープを利用するっていう手もあるゾ

神奈川県／小沢貴幸

1−2にいって1UPキノコを出して、土管に入ろう。そしてコインの部屋でタイムアップでやられよう。すると逆ワープをして1−2の最初に出てくる。

これを繰り返すとコインの数が増えて1UPするので、がんばればマリオを増やすことができるのだ。でもちょっとシンドイね。



○ここでうーんマリオを増やしておけばいいのだ

○そして土管に入ってコインを取りまくってやる

○そしてタイムアップでやられよう

○もとにもどったので、また1UPキノコを出そう!!

©Nichibutsu・Nintendo

ゼルダ、ゼルダと思っていたら、ゼルダった

55 ゼルダの伝説 スクープ！おじいさん衝撃の告白愛をかたる？

愛知県／K・O・Nクン 上良技

おじいさんは恋をしています。誰にでしょうか？ それは、ガガーン!! リンクです。

ワープできる入口に入ると、「スキナミチヲユケ」と、言うので「スキ」と言ったところで、ポーズをかけよう。おじいさんの熱い告白が聞けてしまうのだ。おもわず、ドッキリ、ビックリ、クマゴロー！と言っちゃうネ。

56 ゼルダの伝説 ハッピーラッキー！ 安全地帯は、うれしいね

熊本県／西塔義治クン 小優技

さぁてみんな、元気してたかなっ？ 地上面の安全地帯だよ。

スクロールぎりぎりの画面端に行ってみよう。そこに行くと、リンクは、攻撃されても、ダメージをうけなくなるんだよ。ベンリな技だね。

○はーい、[illegible]

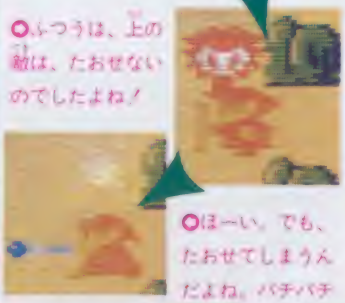
○はぁー、ここがその安全地帯ですね。もしもし現場のリンクさん

57 ゼルダの伝説 マジカルロッドのナゾは、深まるばかりなのだ

山口県／藤田裕之クン 小優技

マジカルロッドをセレクトして、左に向かって歩こう。左を向いて、ロッドを使うと、じゅもんがでない場所があるんだ。そこでは、目の前の敵はたおせないけれど、リンクの上の敵に、ダメージをあたえることができるんだよ！

○だいたい、画面のこのくらいの位置が、よいですよ



○ふつうは、上の敵は、たおせないのでしたよね！

○ほーい、でも、たおせてしまうんだよね。パチパチ

58 ゼルダの伝説 うおおっ。自分の意思とは関係なく体が動く!?

埼玉県／坂本雄一クン [illegible]下

妖精の泉に行き、入口の所に立って炎を出そう。そしてすぐ、その炎に突っこんでいくのだ。

ダメージがあるけど、すぐに飛ばされずに、♡を満たし終ってから飛ばされるのだ。

○妖精の泉の入口の前に立とうね

○ヘイヤーと、炎が[illegible]だよ

○すぐにダメージは受け[illegible]！

○うわっ！ 横に飛ばされちゃった

ウル技場外技（テクじょうがいわざ）

★グーニーズ・マイキーの足は長かった　段違いになったところで、チュー太が上を歩いている時にキックするんだ。すると届かないはずなのに、チュー太は死んでしまう。（福岡県 斉藤珠実クン） ★ちなみにボクの足と胴は同じ長さです。ボクの向いのSクンは3対1の割合で胴が、はるかに足の長さを上回っています

© Nintendo

6人大関せいぞろい。もうすこしで横綱だ!!

59 大関技
ソロモンの鍵
いっきなりコンティニューを見つけたんだもんね
静岡県／EBIクン

ゲームオーバーになったら、コントローラ1のⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上を、同時に押す。すると、やられたルームから続けてゲームができるんだ。

ただし取ったアイテムなどは、なくなっちゃうんだよ。

これで同じルームを何度もやらずにすむね。

○ああっ、なんとかラウンド3までは、来たんだけどやられたよ

○でも、このゲームオーバーと出ているときに、Ⓐ、Ⓑボタンと上で

○ほらね!! 続きができてしまうのだよ。ワァーイ、ワァーイ

60 大関技
スターソルジャー
やったぜ、究極の200万点ボーナスの登場だ!!
千葉県／プロフェッサー松崎クン

ついに16面で200万点隠れキャラを発見したぞ！

16面の後半で写真の場所を10発くらい撃つとおじさんの顔が出現するのだ。出現してからさらに数発撃って破壊すると、200万点が入るのだ。

でもこのボーナスは1回取ると、もう戻っても取れないから気をつけてっ！

○16面の難しさをあえると出現させるだけでも大変ですぜ！

○ひたすら撃ち続けたかいがあった。撃ってる途中でやられたらヒサンだ！

61 大関技
スクーン
おおーっと！ 突如出現の真っ暗面は天国か？
徳島県／いつきのじょりクン

スクーンでは、バックの色が変わることがある。しかも色が変わっている間は燃料が減らないんだよ。

まず、2面のはじめに出るハマコに10発アイスボールを当て、首飾りにしてそれを取る。そうしておいて同じ2面で工場の光ってる部分を全部壊すと……バックは真っ黒になってしまうのだ。

これで燃料は減らなくなってしまうのさ。

○あと1発で工場を完全破壊！（この弾は、はずれたけどね）

○やった成功！ バックが一色になってる間は燃料は減らないからラクだ

○一度真っ黒画面をやってから工場を全滅させると今度は緑色になるっ

©TECMO・HUDSON SOFT／MOMO・IREM CORP. Licensed from HOME DATA

62 大明技 ソロモンの鍵
ルーム7からルーム13へワープする隠れアイテム
広島県／ソロモン

ルーム7の右上のほう、右の写真の位置で、ジャンプをしながら換石の術を使う。そして出した石を壊すと、金の翼が出てくる。

この金の翼を持って、ルーム7をクリアすると、ルーム13へとワープしてしまうのだ。金の翼はワープのアイテムだったんだね。

さてこの位置にダーナをもってきたらジャンプだ!!

スカさず石を作ってしまうのだよ!! わかったかい

この石を消してしまうとほらアイテムが出た

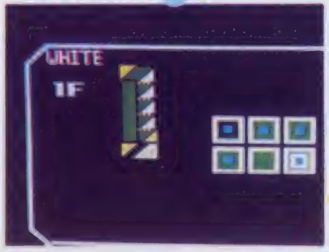
金の翼を取って、ルーム7をクリアしてしまうのだ

やったネ!! スポポンとルームを飛ばしてルーム13へと

63 大明技 スパイVSスパイ
大変です。マップ上に家具が出現しましたっ!
群馬県／太田俊行

なにはともあれ、ゲームをはじめよう。そしてどこでもいいから家具を動かせる所に行こう。次にⒷボタンでバクダンをセレクトし、ⒶⒷボタンを同時に押しマップにしよう。すると、出るはずのない家具が、意味もなく、出現してしまうのだ。どうだ、スゴイだろう。ワッハッハのハ。

家具を動かしているのは、夢みるカラスヘッケルです



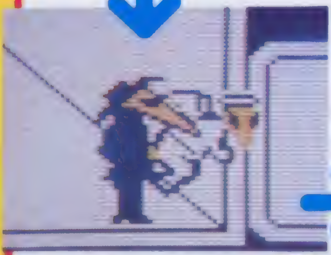
アラマ、コラマ! マップに家具が出現!

64 大明技 スパイVSスパイ
対決するとカナシバリにあってしまうジャッケル
埼玉県／敏甲羅

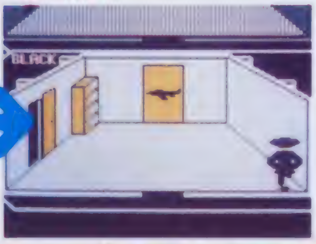
VS COMで、ジャッケルの画面、つまり、下の面の右下(写真の場所)でヘッケルはジャッケルにやられよう。すると、勝ったはいいけど、ヘッケルが、この部屋に入らない限り、ジャッケルは、動くことが、できないのだ!

この間に、ヘッケルは、よその部屋でモノを探しほうだいだ!! ハッピ〜。

うーん、どうしてヘッケルは、無抵抗なのだ?



おややん? あまりにも、簡単に勝ってしまったぞ



不覚にも、ヘッケルの攻略にはまった、わたし

ちょっとおしゃべり

ウワサのトモミ いまちょっと人気があるのがファミマガのトモミちゃんだ。ファンレターが6通も来たんだ。それでちょっとバラしてしまうと、トモミちゃんは打ち込んでランのプログラムを見たりウル技の魔界村の担当をしている。とても明るくて、楽しい子なんだけど、すごくワガママでミコちゃん以上なんだよ。

©TECMO・ケムコ

パリポパリポとボボンバァーンマンだったさ

ボンバーマン 65 十両技
4本足のトクマンボンバーマンを見てほしい!?
東京都／亀田規クン

コントローラⅠの十字ボタンの左とコントローラⅡの十字ボタンの右を同時に押してみよう！

ボンバーマンがその場に止まってバタバタと走るよ。

これをやっているとかわいくって、つい敵がいることを忘れてやられることが多いので、敵を全部やっつけてからやりましょうネ。

○カタカタカタカタカタカタカタカタカタカタカタカタカタカタ…

ボンバーマン 66 小結技
黒いボンバーマン軍団が現れて大行進するぞ!!
北海道／石塚真男クン

まずコンティニューモードで、BOFEDJJDDJGKEFOLFIMFと打ちこむ。

すると、ぐちゃぐちゃした記号と8で表示された面が始まる。

この面で出口かパネルを出して、爆破させると、黒いボンバーマンが3人も現れる。

さらに、驚いたことに、画面をスクロールさせると、8人も黒いボンバーマンが現れて、ボンバーマンといっしょに動くのだ！

○出口にも出てきたし、8人並んでボンバーマンといっしょに動いたりする

○ボカーンとパネルを爆破したら3人も出たのだ

ボンバーマン 67 小結技
65面からリセットしないでタイトル画面に戻れる?技
千葉県／隈部康雄クン

BOBAMNHIMNCPPCIHADDHは65面へ行くシークレットコードだ。

このシークレットコードはいきなり火に平気でリモコン付きでブロックもすりぬけるからとっても得だよ。そこで65面に行ったら、まずパネルを焼いてから敵を全員やっつけ、最後に出口を爆破してみよう。なんとなんと、リセットボタンを押さないのにタイトル画面に戻れるという不思議な現象が起こる。

○どーしてもこの技がやりたかったらパネルを爆破するのだ！

○それでもまだやりたいというキミは出口を爆破するだに！

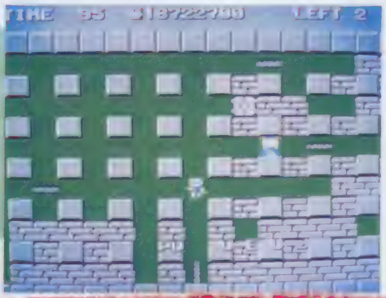
○するとリセットしていないのにタイトル画面が出た

ボンバーマン 68 十両技
アルファベットや灰色の火のかけらがいっぱい
埼玉県／岡安俊幸クン

AHBIMAONLNCDDDIFKFECでD2面へ行こう。

この面でパネルや出口をバコンバコンと爆破していると、変なキャラが出てきたり、アルファベットが出てきたりするのだ。爆弾を爆破するたびにアルファベットはいろいろ変化するのだ。

○シュバラチュバランキこと呼んでしまう画面



超ウルトラ技100+1

マイティとジャックとカンと太郎とホゲスと

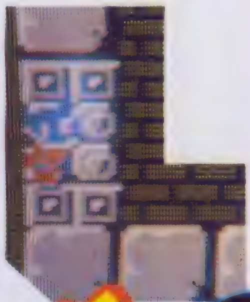
69 大関技

マイティボンジャック

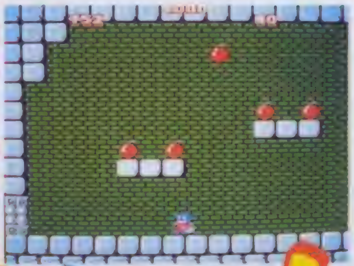
ジャックは上下左右、神出鬼没なのだよーん

大阪府／阪口雅晶クン

ジョイボールの連射スイッチを中間にセットして、入口の扉が見えなくなるまでスクロールする。次にジョイボールを左に倒し、Ⓐボタンを押すと少しずつ扉の方へ進んで行くんだけど、扉が見えてくるとジャックが右へ戻りだし、最後には右端にめりこむ。そこで、コントローラⅠの十字ボタンの右を押すと、なんとジャックが左の扉から出てきた。上を押すと下から出るよ。



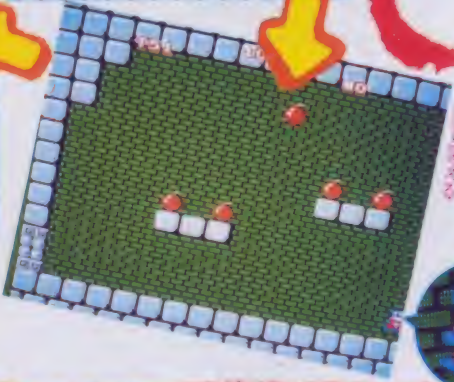
○ほら、右から左へワープ。もう一度右へ戻ることもできるよ



○左へ押しても右に進む。無重力状態で、気分は宇宙飛行

○隣とのことは、ワレ関せず 涼しーい気分のジャック

○今度はこんなところから こんにちは。ジャックは ひとりみたいだね



○ジャックが止まったらコントローラーⅠに変える

70 十両技

東海道五十三次

雲の上に乗り、特大ボーナス点をもらっちゃおう

京都府／うっかりの八兵ヱ

きょうとからくさつの間で最初の橋を渡ったところにある木の上の雲は、ボーナスがもらえる雲だ。下からたたくたびに1000点ずつ、げたを取っておいて雲の上に乗ると、127000点がもらえてしまうのだ。

○やっとここまで、たどりつきました

○雲に乗ると、点が増える増える

○やったー、こんなに点がはいったよ

71 小結技

東海道五十三次

やったね、裏街道を使って早く江戸を目指そう

東京都／匿名希望クン

小判を10枚集めると、裏街道への入口が出てきて、そこへ入るといままでとは違った風景の道へでて、ここをゴールすると何面か先の道中へ行くことができるよ。

○小判10枚と引き換えに裏街道にきた。まるで夜のよう

○やったー、裏街道への入口が出たぞ

ちょっとおしゃべり

ファミマガ用語〈ホゲス〉 スーパーマリオでマリオがファイアフラワーを取ったときに点滅するね。このときにポースをかけると、緑色のルイージに見えたりする。しかしうまくポースをかけると黒い色になるときがある。これはマリオでもルイージでもない。だからスペイン系の名前でホゲスと編集部では呼んでいる。

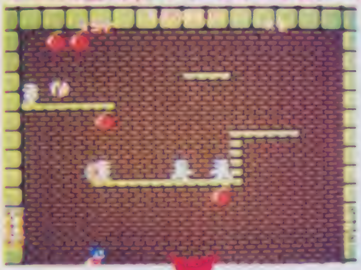
©TECMO・SUNSOFT

72 ウルトラテクニック 十両技

マイティボンジャック
ピラミッドでは壁すり抜けが大流行、次はキミの番だ

東京都／吉田ゴロウ

王家の部屋でよくあること。壁に向いてる敵がジャックのジャンプと共にビリビリとケイレンしてるときがあるよネ。そうなった敵はそのまま壁にメリ込んでスリ抜けてどこかへ消えてしまう。でもまた新たに生まれてくるのだ。すごい生命力だね。



みんな楽しそうに真ん中にいるのに、ひとりだけ壁に向かっていじけてる奴がいる

あれれ、おーいどこ行くんだよー。う～んジャックの真似してる

めりめりっ。めりこんだミイラは壁を抜けて生まれ変わるのです

73 ウルトラテクニック 小結技

マイティボンジャック
また出た！ Ⓔコインはいくつあってもイイコイン

静岡県／上田篤史クン

取れば1UPする貴重なⒺコイン。4ラウンドの右の通路にもあったよ。入って2本目の高いブロックの上で4回ジャンプすると宝箱が出る。その箱の中にはⒺコインが入ってるんだよ。

ここだよー。それでは皆さん、腎の力を抜いて、ハイジャンプ

トクロンが責めてこようが何だろうが、この宝箱は渡せない

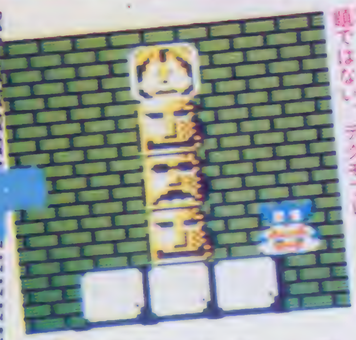
へっへへー、やったぜ、ジャック。1UPはいただきだよ～ん

74 ウルトラテクニック 大関技

マイティボンジャック
ものの順序は大切なんだ・・・と教えてくれたウサギ犬

静岡県／木下太郎クン

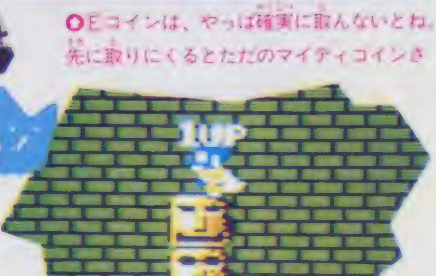
5面のスフィンクスの部屋でテクモプレートを出して、取らずに右上の隠れ通路に行く。一番上の右端でジャンプするとⒺコインが出る。そこでまず1UP。それからテクモプレートを取りに戻るとそこでまた1UP、合わせて2UPでお得。ただし順番を間違えるとⒺコインは出ないよ。



ウサギか？ 犬か？ それが問題ではない、テクモプレートだ

Eコインは、やっぱ確実に取んないとね。先に取りにくるとただのマイティコインさ

やっほー、1UPだよ。もうひとつ取りに行こう



風に吹かれて1UP トーテムポールの似合う男、横顔に哀愁が漂う

©TECMO

超ウルトラ技100+1

ったくもう、変な技がいっぱいあるもんだ

75 小倍技
東海道五十三次

おトクだね~~と千点もらったおじぞうさん

岡山県／うっかりクン

2面目ともいえる、きょうとからくさつのところでのことだった。

2人目のお地蔵さんに、まちがってかんしゃく玉をあててしまったのだ。

するってえと千という字が出てきたのだ。こいつはもうけたと、びゅんびゅん投げ続けるとおもしろいほど"千"が出てきたのだ。

こいつはなかなかえんぎがいいねエ～ときたもんだ。

しかし時間がたつと、お地蔵さんをかんしゃく玉がすりぬけちまってダメになったのだ。

◯えーいと、かんしゃく玉を投げてみたのだった。するとなんとすごいことに

◯千点の隠れボーナス点が入ったゾ!! なんともうれしいなあ

◯しかし、しばらくしてたり、ぐずぐずしてたりすると、もうおじゃんなの

76 小下
ゼルダの伝説

地下迷宮のケムリは、なんと、ガノンであった

東京都／林知明クン

地下迷宮で、面が変わると、ケムリがでてきて、それが、敵に変わるよね。そのケムリが出たらすぐにポーズをかけよう。なんと、それには、悪の大将、ガノンの顔が、描かれているように見えるが……。

◯これが、[illegible]の写[illegible]、[illegible]！ よく見ると[illegible]な気も…

77 小両技
アトランチスの謎

ヴォンチャーがバラバラになってこんなところに

埼玉県／吹田洋次郎クン

まずゾーン57へ行く。そしてどんどん左へ行って、左端へきたら、そこから思いきって左へダイビングするのだ。

すると画面がスクロールして、ヴォンチャーのバラバラになったくずが空中に浮いている姿を見られるのだ。

◯さあ左へ行くのだ。トットッコト ジャンプ。トットコトッとね

◯[illegible]バラになって、だいじ[illegible]

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関することは8月8日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

C SUNSOFT・Nintendo

やっぱり空を飛ぶゲームがおもしろいねえ!!

大関技 78 B-ウイング
隠れキャラ出現!! ブキミなドクロウイングだあ
山形県／栗津精界クン

9面にいったらすぐにBボタンを押してウイングをはずそう。そして敵をよけながらBボタンを連打するのだ。するとFX－1号は敵の下をくぐりぬけるね。それがまるでおじぎをしているみたいで、かわいいのだ。

このFX－1号におじぎを60回ぐらいさせると、いきなりドクロウイングを装着してしまうゾ。

このウイングがあると画面にいる敵が一瞬で倒せるのだ。

○とにかく、すぐに、もったいないけど、はずしてしまうのだ

○25、26、27、28と、とにかくBボタンを押し続けよう

○ああついに60回おじぎをしたのだが、さてどうかな？

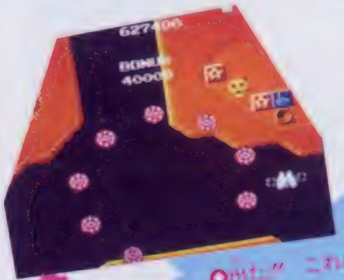
○ふうむ？ なんともブキミなウイングが出てきたよ

大関技 79 スターソルジャー
ケイレンする指のパネル取れば、ラクショウだね
東京都／竹市正明クン

ステージ3の2つ目の大陸には、地上キャラが八の字型にならんでいるね。

そこの一番右側のトルードのすぐ上を撃ってみよう。カンッカンッと音がするね。

すかさずコントローラⅡのマイクのボリュームを最大にして大声をあげると、連射のパネルが出るゾ。



○出た!! これが連射パネルだ

○すると4万点のボーナスがもらえ、すごい速さで……

○もうジョイカードマークⅡなんかいらないぞ

小結技 80 チョップリフター
ヘリコプターの下じきになっても死なない!?
群馬県／桜井仁クン

せっかく助けようとしているのに、下で捕虜がウロウロしていると踏みつけて、死んでしまうよね。でも死なせない方法があったのさ。8人救出すると、もう乗せられないけど、それでも救出しようとすると、踏みつぶしても死なないのさ。ただそれだけよ。

○おいっ…[illegible] ああ、いわんこっちゃない

○あれっ、まだいたけど どうしようもないね

○今度は完璧に救出したぜ。さて基地に帰るか

©データイースト・HUDSON SOFT MOMO・Licensed from Broderbund ジャレコ

マンボルナーボールと浪曲謎の村雨城だい！

ルナーボール
81 大岡技
球が、通りぬけるなんてまぁービックリなんだわ

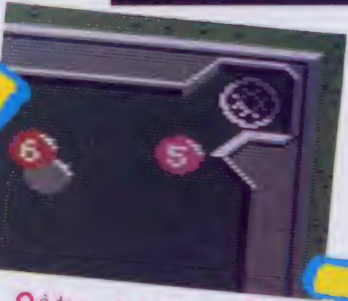
大阪府／HATHLERクン

まず、ステージ2を選んでフリクションを00にする。ステージ2がはじまったら、第4的球の中心から1コマ下にカーソルをあわせ、ショットのパワーが最高になった時に打つ！ 待つこと約3分50秒。手球と第6、第3球が、3つとも、ゆっくり動いたら、よーく球の行方を見ると、第6球と手球が、なんとビックリ、ゆっくりと重なって通りぬけてしまうのだ。

○アーティスティックな、この画面！ [illegible]しびれるウ

○カッチーン、パワー最大でボールをころがしたのさ

○よい子のみんなは、じっくりまつのだ。ルナールナーマンボ



○うわー。かさなるぞお、世紀の一瞬、3分50秒、技なのだ

○はいっ重なりましたね。あなたは見ましたか？ ハラショー

謎の村雨城
82 小岡技
天狗をやっつけるにはこの方法が楽ちんだよ！

兵庫県／安部薫クン

天狗のいる所で敵の攻撃を受けて、鷹丸が点滅し始めたら、しばらくじっとして何もしないでいるのだ。

青忍者なんかが画面からいなくなったら、天狗が化けているつむじ風がそばに寄ってきたときに、ばっさりとやっつけてしまおう。

○オットット。やられちまった

○敵がいなくなるまでまって……

○天狗の化けているつむじ風をバサッと切る

謎の村雨城
83 小岡技
山賊の斧が役に立たなくなる場所が岩山にある

岩手県／今野雄一郎クン

岩山の上のほうまで行って真ん中に立っていると、山賊の投げる斧が当たらないのだ。つまり安全地帯ってわけだ。

ただし、いつまでもこんなところにいてもしょうもないけどね！

○斧はちっとも当たらないので、平気だったのだ！

○こんなところに立っていては危険なような気がするけど…

次号の発売日は9月5日の第1金曜日です。

©ポニー・Nintendo

夜ふかししてゲームしすぎちゃだめだぞお！

ウルトラテクニック 84

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

ゲゲゲッの秘密だよ～ん！知ってたかな水晶玉の秘密

福岡県／松村尚明クン

一番最初に入った魔境に水晶玉が出たら、それを取ってクリアする。そして他の魔境に入らないようにして、砂かけばばあの家に行くと、点数が倍の2000点になるのだ。スペシャル技が欲しい時は、それから魔境に入ろう。

●1000点がふつーなんだけど、ほら2000点！

●最初に入った魔境で運よく水晶玉が出たら……。

ウルトラテクニック 85

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

ゲームオーバーになっても楽しい色あてクイズ

埼玉県／多井中新介クン

ゲームオーバーになったらコントローラーⅡのⒶボタンを押したままスタートボタンを押すと、2～3秒の間画面に色がつく。これはナゼか知っていますか。答えは、ゲームオーバーになった面で一番多く使われている色が出るのでした。チャンチャン。

ウルトラテクニック 86

グラディウス

やっぱり、ガンコな汚れにザブ完全攻略、決まったね

兵庫県／足立晴美クン

ステージ2のザブがワープ攻撃をしかけてくる場面があるよね。逃げながら撃つと、高得点は望めない。そこで写真の位置にいて、ひたすら連射すると、ザブを1個も残さずやっつけられるぞ。オプション2つと、ミサイルは必需品だよ。これで決まりさ、ハイティーンブギ～♪

●見てくれ。この完全なる装備！ これでザブに挑む

●見ればわかるよな。あとは自分でやってくれ～

©水木プロ／東映動画・コナミ

超ウルトラ技100+1

知的に形而上学のゲームに夢中になってみよ

87 小結技
バベルの塔

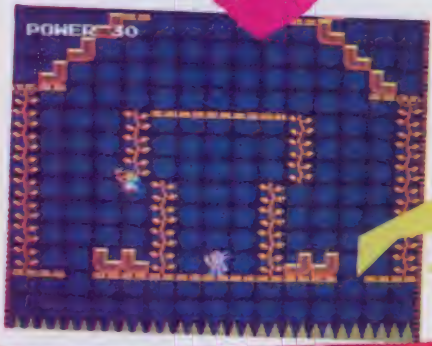
えっ、もう。なんて早いのだ。裏バベル発見!!

東京都／清水国光クン

バベルの塔には表の64フロア以外に、全く別の裏バベル64フロアがあったのだ!! 行き方はタイトル画面が出ているうちに十字ボタンを上3回、下5回、右2回、左1回と押す。

そうするとタイトル文字の後ろの色が赤から青に変わるので、スタートボタンを押す。

○成功するとこのように、文字の後ろの色が青になるのだよ



○あらら、1フロアのはずなのに全然違うなァ!

○う〜ん、ここに超能力少年が住んでる!?

88 十両技
ベースボール

ホームランはいいんだけど、音がうるさくなる

東京都／関口晶宏クン

ホームランを打った時「パッパカパーパ パッパカパーパ パッパカパー」と、音が鳴るよね。その一番最後のパーの時にポーズをかける。そしてゲームを再開すると、音楽が鳴らなくてただ「ブー」と鳴りっぱなしになる。ピッチャーが、第1球目を投げるまで続くよ。

○入った、満塁ホームランだーっ

89 幕下
ポートピア連続殺人事件

君の観察力、注意力、洞察力をテストしてみる

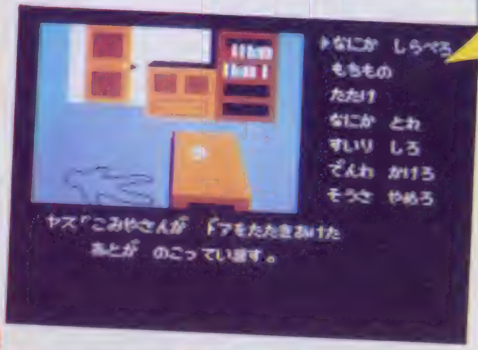
愛知県／Y・Sクン

ほとんど解決されたと思われたポートピア連続殺人事件に、意外と知られていない事実があった!

こうぞうの屋敷の死体が見つかった部屋のドアのノブの右横に黒い影があるね。それはただの影ではなかったのだ。

虫めがねでよーく調べると意外な事実が発見されたのだ。

○これを調べた人は少なかったのじゃないかな?



○何度行っても気味が悪いけど、現場100回とゆー言葉もあるし

○そう言えば、こみやは第一発見者だったんだよね。うん、納得

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」(480円)が絶賛発売中だよ!!

©Nintendo・エニックス・㈱ナムコ

負（マルマケ☆）ウルトラテクニック 番外地コーナー

まだまだ続く負コーナー、あなたもわたしもなぜかふと思いつくと忘れられない。あのブザマな姿をもう1度見てみたい。とってもノスタルジックに今日もため息をつきながらこんな技をやってほしいものキュン

ウルトラテクニック 90 小癪技

スーパーマリオブラザーズ2
消した豆の木には登ることができないマリオなのだ！

神奈川県／柿沼拓也クン

マリオ2では、豆の木を出したあとにキノコを出すと豆の木が消えてしまうのは、もうよく知っているネ。その時この豆の木は見えないけど登れるのだ。ところが、登れない場合があったのだ。

ワールド8−3で豆の木を出したあとすぐにパワーキノコを出すと、豆の木が伸び切っていなかったのか、登ることができないのだった。

豆の木を出したらすぐに隣のパワーキノコを出そう

あまりスクロールしないうちに豆の木を出そう

すると豆の木を登れずに、空中で足踏みをしてしまうのだ

ウルトラテクニック 91 小癪技

スーパーマリオブラザーズ2
ジャンプしたら壁の中へ入ってしまうマリオ

愛知県／鈴木雅也クン

ワールド1−2の写真の場所へ小さなマリオで行こう。そして頭上にあるブロックに頭をぶつけるようにジャンプしながら進んで行くのだ。頭上のブロックがなくなったところでジャンプすると、なぜか左のブロックの中へ入ってしまうのだ。

このような感じで、ジャンプをしながら進んでいこう

するといきなり、ブロックの中へ入ってしまうのだ

ウルトラテクニック 92 小癪技

B-ウイング
なんだか知らないうちにやられちゃったみたい

鳥取県／山形国明クン

うんじゃあまあ9面にきてくださいなっトう。最後のエリアクリアのところで左下にいると、敵の弾が飛んできてないのに、バガアーンとやられてしまうよ。

ここにいると、知らないうちにダウンしちゃうのだ

©Nintendo・データイースト

ウル技場外技

☆東海道五十三次・井ノ国屋剛左衛門が無敵？ ゲームがスタートしてすぐに左のほうへ去ってしまう井ノ国屋剛左衛門は、かんしゃく玉をいくら当ててもすりぬけてしまう。だから井ノ国屋剛左衛門は無敵なのだ。（東京都／徳間書店バンザイクン） ★確かにその通りなんだけどね…。へんなペンネームでこびをうってるなあ。

93 大胆技

スーパーマリオブラザーズ
マリオは-1面へルイージは8−4面へ、すると…

秋田県／宮島幸美クン

この技はカセット版のスーパーマリオブラザーズでしかできないぞ。

2人用でゲームを始め、マリオは-1面へ行く。行きかたはもう知っていると思うけど、1−2の地上に出る手前で、左の写真のようにブロックを壊してジャンプする。何度もジャンプしていると、突然マリオがワープゾーンの方向に入りこんでしまい、ワープゾーンの左はしにポトリと着地する。後は左か右の土管に入ればOKだ。

ルイージのほうはがんばって8−3まで行ってやられる。再びマリオの番になったら、-1面をどんどん進み最後の土管に入る。いつもなら、-1面のスタート地点に戻るはずなのに、途中の場面が出てきてマリオが登場する前にやられた音楽がしてルイージの番になってしまう。

そこで今度はルイージが8−4の隠れコインのあるところでやられるようにする。

マリオがもう一度最後の土管に入ると、画面いっぱいにブロックが現れて、マリオはタイムオーバーまで身動きできない。またまたルイージの番になったら、8−4の水中面の4本目のファイアバーにさわってやられる。その後に、またまたマリオを土管に入れると、画面が真っ黒になってしまい、リセットを押すしかなくなってしまう。

すっごく難しくてとっても疲れる正真正銘の負技だね！

ここが-1面へ行くための最大のポイントだってさ！

マリオは-1面の最後の土管に入るとどうなるか…

ルイージは8−3へ行って、やられるといいんじゃないかな

次に、ルイージはここでやられてから…

ここの場面が出たけどマリオは出てこない

もう1度マリオが最後の土管に入ると……

タイムオーバーまでここから出られない

次にルイージがここでやられてから……

またマリオがここに入ると…

真っ黒けのけ、どーなってしまったんじゃろかいなはは

94 小ネタ技

4人打ち麻雀
かくれコマンド見っけ。TOBITAって誰？

茨城県／平石高田

リセットを押し、はなした時に一瞬なにか見えるね。その時をねらってもう一度押す。今度は押しっぱなしにすると、HUDSON SOFTのところが、M. TOBITAとなるのだ。メーカーに聞いたところ、この人は開発者だった。自分の名前を入れたのはこの人が元祖かな？

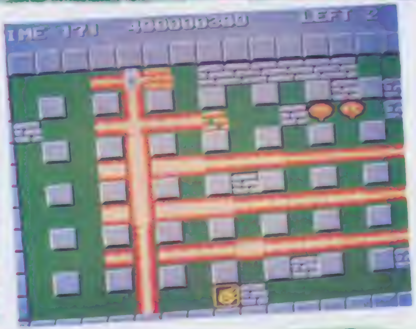
よーく見ると、タイトルロゴとかも変わっているぞ。意味不明！

©Nintendo

ボンバーマン
95 見えない透明ブロックは壊せなくてこまったぜ

東京都／細川直樹クン　小技賞

シークレットコードはHMINDJMNNJJDDJJJDDFだ。これでコンティニューすると爆弾を置こうとしても最初の5発は音だけで何も出てこない。と思っていたら、そこには透明なブロックがあって、通れなくなっている。爆破もできないしいったい何なんじゃ〜。



○爆風がさえぎられているでしょ。そこに見えないブロックがある！

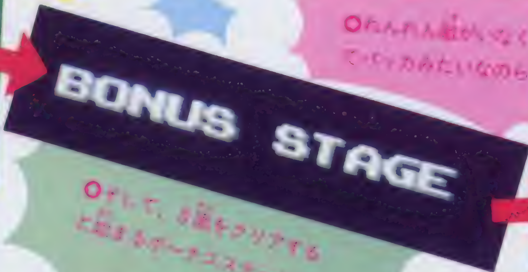
ボンバーマン
96 有名なステージ0の後には㊙ボーナス面がある

東京都／金井仁クン　小技賞

0面をOABIBFDCJCNMIDBAABAGで始める。そしてクリアすると次はボーナスステージなんだけど、まぬけなことに敵がいない。ということは点が全然入らないボーナスステージだ!?

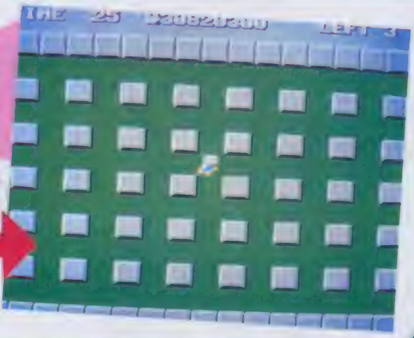
○これが、うわさの0面。どんなんだろう！

○[illegible]



○そして、0面をクリアすると始まるボーナスステージ…

○ぜんぜん敵がいなくて、バカみたいなのら



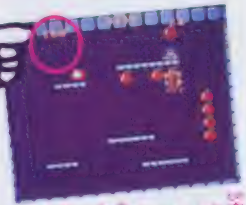
マイティボンジャック
97 王家の部屋の新しいBGMで気分リフレッシュ

神奈川県／ロトのつるぎクン　千両箱

王室の部屋をパワーボールを使ってさっさと次へ進んでる人にはちょっと気がつかないことがあるよ。

わざとゆっくり爆弾を取っていくと、聞いたことのない音楽が流れているのだ。

う〜んこんな音楽があるのに、どれくらいの人がこれを聞いていたのカナ。



○王家の部屋はいろんな楽しみ方があるんだよねー

○こんな時まで聞いたことある？

マイティボンジャック
98 自由を奪われたジャックは、いとも簡単に……

鹿児島県／上野麻利男クン　番下

コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、コントローラⅠでプレイしていると、なんとジャンプができなくなる。Ⅱのボタンを押したままⅠのⒷボタンで変身しようとしてもやっぱりだめだった。

○こんなにアッサリとやられちゃうなんて

©HUDSON SOFT／MOMO・TECMO

ちょっとおしゃべり

編集部の電話について　最初に言っときますが、質問の時間は16時〜18時までです。どうしてかと言うと、ゲーム担当の人がいないとわからないからです。だからそれ以外の時間帯は、かけてもきられてしまうのがおちです。あといたずら電話はやめましょう。怖いお兄さんにどなられます。最後に、ここは「徳間書店」です。

スパイVSスパイ

呼ばれて、飛び出て、いきなりバケツが登場さ。

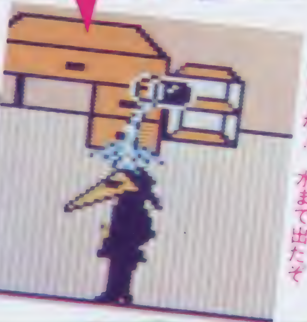
99　大関技

北海道／原吉晴クン

ジョイスティックに連射機能が付いていたら、この技をやってみよう。連射モードを中間にして、VS PLAYERで、スタートしたら、コントローラⅡでジャッケルを右の部屋に行かせよう。その後で左のドアにバケツを仕掛け、ジャッケルを部屋の中央に行かせる。
その後で十字ボタンの下を押し、ドアに突き当たったら、ジョイスティックのⒶボタンを押すと空中にバケツが登場するのだ。

○下まで、行って、ここに立つのだ、ジャッケル

○部屋のドアに、バケツを仕掛けましょう！



○何にもない空中に、いきなりバケツが！　水まで出たぞ

スパイVSスパイ

消えてペンチになったのさ。ヘッケルいかに？

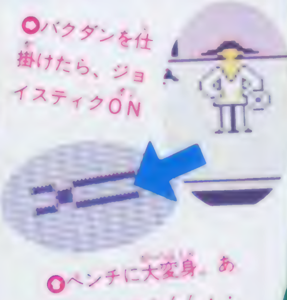
100　十両技

岐阜県／高橋栄恒クン

おなじみのジョイスティック技だよ。VS COMにして、部屋にバクダンを仕掛けよう。そして、わざとバクダンにやられに行き、すぐ、ジョイスティックのレバーの右(左)、コントローラの十字ボタンの左右を押す。すると、ヘッケルがペンチになってしまうのだ。その部屋にジャッケルが入ると、ペンチ対ジャッケルの対決が見られるのだ。オマケにペンチヘッケルは無敵なのだ。その後、待つこと数分、突然ヘッケル復活となるのだ。でも、あわれ、ヘッケルは、動くことができないのだ。カワイソウ。

○ペンチはダメージを受けないのだ。ヤッホー

○あれっ！ヘッケル復活。でも動けない



○バクダンを仕掛けたら、ジョイスティクON

○ペンチに大変身。あわれヘッケルくん・・

スパイVSスパイ

トリプル・ショック！　スパイは3度死ぬ！

101　幕下

熊本県／平野正剛クン

出口の下の部屋にバクダンを仕掛けよう。
そして、モノを持たないで出口の前に立とう。
タイムが、00：03になったら出口を開けよう。
すると、はね飛ばされ、気絶して上に昇って行く途中、復活するが、すぐ爆発して、またまた気絶して、TIME OVERになって、合計3度気絶してしまうのだ。

○バクダンを部屋に仕掛けよう

○TIME、00：03開けドア！

○うわっ。ケトばされちゃった！

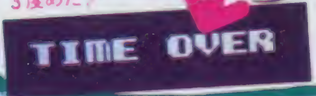
○まず、1回めの天使なのですよ

○だめだぁー。バクハツしちゃった

○2度めの気絶だよ。トホホホのホ

○あっ、復活した…

○TIME OVER 3度めだ！



©ケムコ

超ウルトラ技大募集!!

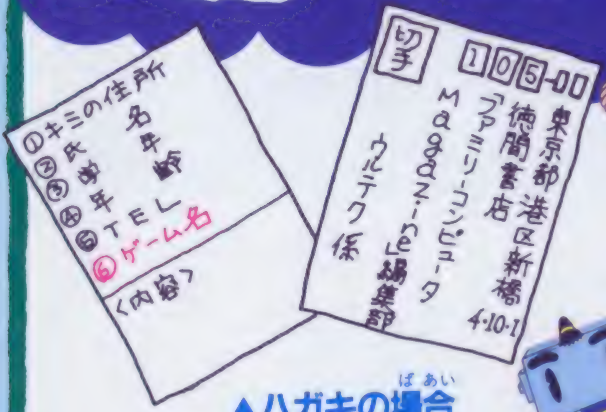
朝晩メッキリ冷えこむ?寒い毎日が続いているけどみんなガンバッテ(負)してるかな!?
ときにはクーラーを切っておもいっきり汗をかきながらすごいとうなってしまうようなウル技を発見してくれ。もしウル技を発見したら、くわしいやりかたをファミマガに送ってほしいな。

①キミの住所
②氏名
③学年(職業)
④年齢
⑤電話番号

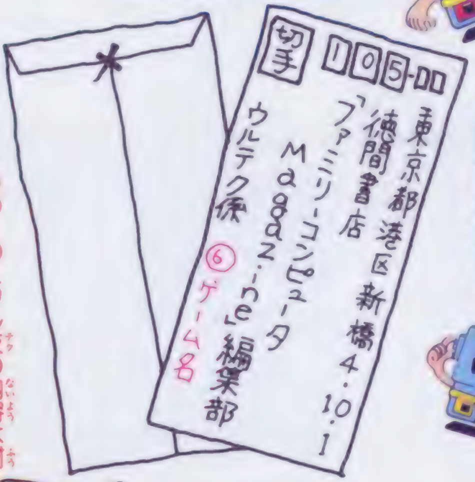
をしっかりと書くんだよ。それと、何のゲームのウル技なのか、すぐわかるようにゲーム名を赤色で書いてほしい。(封書のときは表にね)

編集部では、毎日スゴイのや、おもしろいのや、感動してしまうウル技がないか、みんなで手紙を読んでいるのでドンドン応募してネ。

みごとキミの送ったウル技が採用されると、ファミマガに名前が載るわ、認定証はもらえるわ、でもうたいへん!! しかも技によっては下に書いてあるような謝礼まで出てしまうのだから、笑いが止まらないね。さあキミも早くファミマガに載ろう!!



▲ハガキの場合



◀封書の場合

❶①~⑥とウル技の内容は封筒の中に入れておいてネ

ひょうしょう

優勝技の場合

認定証および金10000円が出ます。

横綱技の場合

認定証および金5000円が出ます。

大関技の場合

認定証および金3000円が出ます。

その他の場合

小結技・十両技・幕下に認定された人には、それぞれの技の認定証を発行します。

またそれといっしょにファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。場外技に関しては現在検討中です。

禁じ手

いろいろ好き勝手にやっているウル技なんだが、それでもこれだけはやっちゃいけない技というのがあるのだ。

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつないだりする

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコードだけのもの

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作したもの

以上の技を使ったものを送ってきてもぜったい採用しないからね。

8・15 9・5号 ウルテックウイズ応募券

スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせ

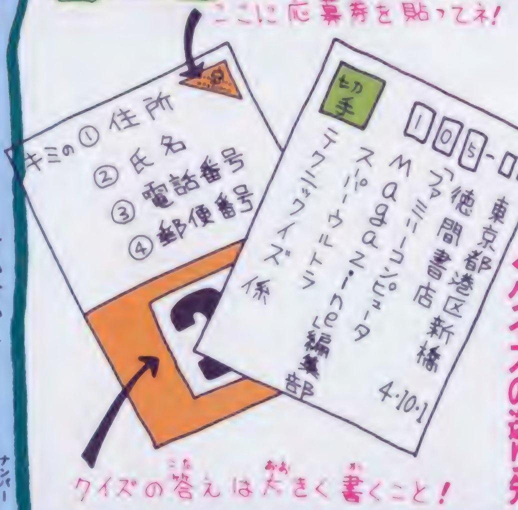
ニセモノはどれだ!!

絶対にできない技。ウソ技を見つけたら左上の応募券を貼って図のようにして送ろう。

正解者には抽選のうえ50名に特製電卓をプレゼントするのだ！

締め切りは、8月7日（消印有効）。正解は、8月9日～11日のテレフォンサービスと9月5日発売NO14誌上で、当選者はNO16で発表するよ。

なおソフトを出してる会社に電話すると迷惑になるので絶対にしないで。



◀クイズの送り先

おわびと訂正

ファミマガNO12の26番、B-ウイングに誤りがありました。十字ボタンの上とⒶ、右とⒶ、下とⒶ、左とⒶ、左とⒷが正しいコマンドです。

8月1日号クイズの答え

前号の正解は、⑬番の影の伝説蝶が舞いこの世の天国というウル技でした。ちょっとわからなかったかもね。不正解で多くきていたウル技は、㉛番の魔界村でした。ウルテックウイズは正解が少ないから、当たるのは今がチャンスかも。

当選者発表!!

敬称略：6月20日号の発表が1号分おくれました コメンナサイ

6月20日号出題分

（北海道）津村一彦・造田慎也・金晃行、（青森県）奈良寿一、（宮城県）荒川武志・河村勝・川村昌弘、（栃木県）斎藤政彦・河又誠治、（茨城県）鯉沼直樹、（群馬県）山口耕史、（埼玉県）権田岳広・垣内雅美、（千葉県）板谷仁嗣・伊藤正臣、（東京都）岩崎直人・中村喜成・上原義行・木村弘志・奥寺俊行、（神奈川県）中村達也、（長野県）吉田拓弘、（富山県）浅野寛明、（石川県）西田武志、（静岡県）森山志津雄、（愛知県）若林知宏、（岐阜県）則武豊、（三重県）館英慎、（京都府）松中章・山内貴司、（大阪府）竹沢友文・田中耕一・香川豊・西伸晃・原政行・河内潮、（奈良県）丸野雅智・浦正行、（兵庫県）中西真行・島谷幸男・前川浩昭、（鳥取県）福田真人、（岡山県）森たくみ、（山口県）山崎健一・志谷耕平、（愛媛県）深井正和、（高知県）小野嘉也、（福岡県）小野康裕・宇治川久晴、（佐賀県）松本徳和

7月4日号出題分

（北海道）生越泰裕、（青森県）工藤仁、（岩手県）真山拓也、（山形県）丹野貴之、（福島県）鈴木富則、（群馬県）金井渉・寺内克敏、（栃木県）磯和浩、（茨城県）青山明雄、（千葉県）横銭哲治・江藤公信、（埼玉県）三沢典弘・横山勲、（東京都）後閑秀夫・片岡哲・鈴木智彦、（神奈川県）藤原聡・米山英明・野口卓、（長野県）酒井春光、（石川県）小坂繁聡・片山慎吾、（富山県）村本隆・谷口真也、（静岡県）長島春次、（愛知県）松田康司・山出省二、（岐阜県）伊藤雅章・波多野健児、（三重県）村木渡・中村浩之・中條公晴・高田幸洋、（奈良県）竹田信貴、（滋賀県）前田博之、（京都府）林賀津彦、（大阪府）仲本裕司・片岡隆、（和歌山県）尾崎実哉・中嶋理、（兵庫県）藤原康剛、（岡山県）西山貴晃、（広島県）宮本雄二、（福岡県）白石務・富士川義和、（熊本県）高森正臣・堤一夫、（長崎県）箱崎真代・志洋みちる、（鹿児島県）西村健二

最新版 テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	9/1	2	3	4		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、土・日・月がウル技などのファミコン関連情報をいち早くお届けするテレフォンマガジンの日。水・木がハイスコア情報の日。火・金がテープ交換でどっちの情報が流れているかわからない日。左のカレンダーの同じ色の日には同じ情報が流れているって意味なのだ。

03-459-8000

- ●火・金………テープ交換
- ●水・木………ハイスコア
- ●土・日・月…テレマガ

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

From京都・任天堂

これで…おしまい

最終回

ゼルダの伝説 Q&A

長い間「ゼルダの伝説」で楽しんでくれたキミも、これから楽しんでくれるキミもアリガトウ。これが最後のヒントだ、ガンバってネ!

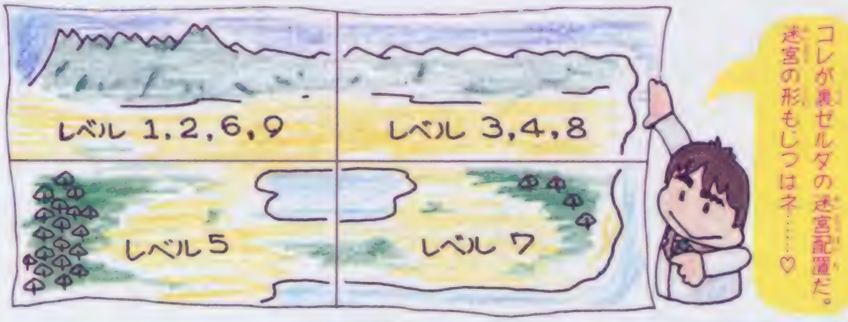
Q1

裏ゼルダをはじめたけれど、表とぜんぜんマップが違うので、迷宮や洞くつのありかがわかりません。どこにあるのか、どうやったら出るのかをくわしく教えてください。

サテ、今回は最終回ということもあって、裏ゼルダについての代表的な質問をまとめてみたゾ。

裏ゼルダは、基本的な地形は表と同じ。でも迷宮の位置や隠し洞くつの場所がかわっているんだよネ。

ただし、その出現のさせかたは、表と同じだ。岩場にバクダンを仕掛けたり、ローソクの炎で木を燃やしたりと、イロンなことを試してみよう。



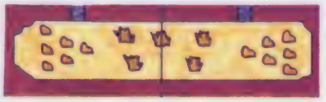
ボクらがさらに手に入れたインパのメモによると、右のようにハイラルを大きく4つに分けたときの各迷宮の配置が書きこまれていたゾ。タテ4×ヨコ8画面のそれぞれのエリアの中に、その迷宮がある!! さあキミもガンばってみようネ!

Q2

裏ゼルダを順調に遊んでいるボクなのですが、どうしても手紙をくれるおじいさんの場所がわかりません。どうか教えて下さい。先に進めないいんだよォ〜。

おやおや、泣き出しちゃったらどうしようもないなぁ。実は手紙をくれるおじいさんはハイラルの北西（左上）、つまりデスマウンテンの近くにいる。

そこには鳥の形をした石像があるハズだから、パワーブレスレットを手に入れてから、石像を押してごらん。ティロリロリ〜ンと音がして、洞くつが現れるゾ。

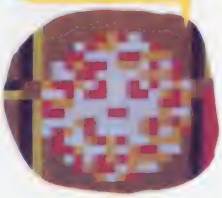


おわび

NO10のQ&Aで裏のレベル7のおじいさんのヒントは――とあるのは、実はレベル6のおじいさんのマチガイ。レベル7にはおじいさんがいなかったのダ。みんな、ゴメンネ〜ッ!!

Q3

地下迷宮を探険していて、バブルに触れたあとでリンクの剣が出なくなってしまいました。裏の地下迷宮では、バブルに触れてはいけないんですか？



ハハハ。裏には実は3種類のバブルがいるんだ。ピカピカ輝いているのは、表と同じモノ。で、赤いのが触れると剣が出せなくなるバブルなんだよネ。

もうひとつ、青いバブルというのがいるはず。

剣が出せなくなったら、コイツにわざと触れてみるといい。そうすると再び剣が出るようになるゾ。

他にもちょっと違うキャラがいるよ。注意!!

Q4

ハァ～イ。MIYAHON TENTENさんこんにちは。イロんな本でゼルダのことを読むんだけど、裏ゼルダのことは書いてないんですネ。ゼヒゼヒ、裏ゼルダのことをたくさん教えてください。とくに地下迷宮の中の仕掛けなんかも教えて下さいネ!!

ウムムム、コラコラ！キミはおちょーし者だなぁ。まぁ、最後の質問ってことで、ちょっとだけ迷宮のことを教えちゃおう。

裏ゼルダでは、一見壁のように見えても通り抜けられる、ふしぎな壁がある。これが表の迷宮との、一番大きな違いだね。

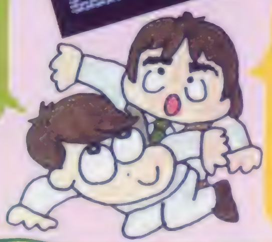
他にもヘンなおじいさんが出てきたり、敵キャラの配置がムズかしかったりと、かなりキビしいゾ。

部屋の形も違うものが出てきたり、隠し部屋も数多くある。キミは裏ゼルダもクリアできるカナ？

リンクがこの秋帰ってくるヨ！
リンクの冒険(仮称) 直撃レポート

実は「ゼルダの伝説」はまだここでは終わらない。2枚のトライフォースを手にしたリンクの前には、また新たな冒険が待っているんだ。その冒険をお話にしたのが次回作「リンクの冒険」だ。

この作品では、青年に成長したリンクが、3枚目のトライフォース（勇気の三角形）を求めて冒険をするんだ。ゲームはもう少しアクションゲームっぽく……。ちょっとチャンバラっぽくなるカナといったところだネ。ゲーム画面は「ゼルダ」と違い、横から見た形が主になる。10月中旬に発売の予定だヨ！



郵便はがき

40円切手を
はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
編集部行

(キリトリ線)

NO.13のプレゼントで欲しいもの (　　　ばん)

□□□-□□

住所

氏名　　　　　　電話番号

学校名

学年　　　　　　歳　　　　　男　女

アンケート回答欄

①　ハイ（　年　月ごろ購入）
イイエ（今後買う予定は　ある　ない　）

②	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154
	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168
	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	

③　（　）

④　ゲーム名（　）
メーカー名（　）
パソコン　ビデオ（どちらかに○）

⑤　ハイ
イイエ（購入する予定は　ある　ない　）

⑥　（　）

⑦　（　）（　）

⑧　（　）（　）

⑨　（　）（　）

⑩	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21	22	（　）					

キリトリ線

アンケートに答(こた)えて
ゲームをもらおう!

どくしゃ 読者プレゼント ファミマガ

夏(なつ)も本番(ほんばん)! みんな暑(あつ)さに負(ま)けずガンバっているかな。今回(こんかい)も新作(しんさく)をたっくさんプレゼントしちゃうよ～ん!!

合計(ごうけい)120本(ぽん)

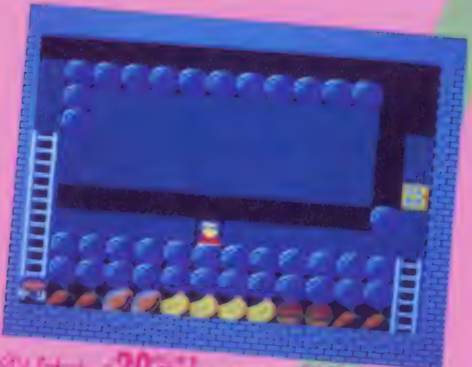
〈応募(おうぼ)のきまり〉

左(ひだり)のとじこみハガキに、この号(ごう)のプレゼントで欲(ほ)しいものの番号(ばんごう)(①～⑥まで)を書(か)き、次(つぎ)のページのアンケートに答(こた)えて(回答欄(かいとうらん)はハガキのウラ)、40円切手(えんきって)をはってポストまで。締(し)め切(き)りは86年(ねん)9月(がつ)4日(か)(消印有効(けしいんゆうこう))、発表(はっぴょう)は10月(がつ)3日(か)発売(はつばい)のNo.16です。

①じゃじゃ丸(まる)の大冒険(だいぼうけん)
(20名様(めいさま) ジャレコ)

②六三四(むさし)の剣(けん)(20名様(めいさま) タイトー)

③スーパーピットフォール
(20名様(めいさま) ポニー)



④バナナ(20名様(めいさま) ビクター音産(おんさん))

⑤北斗(ほくと)の拳(けん)(20名様(めいさま) 東映動画(とうえいどうが))

⑥メトロイド(20名様(めいさま) 任天堂(にんてんどう))

©ジャレコ・村上もとか/小学館/テレビ東京/エイケン TAITO CORP. ・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC・武論尊
原哲夫/集英社/フジテレビ/東映動画/ショウエイシステム・Nintendo ・Activision/ポニー

ファミリーコンピュータMagazine No.13 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか? (アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)

⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	㊙ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	G&G
22	その他

No	今号の記事
1	〈攻略特集〉ゴーストバスターズ
2	〈新作〉じゃじゃ丸の大冒険
3	〈新作〉六三四の剣
4	〈新作〉スーパーピットフォール
5	〈新作〉バナナ
6	〈新作〉北斗の拳
7	〈まんが〉ウル技DJ~ドラゴンクエスト
8	〈プログラム〉デス・ゾーン
9	〈新作〉メトロイド
10	〈攻略特集〉ワルキューレの冒険時の鍵伝説
11	〈攻略特集〉キングスナイト
12	ファミマガ認定ハイスコアルーム
13	超ウルトラ技100+1
14	ゼルダの伝説Q&A
15	アンケート&プレゼント
16	ファミマガジャーナル
17	なんたってファミコン!
18	ゲームベスト10
19	超新作ゲーム先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	47	ホーガンズアレイ	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック	139	バレーボール
2	アーバンチャンピオン	48	ポパイ	94	グーニーズ	140	東海道五十三次
3	イー・アル・カンフー	49	ポパイの英語遊び	95	超時空要塞マクロス	141	スクーン
4	エキサイトバイク	50	麻雀	96	グラディウス	142	レイラ
5	エクセリオン	51	マッピー	97	忍者ハットリくん	143	機動戦士Ζガンダム HOT SCRAMBLE
6	F1レース	52	マリオブラザーズ	98	ボンバーマン	144	メトロイド
7	エレベーターアクション	53	4人打ち麻雀	99	バイナリィランド	145	ワルキューレの冒険時の鍵伝説
8	ギャラガ	54	レッキングクルー	100	スペランカー	146	バベルの塔
9	ギャラクシアン	55	ロードファイター	101	テグザー	147	涙の倉庫番スペシャル
10	クルクルランド	56	ロードランナー	102	マッハライダー	148	がんばれゴエモン!からくり道中
11	けっきょく南極大冒険	57	ワイルドガンマン	103	マグマックス	149	北斗の拳
12	五目ならべ	58	ドルアーガの塔	104	サーカス・チャーリー	150	スカイキッド
13	ゴルフ	59	バトルシティー	105	ジャイロダイン	151	バナナ
14	アストロロボ・SASA	60	ワープマン	106	ハイドライド・スペシャル	152	スクランブル21
15	サッカー	61	ゲイモス	107	マイティボンジャック	153	六三四の剣
16	ジッピーレース	62	ハイパースポーツ	108	キャッスルエクセレント	154	じゃじゃ丸の大冒険
17	スーパーアラビアン	63	ロボットブロック	109	バルトロン	155	子猫物語
18	スターフォース	64	ロボットジャイロ	110	影の伝説	156	シャーロックホームズ(仮称)
19	スパルタンX	65	本将棋	111	セクロス	157	ドラゴンボール神龍の謎
20	スペースインベーダー	66	スーパーマリオブラザーズ	112	テラクレスタ	158	ラビリンス
21	ゼビウス	67	おにゃんこTOWN	113	コスモジェネシス	159	クレイジークライマー
22	ダックハント	68	シティコネクション	114	ディグダグII	160	バルバルークの冒険
23	ちゃっくんぽっぷ	69	ルート16TURBO	115	魔界村	161	ゴルフ(仮称)
24	チャンピオンシップロードランナー	70	ブーヤン	116	B-ウイング	162	アルゴスの戦士
25	ディグダグ	71	高機動戦闘メカヴォルガードII	117	タッグチームプロレスリング	163	ピットストップII
26	テニス	72	頭脳戦艦ガル	118	ドラゴンクエスト	164	ランボー
27	デビルワールド	73	ロットロット	119	スパイVSスパイ	165	ザ・ブラックバス(仮称)
28	10ヤードファイト	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	120	アトランチスの謎	166	エンジェランド(仮称)
29	ドアドア	75	バックランド	121	アーガス	167	デッドゾーン
30	ドンキーコング	76	バーガータイム	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	168	リンクの冒険(仮称)
31	ドンキーコングJR	77	1942	123	ゼルダの伝説	169	水戸黄門(仮称)
32	ドンキーコングJRの算数遊び	78	カラテカ	124	謎の村雨城	170	スーパーゼビウス
33	ドンキーコング3	79	ポートピア連続殺人事件	125	ゴーストバスターズ	171	DEEP DUNGEON(仮称)
34	ナッツ&ミルク	80	ルナーボール	126	~~ウォーロイド~~	172	エクスカリバー(仮称)
35	忍者くん	81	忍者じゃじゃ丸くん	127	けいさんゲーム	173	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)
36	ハイパーオリンピック	82	ダウボーイ	128	ASO	174	リトル・コンピュータ・ピープル(仮称)
37	パックマン	83	チャレンジャー	129	スーパーピットフォール	175	ヒスパーニ(仮称)
38	バルーンファイト	84	スカイデストロイヤー	130	ソロモンの鍵	176	ライジン(仮称)
39	バンゲリングベイ	85	ツインビー	131	バード・ウィーク	177	Dark side of the moon(仮称)
40	ピンボール	86	ボコスカウォーズ	132	チョップリフター	178	シカゴ・コネクション(仮称)
41	ファミリーベーシックV3	87	ソンソン	133	キングスナイト	179	スーパースターフォース
42	フィールドコンバット	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	134	飛龍の拳	180	高橋名人の冒険島
43	フォーメーションZ	89	パチコン	135	スターソルジャー	181	ドラえもん(仮称)
44	フラッピー	90	ぺんぎんくんwars	136	戦場の狼	182	闘いの挽歌
45	フロントライン	91	スターラスター	137	スーパーマリオブラザーズ2	183	怒
46	ベースボール	92	いっき	138	スーパーチャイニーズ		

おめでとう No.9 当選者発表!

※敬称は省略させていただきました

●東海道五十三次

高橋卓也（北海道・7歳）
戸潤光明（茨城県・14歳）
長谷川裕之（埼玉県・14歳）
小泉潤一（東京都・14歳）
結成敏巳（東京都・17歳）
長谷川泰輔（神奈川県・12歳）
沢村啓（神奈川県・11歳）
鈴木啓介（静岡県・9歳）
杉浦健二（愛知県・11歳）
中村雄一（愛知県・13歳）
小川浩二（愛知県・11歳）
文堂恵美（京都府・11歳）
伊藤航（大阪府・8歳）
山下直哉（兵庫県・10歳）
辻玲子（兵庫県・10歳）
佐藤昌浩（岡山県・15歳）
梅木寛司（広島県・11歳）
平本学（広島県・11歳）
出渕弘（広島県・11歳）
松本敏雄（広島県・9歳）
阿部康則（山口県・12歳）
豊柴悦雄（山口県・12歳）
西島聖二（愛媛県・10歳）
菅崇紀（福岡県・12歳）
前田喜代美（大分県・25歳）

●スーパーチャイニーズ

菊地洋介（北海道・9歳）
男佛義則（宮城県・10歳）
菱沼大介（宮城県・8歳）
森慎之介（栃木県・9歳）
高林秀樹（群馬県・13歳）
茂木王成（群馬県・7歳）
小沢大輔（埼玉県・9歳）
松沢富夫（埼玉県・12歳）
長沢宙（埼玉県・11歳）
三宅邦治（東京都・11歳）
青山康彦（東京都・14歳）
金子裕和（神奈川県・11歳）
秋元慶一（神奈川県・10歳）
小林弘幸（山梨県・9歳）
いとうしゅうじ（長野県・8歳）
立本浩二（岐阜県・11歳）
近藤信男（愛知県・13歳）
廣田邦彦（愛知県・13歳）
三浦一成（愛知県・9歳）
長岡鋭（三重県・13歳）
川口智晴（三重県・12歳）
近藤和彦（大阪府・10歳）
進藤拓史（兵庫県・11歳）
平山和幸（和歌山県・10歳）
神崎匡史（岡山県・13歳）

●スクーン

東智仁（北海道・14歳）
佐藤聡彦（秋田県・12歳）
横山剛（埼玉県・9歳）
菊池不二夫（東京都・14歳）
伊庭孝充（東京都・10歳）
栗原誠（東京都・14歳）
国原昌大（東京都・10歳）
堀野将士（静岡県・9歳）
市原功弘（岐阜県・14歳）
森隆志（静岡県・10歳）
山崎悠平（愛知県・9歳）
松山裕守（愛知県・14歳）
鈴木慎（三重県・10歳）
船津羊（京都府・10歳）
木下智子（京都府・8歳）
為保浩二（大阪府・14歳）
上野悦史（大阪府・11歳）
田中佑（大阪府・8歳）
黒田健二（兵庫県・12歳）
山根規孝（兵庫県・15歳）
川田敏弘（兵庫県・10歳）
岡東孝幸（広島県・9歳）
石川稔（島根県・10歳）
澄川晴久（島根県・12歳）
積克樹（鹿児島県・14歳）

●文具セット

世永まこと（青森県・9歳）
島貫祐樹（山形県・12歳）
中台俊政（千葉県・8歳）
安多徹（東京都・13歳）
清水浩二（東京都・8歳）
谷内だいすけ（神奈川県・11歳）
内木基人（岐阜県・14歳）
奥田義人（滋賀県・9歳）
平尾英明（京都府・11歳）
山田えりか（兵庫県・10歳）

●魔界村Tシャツ

引地岳雄（宮城県・12歳）
斉藤浩一（宮城県・11歳）
吉田義伸（山形県・11歳）
伊沢秀幸（栃木県・11歳）
平山俊介（埼玉県・7歳）
永友伸明（東京都・14歳）
山崎英勅（石川県・13歳）
孫総利幸（石川県・13歳）
泉屋一臣（大阪府・7歳）
杉野真一（福岡県・14歳）

●パッカンボーイ

勝永英昭（北海道・8歳）
相馬孝蔵（青森県・14歳）
久保恵二（宮城県・12歳）
浜崎圭介（東京都・12歳）
西浦孝（東京都・7歳）
竹内悟（新潟県・12歳）
坂田広高（静岡県・12歳）
森田健之（大阪府・13歳）
塩田貴（兵庫県・13歳）
玉木信幸（島根県・12歳）

ファミマガJournal ジャーナル

キミは名人を超せるか！連射の測定にチャレンジ♡

スターソルジャーの攻略ポイントは、なんといっても連射能力。というわけで、いま大きな玩具店に行くと、連射測定専用のロムに出会えるんだ。

○右上の表示が弾の数だ！

名人級	15発/秒以上
名人jr級	14～14.9発/秒
プロ級	13～13.9発/秒
上級	12～12.9発/秒
中級	11～11.9発/秒
初級	10～10.9発/秒
一級	9～9.9発/秒
二級	8～8.9発/秒
三級	7～7.9発/秒
にんじん	6.9発/秒以下

測定時間は10、20、30秒とセレクトボタンで選択可。タイムを超えると、シーザーが爆発してしまう。

1秒あたりの連射数の目安は、右の表のとおり。

本誌では抽選で1名に、この貴重なロムをプレゼントするからね。

希望者は、住所、氏名、年齢、学年、TELを明記のうえ以下へ。締め切りは8月31日（消印有効）。〈応募先＝〒105 東京都港区新橋4―10―1 徳間書店ファミマガ編集部 ジャーナル速射測定ロムプレゼント係〉

連射の話題をもうひとつ。いま、スターソルジャーについているキャラクタ・シールをハガキに貼って送ると、連射養成グローブ、ひじパッドなどの高橋名人特製オリジナル連射養成グッズが抽選で、なんと総計9000名に当たるんだ。

応募のしかたと締め切りは、前出の測定ロムと同じ。〈応募先＝〒162 東京都新宿区市谷田町3―1―1 ハドソンビル・連射キャンペーン係〉

○これが連射養成グローブだ！

マリオとクッパがプラモになって、カワユ～イ!!

アイスクリームになったり、レコードになったり、はたまた映画に出演したりで、大忙しのマリオおじさん。

最近では、本家本元のスーパーマリオブラザーズ2で、元気な姿をみんなの前に見せてくれているけれど、今度はプラモデル界にデビューしたぞ。

う～ん、ホントにすっごい人気ものだね。

さて、この商品「歩くマリオ」っていうんだけど、接着剤いらずのはめこみ式キットなんだ。

組み立てはいたって簡単で、同封の設計図がなくったって大丈夫なくらい。ものの10分もあれば、だれだってつくることができる。

ネジを巻いて平面に置けば、ガッツポーズのマリオおじさんが、チョコチョコと小股でかわいく歩き出す。

白地だから、色を塗って楽しむこともできるんだ。

マリオおじさんだけでは寂しいという人には「はねるクッパ」もあるからね。

価格はともに300円。東京マルイから発売中。模型店、玩具店、デパートで購入可。

○マリオとクッパで遊んじゃえ！

新作めじろ押しのナムコがゲーム大会を実施中！

この夏休み、あちこちでさまざまなゲーム大会などのファミコン関連のイベントが開催されているね。
　スーパーチャイニーズ、バベルの塔、ワルキューレの冒険〜時の鍵伝説、スカイキッドと話題作いっぱいのナムコさんだって、キミたちの期待に負けちゃいない。ただいま東京、阪神、中京地区を中心に大々的にゲーム大会を展開中なんだぞ。

　大会では、もちろんハイスコアを競うわけだが、前半は主にジャッキーでおなじみのスーパーチャイニーズ、後半では、本誌ハイスコアルームに挑戦状が届けられたバベルの塔が、キミの実力を試すソフトとして使用される。
　主要な大会会場と日にちは左の表のとおり。会場ごとに開催時間、参加募集人数は異なるけれど、くわしくは各お店、またはナムコット情報局で聞こう。
　人数には限りがあるけれど、場合によっては飛び入りを募る会場もあるから、そういうときには、大会会場となっているお店に開店時間から直行しようね。
　ゲーム大会では、あの河野名人がキミたちを待っているからね。さあ、この夏はナムコに挑戦しちゃえ！〈ナムコット情報局＝03・756・7651〉

日にち	大会会場
8/2	戎橋商店街（大阪・南区）
8/3	岐阜高島屋（岐阜・岐阜市）
8/3	船橋東武（千葉・船橋市）
8/3	東急本店（東京・渋谷区）
8/3〜8/5	心斎橋大丸（大阪・南区）
8/4	キディランド（大阪・北区）
8/4〜8/5	ニシダヤ寝屋川（大阪・寝屋川市）
8/5	大丸神戸（神戸・中央区）
8/6	西武百貨店高槻（大阪・高槻市）
8/9〜8/10	松坂屋天満（大阪・東区）
8/9	泉北高島屋（大阪・和泉市）
8/9	江南市民文化会館（愛知・江南市）
8/10	名鉄百貨店（愛知・名古屋市）
8/10	京都高島屋（京都・京都市）
8/12	イトーヨーカドー刈谷（愛知・刈谷市）
8/13	日本橋三越（東京・中央区）
8/15	阪急百貨店（大阪・北区）
8/17	上野松坂屋（東京・台東区）
8/19	ペリカン和泉府中（大阪・泉大津市）
8/22	ペリカン東岸和田（大阪・岸和田市）
8/23	立川伊勢丹（東京・立川市）
8/24	新宿京王百貨店（東京・新宿区）
8/24	リトルメイト（千葉・千葉市）
8/25	ニシダヤ古川橋（大阪・門真市）
8/26〜8/27	ペリカン住道（大阪・大東市）
8/28	吉岡玩具（大阪・八尾市）
8/29〜8/31	ペリカン若江岩田（大阪・東大阪市）

プレゼント

ナムコのバベルの塔、ワルキューレの冒険、スカイキッドのいずれかを買うと、サンキュープレゼントとして、トリプルチャンスが待ちかまえているぞ。
　各ソフトの発売日から3週間以内（当日消印有効）に、各カセットに同封のアンケートハガキに、氏名、住所、電話番号、年齢と質問事項を記入のうえ応募すると、購入したソフトのオリジナル・テレホンカードが抽選で各3000名に当たる。
　これにハズれてもダブルチャンスが……。8月15日（消印有効）までの応募者の中から、ナムコザウルスTシャツが抽選で2000名に当たる。
　それがダメでも、まだチャンスは残されているぞ。9月15日（消印有効）までの全応募者の中から、再びテレホンカードがなんと3枚セットで900名に抽選でプレゼントされる。

○ナムコの夏の新作テレホンカード3種。チャンスを逃すな

このチャンス逃す手はないぞ。

♡

前号で紹介したスーパーチャイニーズのテレホンカードの好機を逃したキミに朗報。編集部から抽選で5名にプレゼントするぞ。
　8月31日（消印有効）までに送ってね。〈応募先＝〒105　東京都港区新橋4−10−1　徳間書店ファミマガ編集部・ジャーナルテレホンカードプレゼント係〉

♡

もうひとつ、編集部からプレゼントのお知らせ。
　ファミコン知識がキミのものにできる「キミはこれでファミコン博士だ」（白鳥敬著／政界往来社刊・600円）という本を抽選で10名にあげちゃう。締め切りは8月31日消印有効。応募先の住所は前記のテレホンカードと同じで、ジャーナル本プレゼント係まで。

♡

今号でも整理に便利な「ファミコン・ランド」を抽選で5名

○これさえあればキミも博士だ!?

大好調のチートス・ファミコン大会をレポート!!

ファミマガ初の協賛によるチートス・ファミコン大会。本誌は、7月12日に埼玉県春日部市のロビンソン百貨店でその模様をのぞいてきた。

やる側も見る側も大興奮!

当日は、飛び入りを含めて約200名が参加。多くの男の子にまじって女の子も奮闘。

「1日に2時間くらいやるけど、きょうは緊張しちゃった」とはにかむ小6の女の子やら、ファミマガのバックナンバーを広げて研究中の男の子、ハラハラドキドキと見守っているお母さんやらで会場は熱気ムンムン。

この大会の最高点は中学以上のCコースの74万7750点と高レベルな成績でした。

これがあればファミコン長持ちのすぐれもの登場

ホコリと湿気はファミコンの大敵。接触不良の原因にもなりやすいけど、このたび、アドコム電子から発売になった「ファミコンカバー」は、この問題を解消。

使い方もハードにかぶせるだけとあって、しごく簡単。表生地には合成皮革を使い、表面はビニール素材で水分をシャットアウト。裏地は、静電気を防止。

色は、シルバーとワインレッドの2種。ファミコン本体用が1000円。本体とディスクシステムを包めるものが1300円。玩具店、パソコンショップ等で発売中。

にプレゼント。締め切りは9月3日消印のものまで。〈応募先＝〒857 大阪府南河内郡美原町多治井188—1 エレコム株式会社開発課・プレゼント係〉

♡

本誌NO9で紹介したアポロンの「オリジナル・サウンド・オブ・グラディウス」のカセットテープを抽選で10名にプレゼント。締め切りは8月31日（消印有効）。〈応募先＝〒160 東京都新宿区若葉1—5 アポロン音楽工業宣伝部FC係〉

♡

タイトーでは六三四の剣の発売を記念して「飛んでるジョイパット」をプレゼント。期間は、8月8日～31日（消印有効）で、毎週400名、総計で1200名に抽選で当たる。

同ソフトの箱についている六三四VS修羅のシールを封筒に入れて、以下まで。〈応募先＝〒102 東京都千代田区平河町2—5—3 ㈱タイトー「飛んでるジョイパット」プレゼント係〉

♡

応募は、原則的に官製ハガキに、氏名、住所、郵便番号、TEL、年齢を忘れずに明記のこと。当選は発送をもってかえさせていただきます。

六三四の剣はこれでキマリ!!

イベント

8月1日～5日まで、大丸神戸店の6階会場では、夏休みファミコンまつりを開催中。（1日）午前・スクーン得点ゲーム大会／午後・ソロモンの鍵攻略説明会等。（2日）午前・キングスナイト遊び方教室／午後・けいさんゲーム大会。（3日）コナミ・デー。（4日）午前・東海道五十三次ゲーム大会／午後・じゃじゃ丸の大冒険デモンストレーション等。（5日）午前・テラクレスタゲーム大会／午後・ナムコゲーム大会等。

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン！

しんけいしき
新形式のクイズでチャンスをつかめ

ファミマガコーナーのおねえさんってどんな人？

気になる横顔を直撃

「なんたってファミコン！」の第1回目はどうだったかな。司会の関根勤さんに前号では直撃インタビューを試みたけど、今回は、ファミマガコーナーなどを担当の早坂あきよおねえさんを直撃するぞ。

その前に、あきよおねえさんをどこかで見たという人がいるんじゃないかな。昔B－B－というグループを組んで歌を歌っていたことがあるんだ。解散後は、テレビ番組のアシスタントやレポーターとして幅広く活躍。とってもスマートな姉貴なんだ。

♡

●ファミコンの経験は？

ありますよ！　スーパーマリオです。あたしはね、やりはじめると止まらないっていうのがあるから、なるべく（ファミコンと）接点を置かないようにしてたんですけど……。あれば、すごいやっちゃうし、もう3時間とか平気で。

●ゲームは昔から好きなんですか。

インベーダーなんかはやったころは、もう異常だったんですよ。外国行ってまでやってましたもン。

シカゴで、バーみたいなところに（ゲーム機が）あって、クォーター（25¢コイン）をガーと高くならべて、そこの（店が）クローズになるまでやってて……。1回レバーでケガしたりとかもしました。

●どういうタイプのゲームが好きですか。

ロールプレイングよりも、単純なの、あんまり考えないほうが好きなんですよねえ。

●ファミマガコーナーはどうでした？

あれだけは必死でしたね。まったくゲームは見ないで、（台本を）読むわけでしょ。

番組やっていくうえで、実際に時間があればゲームなんかをやって、余裕ができればもっとよくなるんじゃないかと思います。

●どんな点をアピールしたいですか。

〝明るく健康で〟っていうイメージを守りつつ、やっぱり楽しくやれたらなアと思って……。それなりに勉強っていうか、いっしょにやっていかなければいけないんですけどォ、だから（テレビを）見ている人たちにとって、（おねえさんも）興味を持ってるんだみたいな部分が感じられればいいんじゃないかって……。

♡

ファミマガファンと同じ立場で、メーカーさんにバシバシとアタックしていこうという意気ごみ十分のあきよおねえさんの行動力に、みんな期待してね！

この人があきよおねえさんだ！

熱中型のおねえさんを応援してね

ストーリー

ペットの文鳥にのり移った宇宙人の魂から、島村ユカは地球攻撃の計画を知らされた。ユカはクラスメートの金太と平助に攻撃阻止の協力を仰いだ。謎の青いディスクカードに秘められた第1攻撃目標が、街で出会った秋葉原博士の研究所でいよいよ明らかになるのだが……。

☆

青いディスクカードに描かれていたのは「富士山麓」であることが確かめられた。そこで日曜の朝早く、ユカ、金太、平助の3人は富士山に向けて出発した。

3人と文鳥のパスカルは、TVトランシーバーで博士と連絡を取り合いながら、うっそうとした山麓の青木が原樹海へとわけ入っていく。

TVトランシーバーの通信に反応して、博士の部屋のコンピュータが動き出し、奇妙な象形文字を転送しはじめた。もしや古代エジプトの文字? 博士のコンピュータが解読にかかる……。

☆

"イツツノミズ、マンナカノミズ、イノチノイタ、トフドウフツ、マモルトコロ、ミズノハシラ、カズオオクアル"。

コンピュータに解読された文字はまるでファミコンゲームの謎解きのよう。だが、金太がイツツノミズが富士五湖であることに気づいたところで、事態は前進。

結局、西湖蝙蝠穴であることが判明し直行する。

穴に近づくにつれてパスカルは騒ぎだし、確信に満ちてくるが、手を焼いた金太はパスカルを逃がしてしまう。

あとを追って一行は穴に入ってゆく。そして、奥にある1本の鍾乳石にとまっているパスカルを見つけ、その鍾乳石をふと押すと、金に輝くプレートが……。

ゼルダの気分で氷穴をさらに進んでいくと、なにやら意味ありげな溝に出くわす。そこで、溝にプレートを差しこむと、プレートの穴を通った光が、氷柱の一つに集まり、その中に封じられた第2の宝物・シャインがうつし出された。

瞬間、パスカルが3人にテレパシーで「第3の宝物・トライはボクの生命をよみがえらせるアイテムだ」と告げる。

一行はトライを求めて、その場所へ急ぐのであるが、前途は容易ではない。はたして、トライにたどりつけるのだろうか……。

世界地図クイズ

次の7つのヒントが示す位置の文字を順に並べると、第3の宝物・トライの隠された場所の地名になる。これが今回のキーワードだ。

もう少しヒントを明かすと外枠の数字は、緯度と経度になっている。東京の位置に注目してからクイズ開始!!

①ワイキキ
②マニラ
③エッフェル塔
④人魚姫
⑤赤の広場
⑥ゴールデンゲート
⑦アジスアベバ

	60°	30°	0°	30°	60°	90°	120°	150°	180°	150°	120°	90°
60°	7	め	ふ	う	4	ぎ	F	な	さ	は	べ	
50°	Q	ま	く	ひ	や	つ	お	を	3	ぽ	ほ	
40°	ら	は	え	り	と	ね	東京	N	ゐ	け	Y	
30°	B	る	む	し	5	す	O	ど	ふ	H	み	
20°	ん	た	ん	の	1	ぐ	が	6	U	わ	と	
10°	C	こ	い	つ	T	か	S	ろ	E	そ	K	
0°	ぬ	8	P	ず	て	ぴ	い	2	A	う	れ	
10°	よ	ら	ゑ	2	R	あ	M	せ	ぷ	ざ	じ	
20°												

チャンスはキミのものだ

第1回目のアドベンチャーランドはどうだったかな。答えは「富士山麓」だったんだよね。

ちなみに解説をすると、ファミマガNO11の正解が「じくろゆ」で、NO12が「ふさんか」。この2つをあわせ「ゆか」の2文字を抜いてならべかえると、富士山麓(ふじさんろく)になるんだ。

もし、ダメだったキミは、上にある今回のクイズに挑戦してくれ。今回は、世界地図を見ながらやるといいぞ。

わかったら、官製の往復ハガキにクイズの答えと、番組について感想、好きなファミコンのソフト名、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、TELを忘れずに書いて、あとにある応募先に送ってね。

それと、**返信面の表に、キミの郵便番号、住所、氏名を**書くことも忘れずに。書き方を守らないとボツになるからね。締め切りは8月31日(消印有効)。

正解者には、番組から正解スタンプが、ダメだった人には残念スタンプを押したハガキが届くからね。

正解スタンプは毎回色が違うんだけど、大事にためていると、とってもビッグなチャンスが待っているぞ。中身はまだ秘密だけど、楽しみにしていてね!

〈応募先=〒106 港区六本木1の1の1 テレビ朝日「なんたってファミコン!」アドベンチャークイズ係〉

☆

ところで、次回の「なんたってファミコン!」は、8月16日(テレビ朝日、北海道テレビ、名古屋テレビ、朝日放送)。一部地域では、日にちが違う(東日本放送・8月23日、広島ホームテレビ・8月25日、九州朝日放送・8月22日)ので間違えないように。時間は、前号のファミマガを見てね。

なお、8月だけ名古屋テレビの日程が、16日の14時～14時半になってるからね。

ツインファミコンのプレゼントもあるので、くわしくは番組を見てね。

○Tファミコンのプレゼントも……

10 テン

全国有名デパート26店6/23〜7/6の売上集計

おっ楽しみの夏休みで、夜も寝ないで新作ゲームにのめり込んでいるキミ、3日に1度くらいはお外で元気に遊んだほうが健康的ヨ!! 毎号売上のベスト10を載せてるこのコーナー、次号からは新展開するからネ。

今回のピカいち

NO.3 前号NO.4

スーパーマリオブラザーズ

任天堂 ディスク 2500円 カセット 4900円

©Nintendo

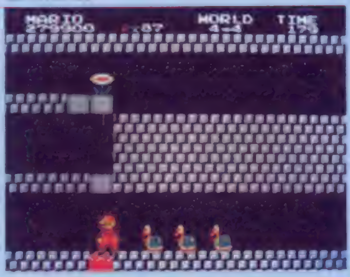
発売されたのなんて約1年ぐらい前なのにエライ

NO.2 前号NO.3

スーパーマリオブラザーズ2

任天堂 2500円 ディスク

©Nintendo



売上もディスクの書き換え率もあいかわらず上々

前回NO.1

魔界村

カプコン 5300円 カセット

©CAPCOM

予想通り(?)今回もやっぱし1位でした。ゲームセンターでセコセコ100円を投資するよりかは、お家で泣くほど遊べる方がぜったい楽しいに決まってるもんな。スーマリ以外に4週続けてず〜っと1位のゲームってそんなに無いんだよ。夏休みのあいだに攻略して友達に見せびらかそう!!

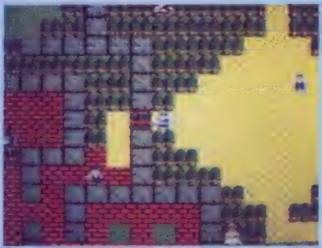
週間ベスト10

	6/23〜6/29	6/30〜7/6
1	魔界村	魔界村
2	スーパーマリオブラザーズ2	東海道五十三次
3	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ2
4	スターソルジャー	スーパーマリオブラザーズ
5	スーパーチャイニーズ	スターソルジャー
6	ドラゴンクエスト	スーパーチャイニーズ
7	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
8	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	ドラゴンクエスト
9	スクーン	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
10	謎の村雨城	謎の村雨城

ドキドキ わくわく ゲームベスト

NO.7 前号NO.5
ドラゴンクエスト
カセット
エニックス 5500円

©エニックス



実はひそかに期待してたのに、ずえったいオモシロイのに～

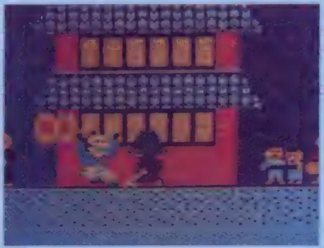
NO.6 前号NO.6
スーパーチャイニーズ
カセット
ナムコ 3900円

©(有)マイクロアカデミー／(株)ナムコ

パンチとキックでけちらして、ベスト10入り。おみごとだネ

NO.5 初登場
東海道五十三次
カセット
サン電子4900円

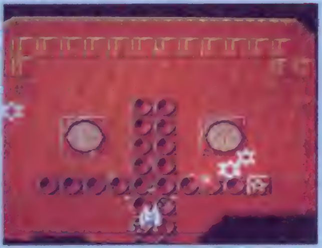
©SUN SOFT



キャラクタなんかカワイイし女の子に人気があるかもね♡

NO.4 前回NO.2
スターソルジャー
カセット
ハドソン4900円

©HUDSON SOFT MOMO



シューティングは近頃人気が無いけど、がんばってるのだ

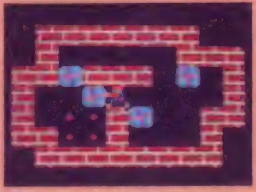
ただいま 赤丸急上昇

バレーボール
任天堂 2500円

スポーツ物の中では一番難しいっ。

©Nintendo

涙の倉庫番スペシャル
アスキー 2980円

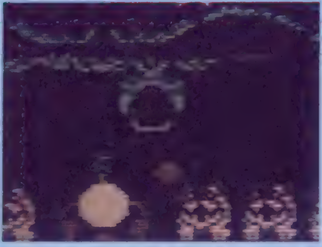


パソコンで人気のあったゲームだよ。

©シンキングラビット／アスキー

NO.10 前回NO.9
謎の村雨城
ディスク
任天堂 2600円

©Nintendo



ディスクゲーム第2弾は、意外とねばり強く人気があるぞ

NO.9 前回NO.7
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
カセット
バンダイ 4900円

©水木プロ／東映動画

ウル技が続出するころに売上が下がるのが新作の運命…？

NO.8 前回NO.8
ゼルダの伝説
ディスク
任天堂 2600円

©Nintendo

続編も発売が決まったし、ロングランの勢いになりそうだ

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

大作戦（だいさくせん）

今回も、話題のゲームの情報をイッパイでお送りするこのコーナー。ワクワクドキドキのスクープ10本。これを読まなきゃこの夏はのりきれないゾ

次号で特集★

スーパーゼビウス ～ガンプの謎

超話題のゲームは、こ～んなにスゴイのだ!!

9月下旬発売予定
ナムコ
4900円 カセット

○秘密イッパイ、冒険もイッパイ、とにかく楽しみだ!!

人工知能"ガンプ"率いるゼビウス軍との戦闘中、光と衝撃につつまれ、突然別世界に飛びこんでしまったソルバルウ。情報によると、この別世界とは迷路状になった、時空間のゆがみで、その謎を解かないかぎり"ガンプ"のあるスペースコロニーに近づけないらしい。70種にもおよぶ敵と戦いながら、謎を解き明かし、"ガンプ"を倒すことが、このゲームの目的だ!!

ソルバルウ

○雲につつまれた上空での戦い。地上との画面の設定もバッチリ

○ナスカの地上絵がこんなにハッキリと。ここに隠された謎とは!?

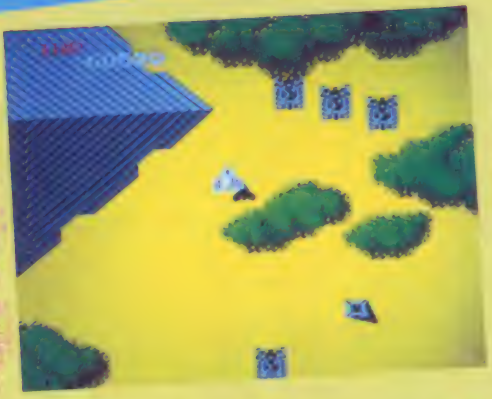
新しい画面、新しいゲーム展開に注目

このゲームは、それぞれ謎が隠されたエリアが20以上あり、その謎を解かないかぎり、迷路状のループからぬけだすことはできない。また、先へ進んでも、ザップされてしまうこともあるんだ。

そして、ゼビウスカラーといわれた、今までの画面のほかに、雲におおわれた画面など新しいものがイッパイ。前作では幻といわれた、ナスカの地上絵も出現するぞ!

Ⓒ㈱ナムコ

超新作ゲーム先取り



○ピラミッドのあるシーンでは、地上戦もくりひろげられる。低空飛行で攻めろ!!

空中戦だけにとどまらない基地内へ侵入しての戦いも…

前作と違う設定に、ソルバルウが地上に降りていって、基地内で敵と戦うというものがある。たとえば、前作とくらべると少し形の違うアンドアジェネシス。これを空中より攻撃して倒すと、内部に侵入することができるんだ。内部は敵の基地になっていて、そこでは、またスリリングな戦いが展開される。ほかに森林内部、洞窟内部という場面もあるぞ。

○あのコアを撃破すれば、アンドアジェネシス内への侵入可能

○トンネル内でも激しい敵の攻撃。ここもループになっているぞ!!

ソルバルウのパワーアップなど秘密がいっぱい隠されてるぞ!!

〝スーパーゼビウス〟のもうひとつの秘密で、最大の魅力は、ソルバルウが、あるアイテムを手にいれることによって、各種のパワーアップをするということ。バリアがついたり、通常のブラスターが、地上を広範囲に攻撃できるようになったり……。ほかにもイロイロあるぞ!!

もちろん、パワーアップアイテムのほかにも、たとえば雲の中になにかがあるなど、秘密がイッパイ隠されているんだ。とにかく楽しみ〜ィなこのゲームの全貌に期待!!

ラビリンス

ただいま大人気公開中の映画がゲームになるぞ

10〜12月発売予定
徳間書店
価格未定 カセット

現在、公開中の映画〝ラビリンス〟が、映画のストーリーそのままで、トクマソフトからファミコンのゲームになるぞ!!

かわいい女の子が魔王にさらわれた弟を捜しだすため、魔王の迷宮へ……！ 途中、友達になった仲間たちと力をあわせ、石を武器に敵と戦い、迷宮の謎を解きながら進んでいく、アクションアドベンチャーだ。

○迷路内を仲間たち全員を探して進むのは難しいぞ!!

○仲間たちをつなぐのは友情だけ。ときには裏切られることも

これがキミの仲間たち

○石や岩を自由に操ることができる、力強い仲間だ

○とても行動的な性格で常に動きまわっているぞ

○おくびょうだけど、とても腕のいい石工なんだ

○出会ったときは敵だったけど、友情を得て、仲間になり、サラを助けてくれる仲間たち

○"あれが私の迷宮さ"と、魔王はサラに教えてくれた

○ペンチコ動物たちを助けたり、ジャマしたり

○魔王を演じているのはロックスター"デビッド・ボウイ"

○魔王の手下のゴブリンたちが、サラのジャマをする

ラビリンスストーリー

フトロにしてしまった言葉が現実になり、弟を魔王にさらわれてしまった少女、サラは、弟をつれもどすため、単身で冒険の旅に……！ ところが目で見るものは、不思議なコトばかり、思ったことの結果は危険なことばかり……。

しかしサラは、強い味方となる仲間たちを得、魔王の迷宮をめざします。さあ、サラは無事、魔王の魔法をうちやぶり、弟を助けだすことができるでしょうか!?

主人公サラの空想の世界を描いたファンタジーアドベンチャーです。

C 1986 Henson Associates, Inc.
All right reserved.
C 1986 Activision, Inc.
C 1986 TOKUMA SHOTEN

超新作ゲーム先取り大作戦

次号で特集

戦場の狼

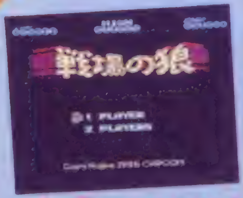
ファミコン用にアレンジされた超人気ゲームだ

9月下旬発売予定

カプコン

価格未定 カセット

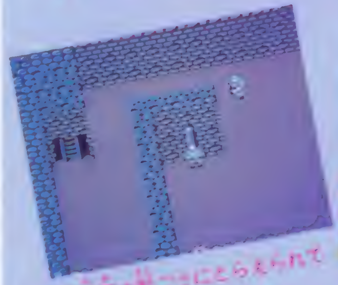
ゲームセンターファンなら、誰でも知ってる戦闘ゲームの"戦場の狼"。ファミコン版は、もとのゲームを少しアレンジしてあるぞ。どのへんが変わっているかというと、たとえばカベなどを撃つと、各種のパワーアップキャラが隠されていたり、得点になったり…。捕虜を助けたり……。主人公ジョーの活躍に期待しよう!



○待ち遠しかったんだもんな〜! はやく遊びたいね

○地下に入れるというのは、業務用にはなかった設定。敵をかわして先へ!

○ここは手りゅう弾の基地 ほかにも敵がイッパイ



○地下の牢ごくにとらえられている戦友をみつけたぞ!

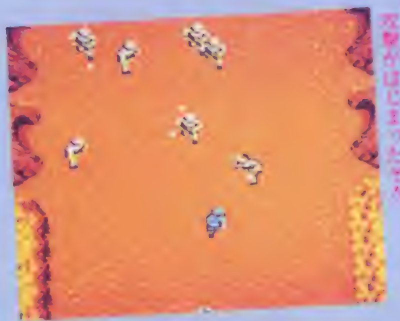
○敵のゲリラに連行される捕りょの戦友たちを救出するのも重要な任務だ

ジャングルの奥へ前進あるのみ

プレイ方法は、基本的には変わっていない。ジョーは、マシンガンと手りゅう弾を手に、単身ジャングルの奥地へとのりこみ、捕虜救出のためゲリラたちと戦い、悪の軍団の壊滅と本部破壊という極秘任務をなしとげるのだ!!

総攻撃にはひたすらたえろ!!

ジャングルの中は、8つのステージにわかれ、それぞれにいくつかのゲートがある。各ゲートをウマい作戦で突破しながら進み、ステージラストの総攻撃に撃ち勝てば、ステージクリア。おむかえのヘリに乗ってつぎにススメ!



○スクロールがとまって、敵の総攻撃がはじまったぞ!!

○上から下からのスルどい攻撃をかわし、先に進むことができるか!!

"戦場の狼"発表会にいってきたぞ!

去る7月18日、大阪でファミコン版"戦場の狼"と業務用ニューゲームの発表会があったよ。ビデオを流すなどのサービスで、大人気モテモテ。さすが人気メーカーなのでした。

○こーんなにこんでて、カプコンのみなさんも忙しそう!

悪の軍団を滅ぼすために戦え、ジョー!

© CAPCOM

次号で特集★

高橋名人の冒険島

オノとスケボーウマく操り、大魔王を倒せ!!

9月1日発売予定

ハドソン

カセット 4900円

ファミコン界の超有名人、高橋名人大あばれ。南の海に浮かぶ冒険島で大魔王との戦いに挑戦だ!

名人は大魔王との対決前に、32のラウンドで7人の魔王を倒さなければならないぞ。各ラウンドは、森、海、陸、洞くつで構成され、それぞれ名人を待ちうける敵やワナガイッパイ! ガンバレ名人!

○たくさんあるフルーツを、どんどん食べれば得点になるぞ!!

タマゴをけとばし武器をとる

名人てくてく歩いていると、巨大なタマゴを発見!! これをけとばして割ると、1コめはオノ、2コめからはスケボーがでてくるんだ。これを手に入れ、武器として使おう!

○あったあった、タマゴをみーつけ

○えいっと、けりあげて―

○地面に落ちればオノになってる

○これを投げて敵を倒すのだ!!

森

○木がおいしげる森では、地面に落ちている岩につまずかないよう注意して、ススメススメ!

岩につまずきオっとっと

道のところどころに落ちている岩は、ジャンプして飛びこえよう。ぶつかると、名人コケッとつまずいちゃうぞ。とくに、スケートボードに乗っているときは注意!! コケッといった瞬間に、スケートボードはなくなってしまうんだ。

○あ～あ、名人ってば足が短いんだから……。でも、この顔がカワイイね

おジャマものの敵たちだよん

冒険島には、高橋名人のジャマをする大魔王の手下ガイッパイいるぞ! 敵キャラたちは、ジャンプでかわすか、オノをぶつけてやっつけるんだ。今回は、たくさんの敵のなかからいくつかをアップで見せちゃおう!!

超新作ゲーム先取り大作戦

海

○ここでは、下の海に落っこっちゃダメ。雲に飛びのりながら進むんだ。雲は上下に動いているのもあるぞ

○[illegible]

陸

○上から巨大な岩がゴロゴロ落ちてきたり、火がたいてあったり……。ここも障害だらけだ！

洞くつ

○洞くつ内は、岩でおおわれたところと、氷でおおわれているところがある。どちらも危険だらけだぞ！

ガンバレ名人 大魔王を倒せ!!

○[illegible]

○急な坂をかけあがる名人を襲う巨大な岩。つぶされぬようジャンプだ

○氷の洞くつでは、上から先のとがったつららが落ちてくるぞ

○名人の体ぐらい大きいたき火もジャンプでかわそう

名人を待ちうけるワナ

冒険島には、危険なワナがイッパイ。これでもかこれでもかと、高橋名人を襲ってくるぞ！　体に葉っぱしか巻いてない名人だから、ジャンプでかわすか、急いで先へ進むしか、たくさんのワナをクリアすることはできないんだ。自慢の体力を、大いに生かして、ガ〜ンバでススメ！

©HUDSON SOFT

バルバルークの伝説より アイギーナの予言

伝説の5つの石を集めて、地球の危機を救え!!

11月下旬発売予定
ビック東海
価格未定 カセット

予言書に残された、星のかけらを集めるため、主人公であるキミが活躍する。これがこの「アイギーナの予言」だ。活躍の舞台となるのは、下のマップにしるされた洞くつや神殿、森の迷宮など、全部で6つのエリアだ。そして各エリアには、いろいろなアイテムやほこらなどがちらばっているんだ。

ほこら内では、おじじやおばばから助言を得ることができる。それをヒントに、いろいろな部屋が連なる迷宮を進んでいくんだ。もちろん敵だって待ちかまえているぞ!! 数々の謎を解き、全ての星のかけらを集められるカナ?

○ゲームの舞台となるバルバ地方のマップ。各ポイントに5つとなった星のかけらが―!

○主人公の未来は? 5つの星のかけら集めに挑戦!!

キャッスルエクセレント

100ある部屋から、王女を捜しだし助けよう

9月下旬発売予定
アスキー
4900円 カセット

パソコン版で人気の高かったパズルゲームだ。主人公の王子"ラファエル"が、魔王メフィストに連れさられた王女、マルガリータを助けだすため、100部屋も迷路のようにつながった魔王の城の中で、敵やワナをかわしながら、ドアを開けるカギを捜し進んでいくんだ。

○いろんな色のカギがあるけど、どっちがどのかな!?

○部屋の中にあるアイテムを、とりながら進んでいこう!

○ワナはたくさんあるし、迷路では迷っちゃうし、もう困っちゃったナ

○エレベータを使って、上の部屋にいくんだぞ!!

©アスキー

闘いの挽歌

カプコンのディスクゲーム第1弾

11月下旬発売予定
カプコン
価格未定

ゲームセンターの"闘いの挽歌"がファミコンのディスクゲームになるぞ!! 主人公"隆"が、剣王率いる悪の軍団に支配されている世界に、平和をとりもどそうと、剣と盾を駆使して、6つのステージを闘い抜くアクションゲームだ!!

○剣を奪われてしまった。パンチとキックでピンチをきりぬけられるか

○主人公"隆"は武術の達人。剣と盾をたくみにあつかい大活躍

※画面は業務用です

©CAPCOM

超新作ゲーム先取り大作戦

スーパースターフォース

時空暦の謎を解くために発進。過去をめざせ!!

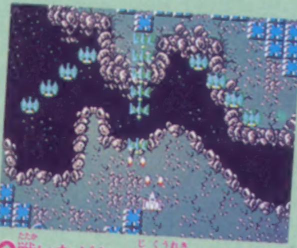
9月下旬発売予定

テクモ

価格未定　カセット

時空間を自由に移動できる機能をもったファイナルスターガ、時空暦元年まで時間をさかのぼり、時空暦発生とゴーテスの謎を解くミステリーアドベンチャー。単なる、宇宙での戦いのみではなく、地下の探索ができたり、あることをすると未来のマップが変わったりと謎がいっぱいのシューティングゲームだ。

●地下に降りれば、そこは別世界。ファイナルのパイロットが探索だ!!



●戦いながら、時空暦をどんどん過去へとさかのぼっていこう!!

●ブキミな化石群。さて、どんな謎が隠されているのか

©テクモ

レイラ

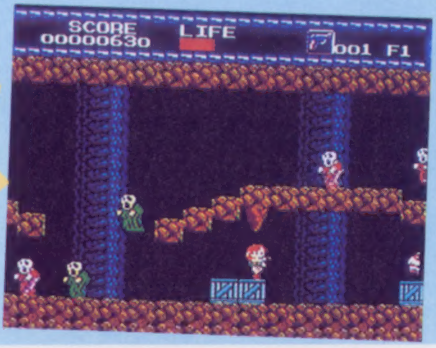
友達を助け、任務遂行。2つの目的をはたせ!!

11月発売予定

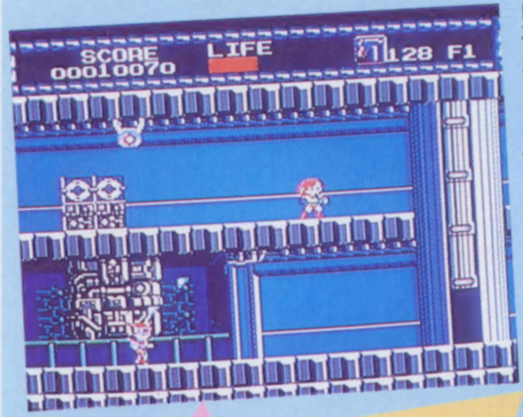
デービーソフト

価格未定　カセット

主人公の女の子"レイラ"が誘拐されたパートナーのイリスを救い、2人で遺伝子組みかえ装置を破壊する、アクションロールプレイングだ!! あちこちにある武器庫より、より強い武器を探しだし、敵を撃つと変身するケーキをとりながら、パワーアップ!! 地底と敵の基地を舞台に大あばれしちゃえ!!



●手にした武器の選択が、勝つためのポイントだ!!



●コンピュータが制御する基地内。先へ進むには強い武器が必要だ

©dB-SOFT

※画面は開発中のものです

怒

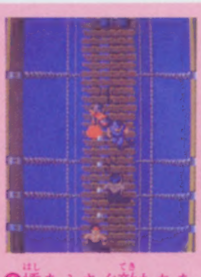
新規参入メーカーよりSNKの怒発売

12月上旬発売予定

ケイアミューズメントリース

価格未定　カセット

SNKの業務用人気ゲーム"怒"のファミコン版が、この暮れ新規参入の、ケイアミューズメントリースからROMカセットで発売されるぞ。"怒"は、2人のプレイヤーが敵地に侵入。戦車や各種パワーアップアイテムをウマく使いながら敵の本拠地をめざし、隠された秘密をあばき、破壊することを目的としたアクションもの。この人気ゲームが、ファミコン版ではどうなるかが楽しみだね。



●橋をふさぐ敵たちを倒してススメススメ!!

●戦いのマップ上にはたくさんのゲートが…

※画面は業務用のものです

©SNK ELECTRONICS CORP.

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた

●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

8月

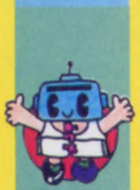
●がんばれゴエモン！ からくり道中 ★コナミ♥8月1日♣5300円 ◆No.12 20ページ
●ワルキューレの冒険～時の鍵伝説 ★ナムコ♥8月1日♣3900円 ◆No.13 85ページ
■メトロイド ★任天堂♥8月6日♣2600円◆No.13 77ページ
●六三四の剣 ★タイトー♥8月8日♣4900円◆No.13 20ページ
●北斗の拳 ★東映動画♥8月10日♣4900円◆No.13 34ページ
●じゃじゃ丸の大冒険 ★ジャレコ♥8月22日♣4900円 ◆No.13 14ページ
●スカイキッド ★ナムコ♥8月下旬♣3900円◆No.12 26ページ
●機動戦士ガンダムHOT SCRAMBLE ★バンダイ♥8月下旬 ♣5300円

9月

5日㊎ ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.14発売日

●高橋名人の冒険島 ★ハドソン♥9月1日♣4900円
●ASO ★SNK♥9月3日♣4900円◆No.12 23ページ
●スーパーピットフォール ★ポニー♥9月5日♣5500円◆No.13 26ページ
●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥9月上旬♣未定◆No.13 6ページ
■子猫物語 ★ポニー♥9月上旬♣2900円
●バナナ ★ビクター音産♥9月上旬♣4900円◆No.13 31ページ
■エンジェランド(仮称) ★任天堂♥9月中旬♣2600円
●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥9月中旬♣4900円
●キングスナイト ★スクウェア♥9月中旬♣4900円 ◆No.13 89ページ
●スーパーゼビウス ★ナムコ♥9月下旬♣4900円
●スーパースターフォース ★テクモ♥9月下旬♣未定
●戦場の狼 ★カプコン♥9月下旬♣未定
●スペースハンター(仮称) ★コトブキシステム♥9月下旬♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月下旬♣4900円
■デッドゾーン ★サン電子♥9月♣未定
●コスモジェネシス ★アスキー♥9月♣4900円

10月～未定



●ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
■リンクの冒険(仮称) ★任天堂♥10月中旬♣2600円
●シャーロックホームズ(仮称) ★トウワチキ♥10月下旬♣未定
■ブリーダー ★ソフトプロ♥10月下旬♣未定
●けいさんゲーム(4年、5～6年用) ★東京書籍♥10月下旬♣各4900円
■闘いの挽歌 ★カプコン♥11月下旬♣未定
●アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月下旬♣未定
■ゴルフ(仮称) ★任天堂♥11月♣2500円
●レイラ ★デービーソフト♥11月♣未定
●ラビリンス ★徳間書店♥10月～12月♣未定
●クレイジークライマー ★日本物産(ニチブツ)♥11月～12月♣未定
●怒 ★ケイアミューズメントリース♥12月上旬♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥12月♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●スクランブル21 ★ビクター音産♥未定♣未定
●ザ・ブラックバス(仮称) ★ホット・ビイ♥未定♣未定
●水戸黄門(仮称) ★サン電子♥未定♣未定
●ドラえもん(仮称) ★ハドソン♥未定♣未定
●ピットストップII ★ポニー♥未定♣未定
■エクスカリバー(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■リトル・コンピュータ・ピープル(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■Dark Side of the moon(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■ライジン(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■DEEP DUNGEON(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■シカゴ・コネクション(仮称) ★DOG♥未定♣未定
■ヒスパーニ(仮称) ★DOG♥未定♣未定

秋から冬の新作ゲームど～ん

まずはコトブキシステム。9月下旬に〝スペースハンター（仮称）〟を発売。これは、異星人の地球侵略を防ぐため、主人公が各種パワーアップをしながら戦う、SFタイプのRPGだ（価格未定）。

東京書籍からは、すでに1、2、3年生用が発売されているが、〝けいさんゲーム〟の4年生用と5～6年生用の2本が10月下旬に、各4900円で発売されるよ。

ソフトプロからはディスクシステム用ゲーム〝ブリーダー〟が10月下旬に！ たくさんのパーツを組みあわせて、自分の好みのロボットをつくり、敵のロボットと戦わせる戦闘ゲームだが、経験を積むことによって、パーツ交換やチューンナップが可能というRPGの要素も含んでいるニュータイプのゲームだ（価格未定）。

ファミコン界に新規参入4社

新しくファミコン用ゲームを発売することになったのは、玩具問屋の河田、オモチャのタカラ、CBSソニーグループ、そして映画の東宝の各社。いずれもROMカセットでの参入だ。このなかで、具体的にゲームの内容がわかっているのは、〝オセロ〟のゲームを発売するという河田のみだが、残る3社も大手有名メーカーだけあって、期待大!! またまた今後が楽しみなニュースだね。

任天堂 ファミリーコンピュータ™専用本格派ジョイスティック

絶好調！

きみの最強のマシーン

FAMILY CHAMP™ TURBO

ファミリーチャンプ ターボ

タイプI（1人用）¥4,850　**タイプII（2人目用）¥4,850**

★発射スイッチは、本体のコントローラーのスイッチと同じフィーリングで作られています。

ファミリーチャンプ　ターボ／ファミリーチャンプの特長。スティック部分は精巧に作られ、手をはなすとすみやかにセンターにもどり、操作性は大変楽です。ハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造で、ゲームセンターの感覚で楽しめます。

★右手、左手、どちらでも使えます。
★A・Bスイッチの切かえで、逆にすることができます。
★タイプI（1人用）に、タイプII（2人目用）のジョイスティックの差込みコネクターがついています。タイプIIを使えばダブルスのゲームが楽しめます。（アダプターなどはいりません。）

ファミリーチャンプ

FAMILY CHAMP™

タイプI（1人用）
¥3,500
タイプII（2人目用）
¥3,500

操縦桿でやっつけろ!!ファミリーキング

FAMILY KING™

●ハンドグリップのそうじゅうかんタイプ。
●ハンディタイプだからそうさはじゆうにできます。

★トップスイッチがワンタッチでかいてんします。
★トップスイッチとベーススイッチが切りかわります。

タイプI（1人用）
¥3,980
タイプII（2人目用）
¥3,800

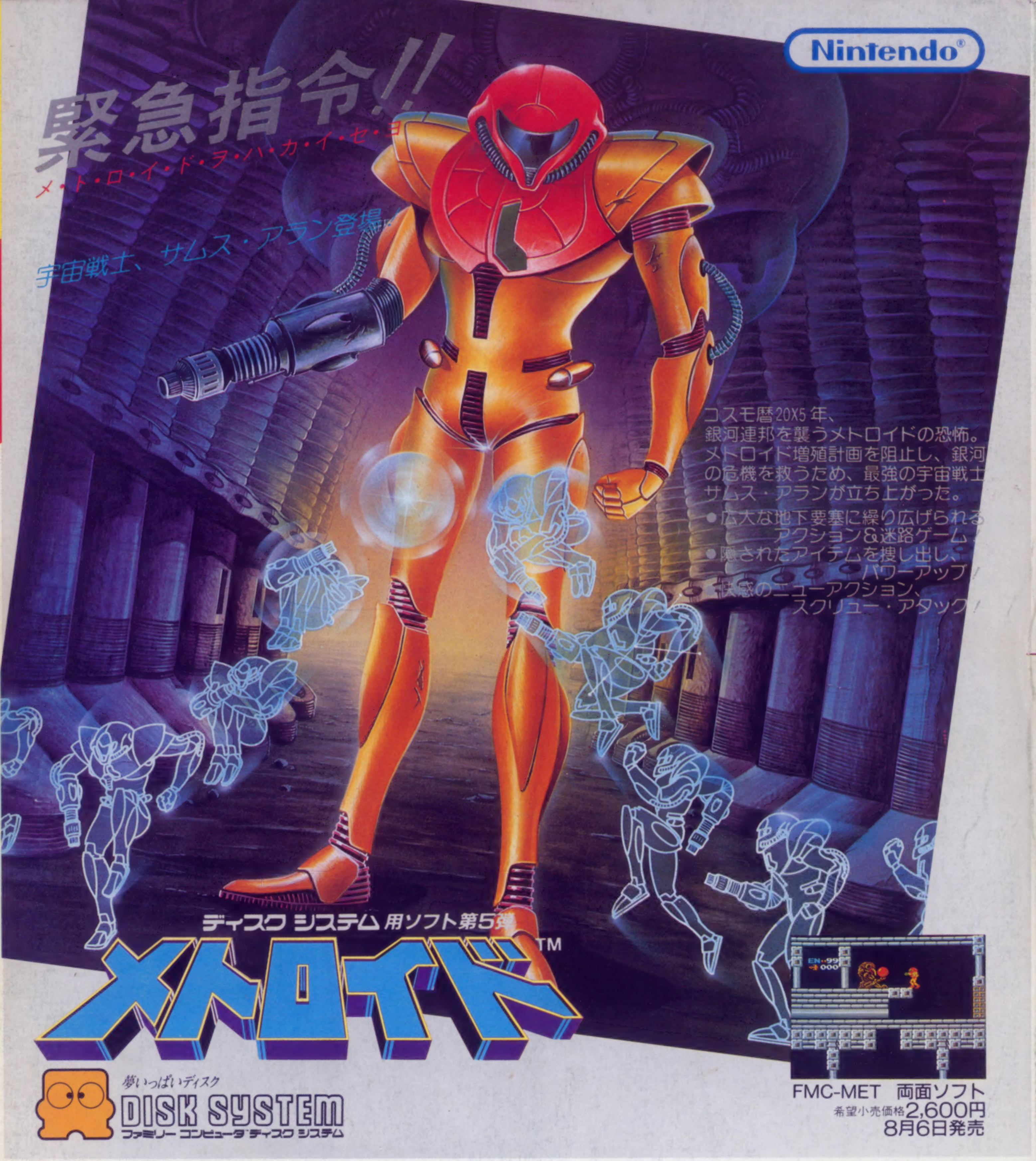
対応しないソフト　《任天堂》ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀《ハドソン》ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー バンゲリングベイ《コナミ》けっきょく南極大冒険。（初期製品のみ）

●任天堂（株）の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica
スピタル 産業株式会社
（〒）101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎（03）251-2918（代）
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.13 8月15日 9月5日 合併号
昭和61年9月5日発行
第2巻第13号（通巻18号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03（433）6231㈹
編集直通☎03（459）1700㈹
特別定価320円



任天堂株式会社

■本社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地	(075)541—6113
■東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22	(03) 254—1781
■大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32	(06) 245—4155
■名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	(052)571—2506
■札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地	(011)621—0513
■岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号	(0862)52—1821

雑誌 27711—9/5

© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan